Broj 33 1/08 BRAVO

NAJBOLJE IZ 2007: IGRA GODINE

SCREENFUN

CENA 60 RSD • 30 DEN • 1 CG EUR • 2 KM

Intenzivan RTS

Universe at War

Sprečite još jednom male zelene da unište planetu Zemlju

Iz stripa u igru

Asterix at the Olympic Games

Kako se junak iz malog galskog sela snalazi na Olimpijadi?

Svemirska epopeja

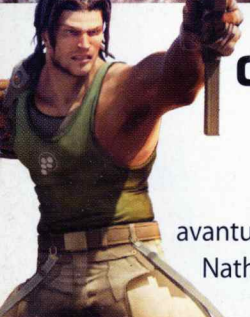
Mass Effect

RPG za sve ljubitelje Knights of the Old Republica

OSVOJITE PS2 i Wii

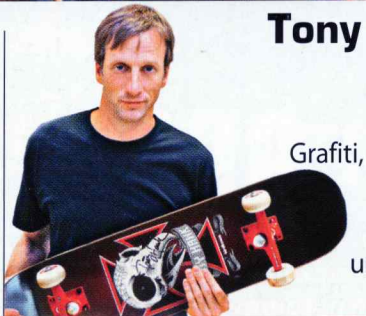
TUROK

Dinosaurusi, čuvajte se!



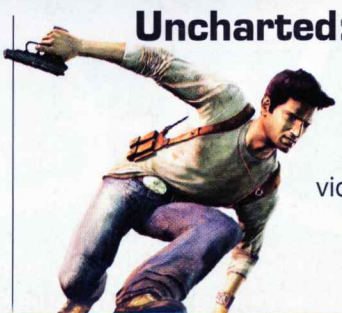
Bionic Commando

Prvi pogled: Capcom sprema novu akcionu avanturu sa legendarnim Nathanom Spencerom



Tony Hawk's Proving Ground

Grafiti, skejt, muzika! Tony nam nudi dušu urbanog života



Uncharted: Drake's Fortune

Konačno je stigla akciona video igra vredna kupovine Sony PlayStationa 3

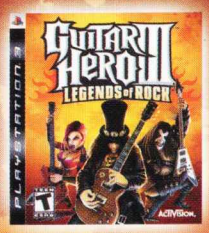
Za PC i konzole • Trikovi • Top-liste • Hardware • Zabava • Posteri • Ankete

Rockstar, the begining...

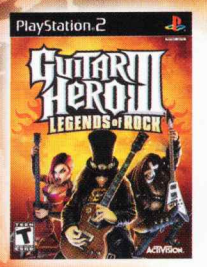
Najnoviji hit Guitar Hero III

Stavite se u ulogu mladog gitariste u usponu ka zvezdanom nebu uz pomoć dva nova Guitar Hero kontrolera za PS2 i PS3.

PlayStation3 izdanje



PlayStation2 izdanje



Staro za Novo

ili

+9.999 =

Ukoliko ste vlasnik bilo koje PlayStation konzole, bez obzira da li je ispravna ili u kvaru, i bez obzira na generaciju, možete je zameniti uz doplatu od 9.999.00 dinara za potpuno novu PlayStation®2 Slim konzolu pod garancijom.

Reč urednika

Dobro došli u 2008. godinu! Kako vam se čini? Je l' izgleda bolje od prethodne? Spadate li i vi u one koji su davali sebi novogodišnja obećanja? Počeću da učim od novaka, neću više jesti masno, igraću komp do šest sati dnevno, neću više nervirati babu bubnjevima... I? Da li ste počeli da ih realizujete ili ste se već zavalili u fotelju držeći batak u levoj ruci, a u desnoj ScreenFun, koji vam sada, dok čitate ovaj tekst, stvara nervozu i uzrokuje knedlu u grlu zbog griže savesti. Ne bojte se. Mi vas nećemo osuđivati. Jer, ako jedna od vaših novogodišnjih rezolucija glasi: *"Kupovaću ovaj prokleti ScreenFun i u 2008. godini"*, mi vam sve opraštamo... sem pranja zuba.

Sigurno je i vama tokom praznika bilo teško odlučiti se koju igru igrati. Vremena mnogo, a dobrih igara na pretek, pa su dileme velike. Zamislite tek kako je bilo nama u redakciji kada je trebalo da odaberemo igru koja je obeležila celu prethodnu godinu. Ali, odluka je pala – Bioshock je najbolja igra u 2007! Možda ste (bio)šokirani, mada ne verujemo da je to moguće ukoliko ste ovoj igri dali šansu da vam pruži sve što ima da ponudi. Glasači na sajtu ScreenFuna odlučili su se za Assassin's Creed... pretpostavljamo zbog toga što je bila prva na spisku. *Ko će ovu listu čitati do kraja? Šta fali Assassinu? Eto mu glasa.*

Naravno da ne mislimo da je Altairova akciona avantura loša, i upravo zbog toga zasluženo je ponela titulu najbolje igre za PlayStation 3 iako je u redakciji zamalo izbila tuča između zastupnika Drakea, sa jedne, i Altaira, sa druge strane. Ni u izboru za PC nije sve prošlo tako glatko pošto je jedan od saradnika insistirao da proglasimo igru The Witcher za pobednika, preteći da će, u suprotnom, izbrisati folder sa svim radnim fajlovima za ovaj broj ScreenFuna. Srećom, to mu nije pošlo za rukom, ali ako vidite da neka stranica u ovom broju ScreenFuna nedostaje, znajte da je to maslo jednog poganog lovca na veštice.

Igor Conić

FIFA Street 3
Ulični fudbal bez faula, sudija i ofsajda
str. 10

Dva poklon-postera Mass Effect i Assassin's Creed

Special

4 **Best of 2007**
Saznajte koji naslov je poneo titulu IGRA GODINE

Preview

po abecednom redu

12 **Bionic Commando**
10 **FIFA Street 3**
14 **Midnight Club: Los Angeles**
8 **Turok**
53 **Kada stižu igre?**

Test

po abecednom redu

47 **Alarm for Cobra 11: Crash Time**
49 **Alvin and The Chipmunks**
27 **Asterix at the Olympic Games**
47 **Avencast: Rise of the Mage**
29 **Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3**
48 **Golden Compass**
35 **Helldorado**
38 **Juiced 2: Hot Import Nights**
36 **Kane & Lynch: Dead Men**
26 **Lucky Luke Go West**
44 **Mass Effect**
29 **Power Rangers: Super Legends**
46 **RTL Biathlon 2008**
46 **RTL Winter Sports 2008 Ultimate Challenge**
40 **SimCity Societies**
22 **Soldier of Fortune: Payback**
43 **SunAge**
23 **Tabula Rasa**
28 **The Legend Of Spyro: The Eternal Night**
30 **Tony Hawk's Proving Ground**
24 **Uncharted: Drake's Fortune**
20 **Universe at War: Earth Assault**
42 **Viva Pinata**

Mobile

57 **Nove mobilne igre**
Disney Dogs, Tibia, PES 2008, Assassin's Creed, Urban Attack

Hardware

56 **Novi hardver na testu**
ATI Spider, ATI Radeon HD 3800, GeForce 8800GT, Speedlink Styx, Razer Mako

Golden Compass
Lyra i Lorek ni zlatnim kompasom nisu mogli da se pronađu u dobroj igri
str. 48

Fun

59 **Mega poster**
Peti deo postera Homera Simpsona
60 **Zabava za sve**
Casual igre za razbibrigu
61 **Svaštara**
Top-lista igara, igre za pusto ostrvo, Surftips

Još u ScreenFunu

16 **Vesti**
Tomb Raider Underworld, Duke Nukem Forever, Tiberium, Call of Duty 5, Street Fighter IV
18 **A sada malo vi**
Pisma čitalaca, desktop meseca, nagrade
51 **Osvojite Nintendo Wii**
Još jedna prilika da postanete vlasnik popularne konzole
55 **Trix**
Chetovi za Crysis, CoD4, Sim City Societies, Soldier of Fortune: Payback, Power Rangers: Super Legends
62 **Game Over**
Osvojite PlayStation 2, ScreenFun Shot, MAD ScreenFunnies...

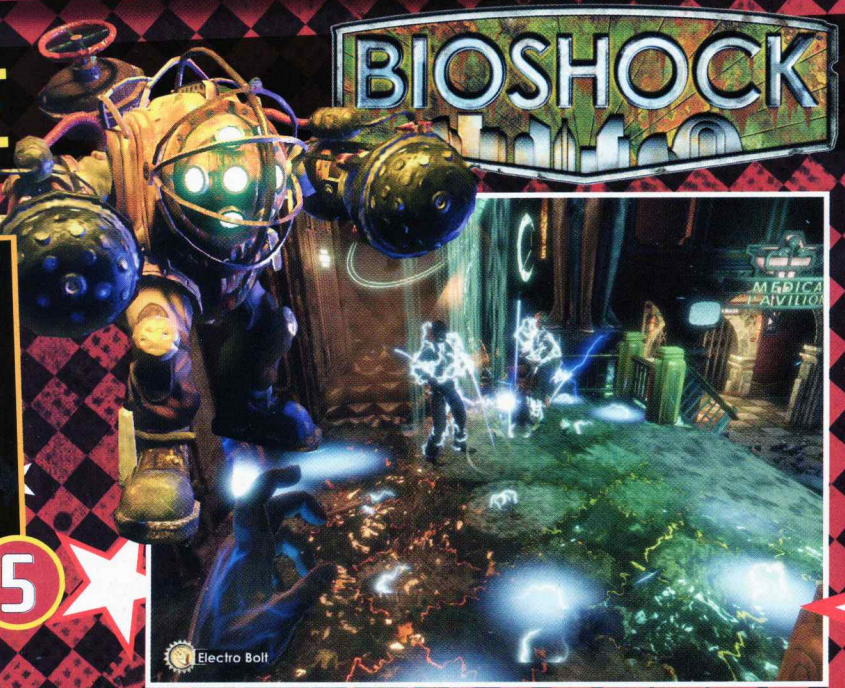
BEST OF 2007

ScreenFun vam predstavlja najbolje igre u prethodnoj godini

Početak nove godine uobičajeno je vreme za sumiranje rezultata iz prethodne. Koja je igra obeležila godinu, koja je donela najbolju grafiku, a koja nas je najviše razočarala? Odgovori su pred vama!

Tokom 2007. godine u ScreenFunu testirali smo čak 206 video igara za sve igračke sisteme i dodelili osam titula ScreenFun Award. Posetici sajta www.color.co.yu/screenfun imali su priliku da glasaju za igru godine, a uredništvo i saradnici časopisa takođe su napravili svoju listu favorita. Kombinovanjem glasa naroda i glasa ScreenFuna dodelili smo titulu "Igra godine" i napravili presek najboljih igara po platformama. Zaključak koji se može izvesti iz ove retrospektive jeste da je 2007. godina donela brojne vrhunske naslove i da industrija zabave napreduje velikim koracima. Na toj činjenici temeljimo nadu da će nam 2008. doneti još bolje igre!

IGRA GODINE



ŠAMPION

Bioshock

Žanr: 3D shooter

Izdavač: 2K Games

Test: 9/07 (str. 40. i 41)

Retko kada se pojave igre koje su u stanju da ispune sve zahteve razmaženih igrača i da im u jednom naslovu ponude fantastičan miks shootera, RPG-a i avanture. Bioshock je u tome uspeo i dostigao vrhunske grafičke domete kombinujući ih sa nadrealnom atmosferom i vrhunskom muzikom. Bioshock je biser koji će se dugo pamtiti i sa dubokim uvažavanjem dodeljujemo mu titulu "Igra godine".

5

PC

1. mesto

Crysis

Žanr: 3D shooter
Izdavač: Electronic Arts
Test: 12/07 (str. 12. i 13)

Moćno, prelepo i hardverski prezahtevno iskustvo! Crysis je bacio naše računare na kolena terajući nas na preskupi upgrade da bismo mogli da uživamo u svim lepotama koje igra nudi. Dobra priča i odlično koncipirane misije svrstavaju ovaj naslov u jedan od najboljih FPS-ova ikada.

5

2. mesto

Bioshock

Žanr: 3D shooter
Izdavač: 2K Games
Test: 9/07 (str. 40. i 41)

5

3. mesto

C&C3: Tiberium Wars

Žanr: RTS
Izdavač: Electronic Arts
Test: 4/07 (str. 12. i 13)

5

PS3

1. mesto

Assassin's Creed

Žanr: Arkadna avantura
Izdavač: Ubisoft
Test: 12/07 (str. 26/27)

Pobednik po izboru posetilaca sajta osvojio je igrače maestralnim grafičkim rešenjima, besprekornim upravljačkim sistemom i atmosferom koja vas tera da igru završite u dahu. Tek se očekuje popularnost Assassin's Creed na našim prostorima, kada se pojavi PC verzija 12. februara.

4+

2. mesto

Uncharted: Drake's Fortune

Žanr: Arkadna avantura
Izdavač: Sony
Test: 1/08 (str. 24. i 25)

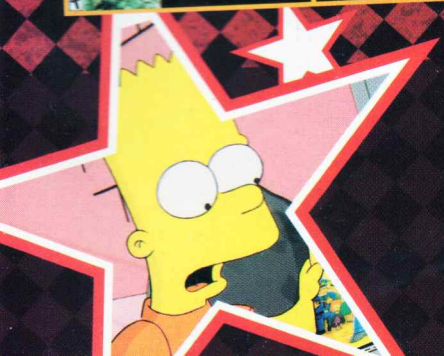
5-

3. mesto

Call of Duty 4

Žanr: FPS
Izdavač: Activision
Test: 12/07 (str. 14. i 15)

5



NAJSMEŠNIJA IGRA

The Simspons

ps3 360 wii ps2 psp nds

Medal of Homer, Grand Theft Scratchy i ostali nivoi najsmejaće vas do suza. Iako igra pati od uproščenog gameplaya, igranje The Simpsonsa jednako je smešno kao i gledanje popularne TV serije.

360

1. mesto

Mass Effect

Žanr: Akcioni RPG

Izdavač: Microsoft

Test: 1/08 (str. 44. i 45)

Igra koju su fanovi dugo čekali, a formula koja je primenjena jednostavno nije mogla da omane. Tim zadužen za kultni Knights of the Old Republic, uzeo je esenciju pomenute igre, začinio je zanimljivom pričom i zapakovao u lepu grafiku. Stvoren je RPG koji bismo rado videli na PC-u.

5-

2. mesto

Halo 3

Žanr: FPS

Izdavač: Microsoft

Test: 11/07 (str. 18. i 19)

4+

3. mesto

Call of Duty 4

Žanr: FPS

Izdavač: Activision

Test: 12/07 (str. 14. i 15)

5

WII

1. mesto

Super Mario Galaxy

Žanr: Plarformska

Izdavač: Nintendo

Test: 12/07 (str. 44. i 45)

Kultni heroj u svom pohodu na Nintendovu Wii konzolu pobrao je sve lovorike i uneo svež vazduh u žanru platformskih igara. Mariova avantura ponovo je osvojila srca zagriženih fanova, a privukla je i hard core igrače kojima sakupljanje novčića nije omiljena disciplina.

5

2. mesto

Metroid Prime 3: Corruption

Žanr: FPS

Izdavač: Nintendo

Test: 11/07 (str. 36. i 37)

5

3. mesto

Wario Ware: Smooth Moves

Žanr: Logička

Izdavač: Nintendo

Test: 2/07 (str. 36)

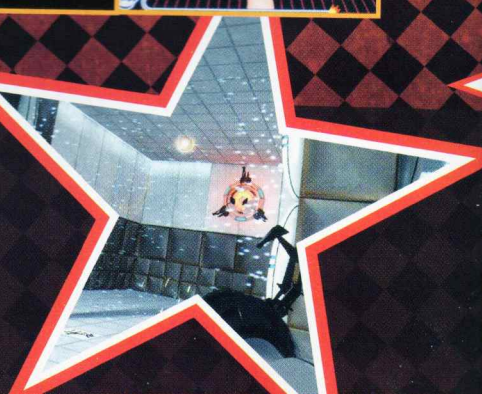
5-

NAJBOLJI GAMEPLAY

Orange Box

pc ps3 360

Malo ko je ostao ravnodušan portalnom manipulacijom prostora u igri Portal koja je sastavni deo Orange Boxa. Sjajni Episode Two i nastavak Team Fortressa čine ovaj paket nezaobilaznim štivom za svakog ozbiljnog igrača.



PS2

1. mesto

God of War II

Žanr: Akciona avantura

Izdavač: Sony

Test: 4/07 (str. 14. i 15)

Drugi deo Kratosove avanture logičan je i uspešan nastavak fenomenalne igre iz 2005. godine. Savršen gameplay, grafika koja je iscedila poslednji atom snage iz PlayStationa 2 i atmosfera koja vam ne da da se odvojite od televizora, postavila je God of War II na tron najboljih akcionih avantura.

5

PSP

1. mesto

Ratchet & Clank: Size Matters

Žanr: Platformska

Izdavač: Sony

Test: 7/07 (str. 39)

Otkačeni duo Ratchet i Clank pokazao je koliko zabave i to na duže staze može da pruži prenosna PlayStation konzola. Simpatična grafika, navigacija koja funkcioniše i zanimljiva priča sa gomilom sporednih questova učinila je ovu igru jednom od najboljih PSP igara do sada.

5-

NDS

1. mesto

Zelda: Phantom Hourglass

Žanr: Akciona avantura

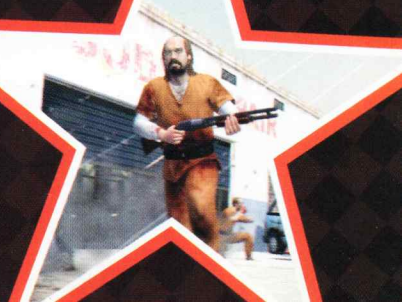
Izdavač: Nintendo

Test: Nije ocenjena

Premijera Zelde na Nintendo DualScreenu samo je još jedan dragulj u bogatoj tradiciji ove franšize. Upotrebom inovativnog Stylus kontrolnog sistema i "zloupotrebom" isprobanih akciono-avanturističkih recepata postignut je pun pogodak. Zelda "za poneti" je van konkurencije!

–

NAJVEĆI PROMAŠAJ



Kane & Lynch: Dead Men

pc ps3 360

Iako ovo nije prvi put da popmezno najavljivana igra, koju je pratila neviđena medijska kampanja, ispadne običan ćorak, teško je razumeti kako je dopušteno da odlične ideje padnu u vodu zbog loše tehničke realizacije.

pc ps3 360

TUROK

Lovac na dinosauruse vraća se na velika vrata, mada u malo izmenjenom izdanju

Ponekad je potrebno isprazniti ceo šaržer da biste oborili jednog od ovih "lepotana"

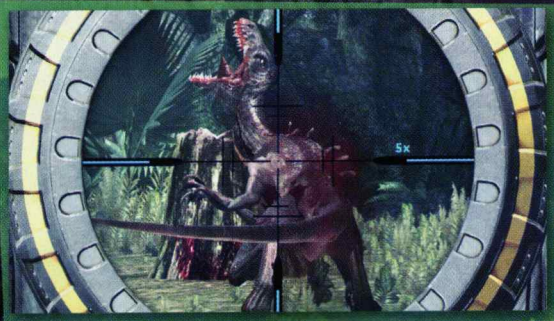
Hmmm, gladni T-Rex udaljen samo nekoliko metara... situacija u kojoj svakako ne biste voleli da se nađete

Vašem prijatelju teško da ima pomoći u ovoj situaciji, mada nikad se ne zna

Tako je, kaži: "Aaaaa" da mogu sačmaricom da ti pročistim grlo

Samo munjevita reakcija deli vas od života i smrti u ovakvim momentima

Hm, koga prvog da krenem da rokam? Ajd' ovog u sredini



Izdaleka, ovi dinosaurusi i ne izgledaju tako zastrašujuće, barem ne jako

Uskoro će ovde postati isuviše vruće, trebalo bi ugasiti taj ogromni upaljač

Turok je serijal koji postoji dugi niz godina (prva igra pojavila se početkom '97 za Nintendo 64) i prati avanture lovca na dinosauruse. Prolazio je kroz niz promena dok na kraju nije izgubio onu prepoznatljivu crtu koja ga je izdvajala od ostalih generičkih shootera, pa je lagano počeo da pada u zaborav. Nakon pet godina pred nama je novi Turok. Razvojni tim želeo je da krene od početka, te je zato i novi junak od lovca pretvoren u marinca koji pored ljudskih protivnika mora da se razračunava i sa lokalnom faunom u vidu dinosaurusa. Novi dinosaurusi su takođe preživeli promene, tako da sada nema više polukibernetskih kombinacija, već je dinosauruse dotakao prst evolucije, pa su se malo prilagodili novim uslovima.

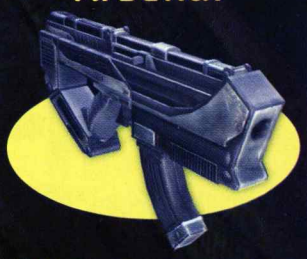
Igra je kombinacija klasičnog i squad-based shootera, pa ćete s vremena na vreme imati i saborce. Oružje koje koristite veoma je raznoliko i kreće se od automatskih pušaka preko sačmarice i raketnih lansera, sve do nezaobilaznog luka i strele koji mogu da služe i kao svojevrsni snajper. Ono što je veoma interesantno u vezi sa oružjem jeste da svako oružje ima dva moda korišćenja. Neke vrste modova razlikuju se po vrsti municije ili brzine ispaljivanja metaka. Neki od primera su minigun, koji pored osnovnog moda može da se koristi kao samostalni odbrambeni sistem koji reaguje na sve što mu se približi ili sačmarica kojoj sekundarni režim omogućava da ispaljuje signalne rakete. One imaju višestruku namenu, pa mogu i da privlače dinosauruse, tako da ih možete upotrebiti da dinosaurusu skrenu pažnju dok se vi provučete ili ih lansirate u blizinu neprijateljskih vojnika i prepustite ovim korpulentnim živuljkama da završe posao. Posebno će vam biti zanimljivo da posmatrate situaciju kada bacačem plamena zapalite poveći primerak ove životinje i ona počne da se valja po zemlji da bi se ugasila. Turok je prepun ovakvih elemenata, od kojih treba istaći i fiziku podloge jer možete primetiti na osnovu tragova da li je tuda nedavno prošao neki veći predator.

Pored širokog dijapazona vatrenog oružja, jedan od načina na koji ćete se rešavati protivnika jeste i klasični nož. Tada se izvođenje prebacuje u treće lice i protivnicima se možete prišunjati i prerezati im grkljan (čovek) ili ih izbosti do smrti (dinosaurus). Luk i strela su sasvim posebna priča, zato što su oni omiljeno naoružanje glavnog junaka. Vremenom, dobijaćete razne vrhove za strele od običnih, nazubljenih pa do eksplozivnih. Luk se lako koristi, jednim klikom, gde jačina ispaljivanja strele zavisi od vremena koliko držite pritisnut taster. Strelom možete odvratiti nekom pažnju, a možete ga i eliminisati preciznim i snažnim pogotkom.

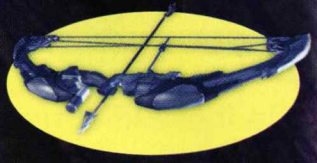
Pored dobrog single playera, najavljen je i kvalitetan multiplayer koji će omogućavati igranje do 16 igrača u timskoj varijanti. Postojaće četiri vrste multiplayer mapa: Deathmatch, Capture the Flag, Assault Capture the Flag i Wargames koji bi ujedno trebalo da bude najzanimljiviji. Za svrhe multiplayera sva oružja podeljena su na setove i igrač koji kreira partiju bira set koji će se koristiti (npr. Assault set uključuje pištolje, automatske i plazma puške, sačmaricu i slično, dok, na primer, Sniper set podrazumeva snajper, granate i nož).

Turok koristi Unreal Engine 3 i izgleda veoma dobro. Modeli ljudskih i životinjskih karaktera veoma su kvalitetno odrađeni (dinosaurusi koji prežive borbu sa ljudima imaće vidljive ožiljke itd.). Nadamo se samo da razvojni tim neće zakazati u završnici i upropastiti potencijalni hit.

Arsenal



SMG: Klasična automatska puška na koju opciono možete montirati i prigušivač. Mogu da se nose dve istovremeno.



Bow: Zaštitni znak lovca na dinosauruse, tiho oružje koje, kada ga dovoljno zategnete, može da prikuje neprijatelja za zid.

Shotgun: Pumparica pored standardne paljbe poseduje i mogućnost izbacivanja Flareova. Dve pumparice još su bolja opcija.

Sticky Gun: Oružje o kome još nema mnogo informacija, ali samo ime "Lepijivi pištolj" obećava

Chaingun: Može da se koristi i kao stacionarno defanzivno oružje. Montirate ga na nogare i zavalite se u travu dok on kosi sve što se približi

Flamethrower: Nema lepšeg prizora nego kada zapalite dinosaurusa ovom bebicom i on počne panično da se valja po zemlji da bi se ugasio

Dinosaurus izgleda ima ozbiljnih problema sa zadahom

Stražar i ne sluti šta ga čeka, ali neće ga mnogo boleti

Šta je bolje od jedne automatske puške nego dve automatske puške istovremeno

Tekst: Vladislav Herbut

FIFA STREET 3™

Da li će FIFA Street serijal posle dva polupromašaja konačno sazreti?

Kakve face: lako grafički stil nije uopšte realan, lako ćete prepoznati popularne igrače, kao što je ovde Crouch

Pozeri: Ronaldinho, najpoznatiji fudbaler iz Brazila, naravno nije izostao ni u ovoj igri

NBA STREET HOMECOURT

Košarkaški brat

Fudbal na ulici podseća na poznati NBA Street: Homecourt, koji je prošle godine oduševio brojne košarkaške fanove. Plejada poznatih basketanera izvodi fantastične dunkove, a i ova igra prepuna je trikova sa gamebreak mehanikom. NBA Street Homecourt može se igrati samo na next-gen konzolama odnosno PlayStationu 3 Xboxu 360.

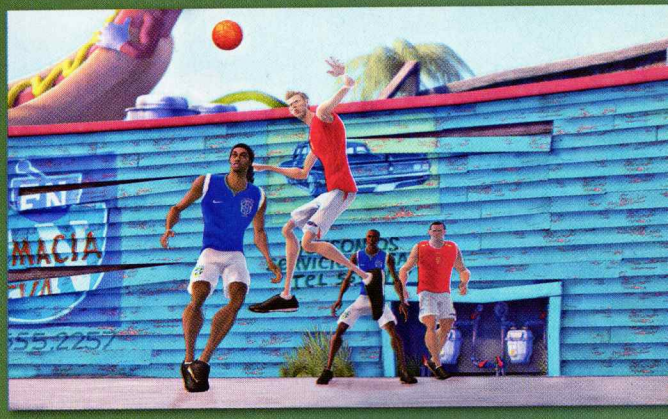
Za razliku od kolega iz EA Sportsa, EA Big već preko prvih igara za PlayStation 2 (odlični SSX i NBA Street) izgradio je odličnu reputaciju među igračima. Jedina crna ovca oduvek je bio FIFA Street - sa dva dela objavljena na prošloj generaciji konzola malo je ko mogao da bude zadovoljan, ali PlayStation 3 i Xbox 360 pružaju priliku da se utisak umnogome popravi.

Ako je suditi po do sada prikazanom, drastičnih izmena neće biti - i dalje je pred nama brza arkada u kojoj će se napadači favorizovati, o čemu svedoči prilična ograničenost defanzivaca. Oni loptu mogu da oduzmu jedino pravovremenim pritiskom na jedan od dva za to predviđena tastera, bez šanse da to isto učine kao u Pro Evolution Socceru ili čak FIFA, prostim presecanjem putanje, odnosno kontaktom sa igračem. Trik sistem koji je bio osnova prethodnika (kao uostalom i svih EA Big serijala) zadržan je i ovde, ali je pretrpeo određene izmene. Najvažnija se odnosi na način punjenja kombo skale jer ćete poene dobijati samo u slučaju da akciju završite šutom u okvir gola, što, nadamo se, neće forsirati igrače da na silu upućuje udarce ka suparničkim vratima. Gamebreaker mehanika takođe je modifikovana i to nam se svidelo. Kada se on aktivira, svi članovi vašeg tima dobijaju maksimalne karakteristike i zadržavaju ih sve dok beležite uspešne kombinacije i postižete golove u nizu. Broj atraktivnih poteza koje možete izvesti znatno je povećan, a oni se kao i ranije kontrolišu putem desnog analognog sticka. Pošto je primenjen case sensitive sistem, igra prepoznaje vašu poziciju na terenu i sa koje strane vam prilazi protivnički fudbaler, pa se na osnovu toga definiše kretnja koju možete izvesti. Glavne zvezde timova svrstane su u jednu od četiri kategorije: tricksters (odlikuje ih fantastičan dribling), finishers (postižu atraktivne golove glavom i makazicama), playmakers (neprevaziđena preciznost u dodavanju) i enforcers (najbolji, odnosno najbrutalniji igrači u odbrani).

Sa vizuelnog stanovišta, FIFA Street 3 predstavlja korak napred. Ne kažemo to zato što je izgled svih objekata i kvalitet tekstura mnogo bolji, to je potpuno očekivano s obzirom na to da se koristi NBA Street Homecourt engine, nego zato što se vizuelni stil promenio. Više nećete igrati u okruženju koje svojim sivilom i ruiniranošću najviše podseća na Somaliju ili Kambodžu, jer su nove lokacije daleko atraktivnije i smeštene na sunčane plaže, zgrade u Tokiju i slična mesta koja će vam sigurno više prijati. Ipak, na siromašne krajeve sveta podsećaće vas izgled igrača koji, svi do jednog, osim što izgledaju krajnje deformisano (naravno, namerno) deluju vrlo neuhranjeno i nisu nimalo prijatan prizor. Ovo predstavljanje fudbalera najbizarnije je koje smo do sada videli. Osim varijante za PlayStationa 3, Xbox360 i Nintendo DS-a, zasad se razmišlja i o onoj za Wii, ali se ona još uvek zvanično ne pominje. Takođe, o online komponenti ne zna se apsolutno ništa, mada se njena implementacija ne dovodi u pitanje.

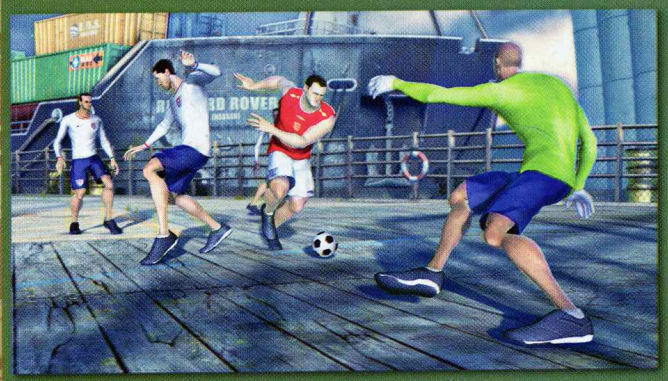
Poučeni ranijim iskustvima, ne možemo sa sigurnošću da kažemo da FIFA Street 3 očekuje mnogo bolja sudbina od prethodnika. I pored zamerki

Ako vam nije jasno šta se ovde dešava, pokušaćemo da objasnimo: Ronaldinho pravi budale od protivnika



Narandžaste lopte u fudbalu? Ne bi valjalo da udari košarkašku loptu glavom. Jadnik!

Trojica odbrambenih igrača paze na Ronaldinha. Smeju da ga napadaju kako god žele, jer se u uličnom fudbalu ne sviraju fauli



Orgomni Wayne Rooney nadmudrio je zadnju liniju protivnika. Ostaje samo da nokautira golmana i da postigne gol

koje imamo na grafiku, ono što će odlučiti sudbinu ovog naslova sigurno će biti izvođenje. Kompleksniji trik sistem i čini nam se, bolje izbalansiran gamebreaker dovoljni su da nam pruže nadu da EA Big konačno pronašao dobitnu formulu, a to ćemo u praksi moći da proverimo vrlo brzo, već početkom 2008. godine.

Pojaviće se: 22. februara

FIFA Street 3

Sportska

Electronic Arts — planirana za jednog igrača

Deluje bolje od prethodnika, ali ne donosi ništa spektakularno novo

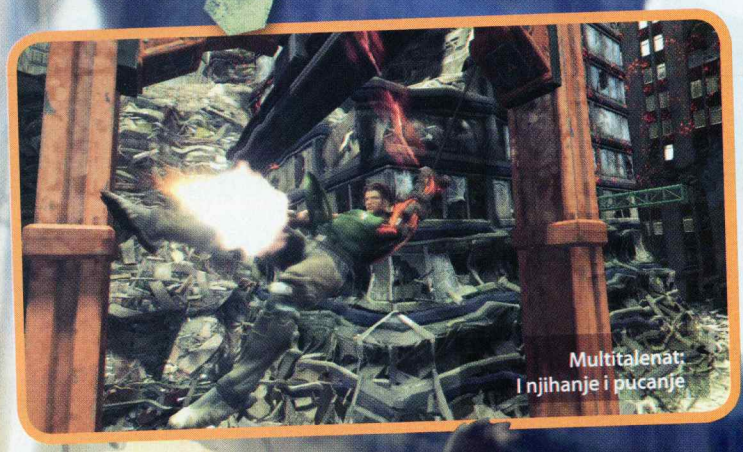
Starija braća

Početkom 2006. godine izašla je FIFA Street 2 za starije generacije konzola PS2, Xbox i Gamecube. Pored toga, pojavile su se i obrade za ručne konzole PSP i DS. Osnovna ideja ovog zabavnog fudbala bila je ista, ali problematično upravljanje srozavalo je kvalitet gameplaya. Treći deo, po svemu sudeći, obećava mnogo više.

pc ps3 360

BIONIC COMMANDO

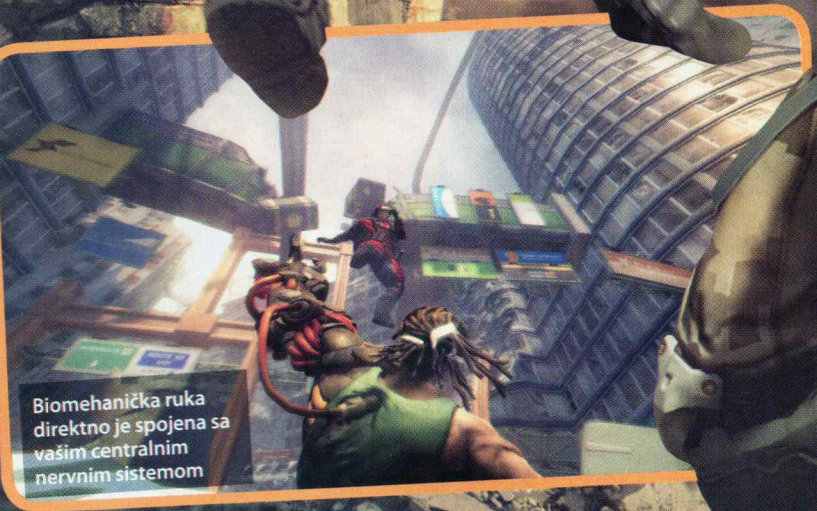
3D rimejk legendarne Capcomove igre sa arkadnih mašina



Multitalenat: I njihanje i pucanje

Ovaj robot, izgleda, poseduje veću bioničku šaku od našeg junaka

Nathan Spencer nije ostario ni dana, ali je zadržao zelenkasti kostim iz originalne igre



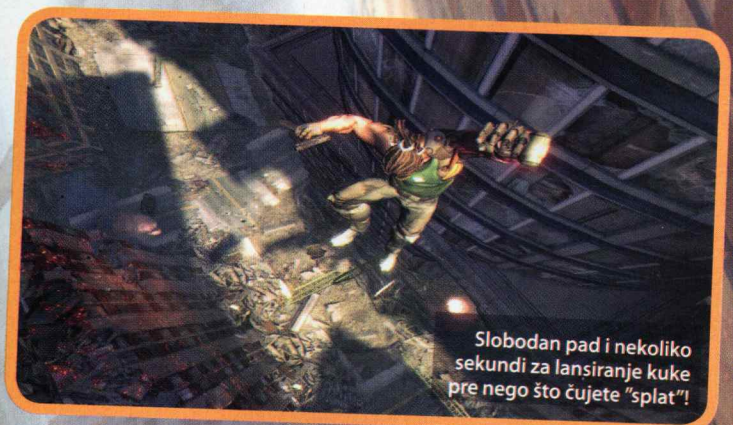
Biomehanička ruka direktno je spojena sa vašim centralnim nervnim sistemom

Nathanov adut: Kako funkcioniše Grappling Gun

Svaki veći predmet možete iskoristiti kao hladno oružje uz spektakularne efekte. Uhvatite ga kukom i zavitlajte prema neprijatelju

Kad zadrhti ruka, tu je pištolj

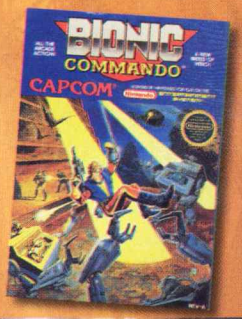
U igri, srećom, nema američkih zastava na jarbolu na koje se možete zalepiti



Slobodan pad i nekoliko sekundi za lansiranje kuke pre nego što čujete "splat"!

Original iz prošlog veka

Može se reći da je grafika prilično napredovala u poslednjih dvadeset godina. Nadamo se da toliki iskorak možemo da očekujemo i u gameplayu...



Bionic Commando, legendarna igra sa arkadnih mašina u fliperanama (tako su se nekad zvale igraonice) i luna-parkovima, bila je neosporni hit... pre 20 godina! Dvodimenzionalna, horizontalno i vertikalno skrolujuća platforma donela je do tada neviđenu stvar: mogućnost za tarzansko prebacivanje u okviru nivoa, izbegavanje protivnika kačenjem o plafon i brzim prebacivanjem sa jednog na drugi kraj ekrana. Nastavak se nikada nije pojavio, ukoliko ne računamo klon igre urađen za NES (Nintendo Entertainment System), dok prošle godine Capcom nije obznanio da već neko vreme radi na njenom nastavku za PC i igračke konzole najnovije generacije.

Od poslednjih avantura Nathana Spencera prošlo je fiktivnih 10 godina. U međuvremenu, njegov svet se izmenio, bionički implantati proglašeni su nezakonitim, a momak je čak završio u zatvoru zbog neke prljave nameštaljke. Na dan izvršenja smrtne kazne teroristička organizacija po imenu Imperials (preimenovani Badds iz originalne igre) detonira oružje za masovno uništavanje u glavnom gradu federacije Ascension Cityju. Vlasti nemaju drugog izbora, nego da oslobode Nathana i pošalju ga da izvidi situaciju...

Najveći deo akcije u igri bazira se na korišćenju Nathanove bioničke ruke sa kukom, kojom se u stilu Spajdermena i lika iz Lost Planeta slobodno, gotovo superherojski prebacuje sa jedne na drugu visinsku tačku u poluuništenom gradu (to je jedini nivo koji smo imali prilike da vidimo). Bioničkom rukom možete da se pridržite za bilo koji objekat u vidnom polju, a možete je koristiti u borbi za hvatanje i bacanje protivnika ili, na primer, podizanje kamenica, olupina ili nekog drugog otpada i njihovo bacanje teroristima na glavu. Osim ruke, Nathan poseduje i vatreno oružje, koje će ravnopravno moći da koristi za tamanjenje zlotvora kad zadrhti ruka :) Borba i kretanje deluju glatko i brzo, mada nismo sigurni kako će igra funkcionisati na "ravnim" nivoima, bez zgrada i vertikalnih prepreka (na video teaserima videli smo nekoliko scena iz nivoa u prirodi).

Igra je najavljena za 2008. godinu, bez preciznije određenog datuma. Potencijalni problemi koji bi mogli da ugroze njen uspeh na tržištu, pre svega, leže u činjenici da većina igračke populacije nije bila rođena kada je original harao po svetu, tako da će elemenat nostalgičnog prepoznavanja sigurno biti sveden na minimum. Drugi potencijalni problem jeste "bionic arm" mehanika: ukoliko sve nivoe i sve potencijalne forice u igri autori projektuju samo oko kačenja o zidove i bacanja u prazno, igra lako može da ispadne još jedan klon Spidermana. No, živi bili pa videli.

360 ps3 pc

pojaviće se: 2008.

Bionic Commando

Akciona avantura

Grin/Capcom

planirano za: jednog igrača

Ukoliko forice sa bioničkom rukom upale i ljudi se prime, biće sve u redu. Ukoliko ne...

Tekst: Stojan Karamatijević

Konačno ćemo Midnight Club moći da igramo i preko dana! Ali pazite se "špiceva" jer će tad biti mnogo kola na ulicama

Besprekorna verodostojnost: Pri opremanju unutrašnjosti vozila velika pažnja poklonjena je svakom detalju

U novom Midnight Clubu ponovo ćete moći da se oprobate kao motoraš

MIDNIGHT CLUB 湾岸 LOS ANGELES

Nova generacija konzola donosi priliku da Rockstar u punom sjaju pokaže svoju ljubav prema brzoj vožnji

Midnight Club serijal predstavlja dinamičnu vožnju i čedo je Rockstar Gamesa, studija poznatog širom sveta po drugom serijalu koji, doduše, ima reč "auto" u naslovu, ali su u njemu automobili pre svega sredstvo napretka i lepa šminka za igru. Midnight Club igre, nasuprot tome, potpuno su posvećene automobilima i jurnjavi po urbanoj džungli.

U prethodnim izdanjima Midnight Cluba Rockstar nas je razmazio dobrom grafikom, izborom vozila i adrenalinski izvedenom vožnjom koja verno oslikava kako bi u stvarnosti moglo izgledati jurcanje po ulicama megalopolisa. Novo izdanje koje nam priprema Rockstar San Diego prvo je na konzolama sledeće generacije i, kao takvo, obećava velike skokove u grafici, zvuku i fizici, a naslovom nedvosmisleno najavljuje vožnju po širokim autostradama i svetlucavim bulevarima Grada anđela. Dobro došli u Midnight Club: Los Angeles.

Nova igra koristi Rockstar Advanced Game Engine (ili RAGE), koji se primenjuje u novim GTA igrama, a njegova glavna snaga jeste to što je sposoban da u realnom vremenu prikaže ogromne predele, što za rezultat ima vožnju u kontinuitetu po neverovatno velikom prostoru na kojem je Los Anđeles prilično verno rekonstruisan, sa svim značajnijim ulicama i interesantnim lokacijama kao što su Staples Centar ili Santa Monica. Oblast po kojoj ćete moći da se vozite jednaka je zbiru prostora koji vam je bio na raspolaganju u sva tri grada iz Dub Editiona. Snalaženje u tom nepreglednom lavirintu olakšano vam je šmekerskom 3D mapom koju možete da odzumirate do te mere da izgleda kao da letite avionom iznad grada. A više niste ograničeni samo na noćnu vožnju, doba dana ciklično se smenjuju, što se odražava i na gustinu i vrstu saobraćaja!

Iako se očekuje da igra za jednog igrača ima neku priču koja će vam dati razloga da jurcate po Los Anđelesu, poenta Midnight Club igara jeste trkanje i tu nema prevare. Tvorci obećavaju da ćete smešno malo vremena provoditi van vozila i vožnje. Jedan način da se to postigne je novi sistem za napredak u kome stičete poene reputacije, kojima otključavate nova vozila i poboljšanja. Poene dobijate svaki put kada završite trku, naravno, najviše ako pobedite, a količina zavisi i od težine koju ste odabrali. Interfejs menija sjajno je osmišljen i implementiran, tako da ćete lako i brzo moći da odaberete protiv koga i gde ćete se trkati. Ono što je još uvek malo nejasno jeste kako Rockstar planira da izvede mrežno igranje za više igrača, ali jedno je sigurno – to im je u planu.

Nova generacija donosi nam i no-

Prava poslastica za automobilske fanatike: Od metalik laka preko aluminijumskih felni sve do tablica – na modelima kola sve je na svom mestu

Kratka svetla u gradu: Kao i u realnom životu, smenjivaće se dan i noć

Vožnja van grada: Brda Holivuda prijaće vam posle gradskog betona

Ako ste bili u Los Anđelesu, prepoznaćete mnoge ulice. Ako niste, nikom ništa.

Od luksuznih vozila do pravih trkačkih zverki: U bogatom voznom parku ima za svakog ponešto

vu, poboljšanu fiziku i realistične kontrole, gde se svako vozilo ponaša malo drugačije, u zavisnosti od svoje snage i kontrola. Vožnja u demou izgleda spektakularno, a sudari i letenja deluju toliko uverljivo da vam se podiže kosa na glavi. I dalje je prisutan efekat "zamrljavanja" okoline pri brzoj vožnji, ali sada su uvedeni sasvim novi vizuelni efekti pri ekstremnim brzinama (preko 200 km/h) koji će dodatno doprineti tome da se osetite kao da ste stvarno za volanom Lamborgini Gallarda, na primer – ili u sedištu nekog motocikla koji će se u ovom nastavku vratiti. Tvorci se trude da i kameru učine dinamičnijom i usklađenom sa brzinom koju vozite. Na primer, opcija "nitrious camera" čini da, kada nagazite boost, kamera polako priđe otpozadi, duž leve strane kola, sve do levog ramena vozača i ostane tu. Sve ovo teško je opisati rečima, ali uskoro ćete imati prilike da iskusite o čemu pričamo. Zainteresovani?

pojaviće se: marta 2008.

Midnight Club: Los Angeles

Vožnja

Rockstar | nepoznat broj igrača

Ovom igrom Midnight Club serijal lako bi mogao da preuzme primat na polju urbanih trka

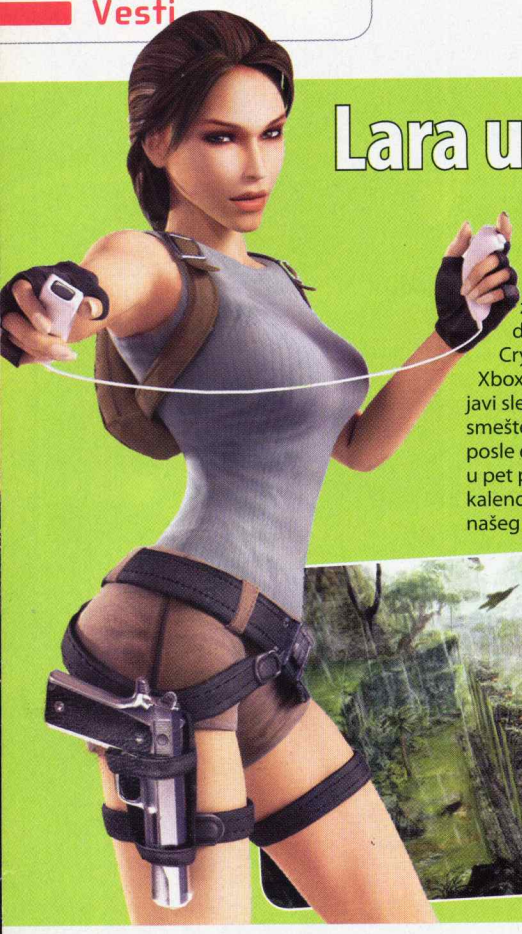
Tekst: Mihailo Tešić

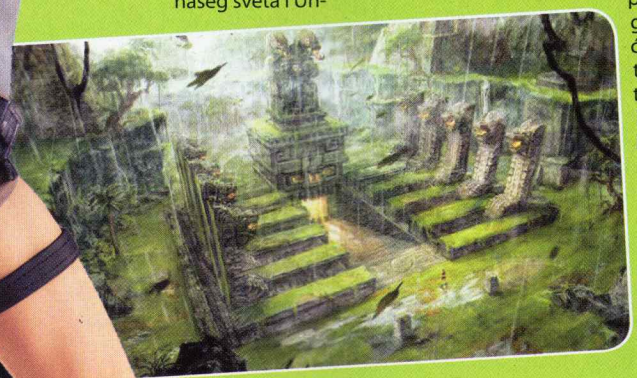
Lara u podzemnom svetu

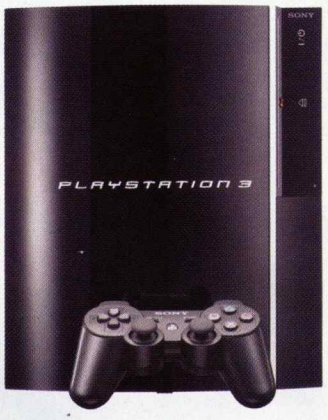
Novi Tomb Raider

Vraća nam se Lara Croft i to u novoj igri koja će se zvati Tomb Raider Underworld. Igru će razvijati Crystal Dynamics za PC, PS3 i Xbox 360, a trebalo bi da se pojavi sledeće godine. Radnja će biti smeštena u period neposredno posle dešavanja u igri Legend, i to u pet poslednjih dana Mayanskog kalendara, kada su portali između našeg sveta i Underworlda otvoreni, a zlo je odmah našlo svoj put.

Očekuju nas i tehnička unapređenja, pa će tako, prilikom istaživanja u južnom Meksiku, Larini otisci stopala ostajati u blatu, ali će ih kiša vremenom istopiti. Takođe, sva oštećenja na objektima i protivnici koji su savladani ostajaće na istom mestu i kada se ponovo vratite na isti level. Razvija se i posebni hybrid lightning model koji će dati uverljive svetlosne efekte i bogata grafička rešenja. Da bi Larini pokreti bili što ubedljiviji, koristiće se motion-capture tehnologija zahvaljujući kojoj sve deluje prirodno. Još detalja o novoj Larinoj avanturi donosimo vam već u sledećem broju!





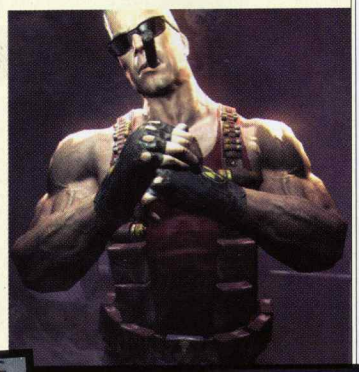


DivX na PS3

Kao što je najavljivano, Sony je objavio nove verzije firmwarea za PlayStation 3 i PlayStation Portable. Firmware 2.10 omogućava PlayStationu 3 da reprodukuje DivX, Xvid i VC-1 (WMV) video fajlove, a donosi i podršku za Blu-ray 1.1. PlayStation Portable je sa firmwareom 3.80 dobio podršku za Internet Radio, a najveća novost jeste da sada PSP može, preko Remote Play opcije, da pristupi PS1 igrama koje se nalaze na PS3 konzoli!

Duke Nukem je živ?

Na sajtu 3D Realmsa (www.3drealms.com) objavljen je teaser za igru Duke Nukem Forever koji traje oko minut, a u njemu možete videti poznatog junaka kako se u teretani sprema za buduću akciju. Ipak, malo je toga novog otkriveno o igri, tako da se o Foreveru još uvek samo nagađa. Nastavak ovog popularnog shootera iz 1996. godine sprema se već čitavu deceniju, a da li će Duke Nukem Forever zaista ugledati svetlost dana, to niko ne zna.



Command & Conquer shooter

Electronic Arts najavio je da radi na novom taktičkom first-person shooteru pod imenom Tiberium koji će biti smešten u C&C univerzum. Tiberium je misteriozni vanzemaljski kristal koji crpi energiju iz fosilnog goriva. On ima moć da spase civilizaciju, ali i da je potpuno uništi. Na dnu vanzemaljske kule, smeštene u predeo nekad poznat pod imenom Mediteransko more, čeka vas tiberium, ali i horde vanzemaljaca. Upravo tu počinje vaša avantura. Naći ćete se u ulozi komandanta sa zadatkom da oformite elitni tim i uletite u kulu, s pokušajem da stanete zlu na put. Tiberium će biti taktični first-person shooter sa veoma dopadljivom grafikom, a igru možemo očekivati tokom 2008. godine za PC, PlayStation 3 i Xbox 360.

Otvoren GameS u Novom Sadu

Firma GameS otvorila je u T.C. "Sad Novi Bazaar" u Novom Sadu svoju drugu radnju specijalizovanu za prodaju igara, konzola i prateće igračke opreme. Radnju je zvanično otvorio voditelj "Keš taksija" Ivan Ivanović. Od sada na jednom mestu i u Novom Sadu možete da kupite igre za: PC, PSP, Playstation, Playstation 2, Playstation 3, Xbox, Xbox 360, Ninendo GBA, Nintendo DS i Nintendo Wii! Spisak igara u ponudi možete naći na www.game-s.co.yu.

Tekst: Lazar Parić

VIŠE VESTI NA SAJTU WWW.COLOR.CO.YU/SCREENFUN

Najavljen Call of Duty 5

Razvojni tim Treyarch, koji posluje u okviru nove kompanije Activision Blizzard, dao je oglas u kojem traži nove ljude za rad na igri Call of Duty 5. Od kandidata se traži izrada levela u ratnom first-person shooteru. Ako je kandidat pri tom i fan Drugog svetskog rata, još bolje, navodi Treyarch, što ukazuje da se CoD5 vraća u staro WWII okruženje. Takođe, novoosnovana kompanija Activision Blizzard objavila je da je započela rad i na igri Guitar Hero IV.

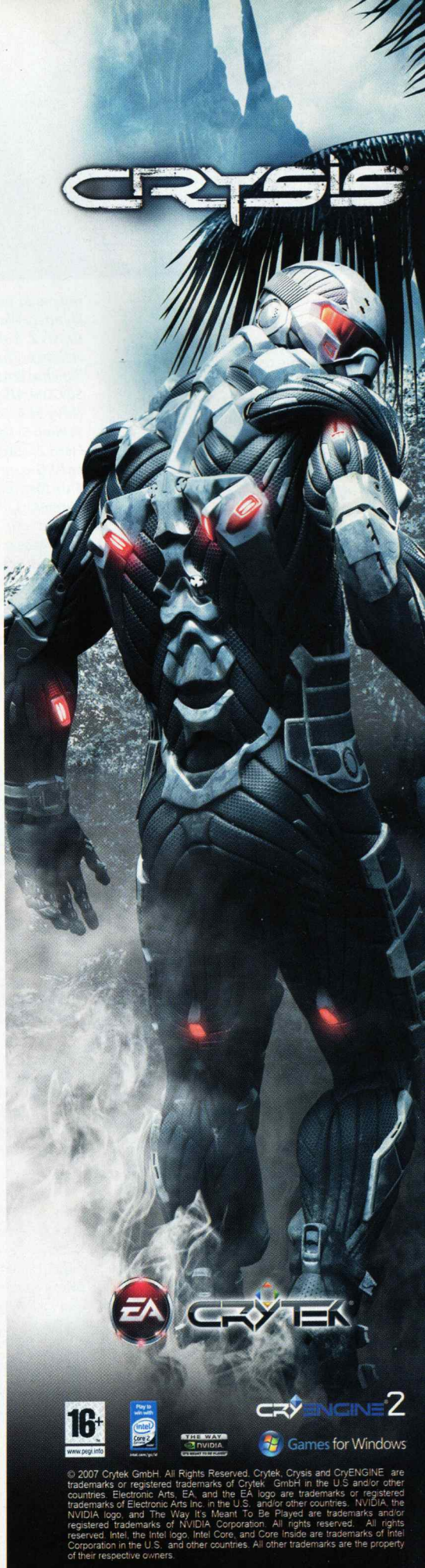
ACTIVISION & VIVENDI UNIVERSAL

Novi GTAIV trejler: *Zdravo, burazeru!*

Rockstar je objavio novi, treći po redu, trejler za igru Grand Theft Auto IV pod imenom "Move Up, ladies". Treler možete pogledati na zvaničnom sajtu (www.rockstargames.com/IV/), a zanimljivo je da se u njemu može čuti kako Niko prilikom pozdravljanja izgovara rečenicu: "Zdravo, burazeru!" na jeziku koji definitivno nije ruski. Dakle, Niko nije Rus, a šta je – ko će ga znati.

Prvi Street Fighter IV detalji

Konačno su se pojavili neki detalji o budućoj Capcomove igri Street Fighter IV, kao i prvi screenshot iz igre. Na screenshotu se vidi Ryu u borbenom stavu dok NPC-ovi oko njega ne mare mnogo za njegovu pojavu. Gameplay će biti u 2D na novim lokacijama sa novim udarcima, ali sa standardnom six-button kontrolnom šemom. Za sada je poznato da će se u igri pojaviti Ryu, Ken, Chun-Li i Dhalsim, dok je pojavljivanje ostalih likova za sada misterija. Pojaviće se Street Fighter IV za arkadne mašine, kao i za PS3 i Xbox 360.



A sada malo vi...

Pismo meseca

Spasavanje braka

Poštovana redakcijo,
Imam neverovatan problem! Žena hoće da me ostavi zbog PS2, pa vas molim za pomoć. Možete li da mi preporučite neke igre koje se igraju udvoje jer joj se smučilo da me gleda kako igram sam. Druga stvar, zanima me da li ima neki RPG tipa Oblivion ili Fable za PS2. I još jedna stvar. Da li može Call of Duty 4 da se igra udvoje u multiplayeru, pošto sam veliki ljubitelj tog serijala, a pogrešan izbor može dovesti do propasti mog braka? Uzdam se u vašu pomoć.

Puno pozdrava od Duleta iz Beograda

ScreenFun: Situacija je kritična, zato odmah prelazimo na stvar. Ima mnogo igara koje se mogu udvoje igrati na PS2, a mi ćemo navesti samo neke: Twisted Metal: Black, Dynasty Warriors 4, Time Crysis 2, Baldur's Gate: Dark Alliance, Time Splitters 2, Tenchu: Wrath of Heaven, SOCOM: US Navy SEALS, Tekken 5, Guitar Hero 2... Što se tiče RPG-a, probaj Shin Megami Tensei: Persona 3 ili Final Fantasy XII. Nemaju baš veze sa Oblivionom, ali vrede uloženog vremena. Call of Duty 4 može da se igra udvoje u multiplayeru, a ako se odlučite na takav potez, ti obuci majicu, a žena nek stavi CoD4 kapu. Bićete pravi tim, a vaš brak će "preživeti"!

Njegov grad

Zdravo ScreenFune. Ja sam Rale iz Stare Pazove. To je jedno mestašce u Vojvodini... Ej... pa, čekaj malo. Ne pišem sastav na temu "Moj grad", već me zanimaju odgovori na sledeća pitanja:
1. Da li je istina da će se Call of Duty 5 dešavati u doba WW2?
2. Kakav je, po vašem mišljenju, MMORPG Cabal Online?
3. U kojem se delu Ratchet and Clank serijala za PS2 pojavljuje Raritanium?
4. Da li je Viva Pinata izašla za PC?
5. Da li postoji mogućnost da se Medal of Honor serial produži jednim Expansion packom?

Rale iz Stare Pazove

ScreeenFun:
1. Da, istina je. U CoD5 opet ćemo se obračunavati sa Švabama. Okreni jednu stranicu unazad i moći ćeš da saznaš nešto više.
2. Cabal Online nije vredan truda ni vremena.
3. Raritanium se pojavljuje u igrama Ratchet & Clank i Ratchet & Clank: Going Commando kao i u najnovijem delu Tools of Destruction koji nije izašao za PS2.
4. Viva Pinata je konačno izašla za PC, a test možeš naći već u ovom broju. Za to vreme za Xbox 360 već je izašao nastavak pod imenom Viva Pinata: Party Animals, koji, međutim, i nije baš naročito zabavan.
5. Medal of Honora ima kao pečuraka posle kiše, tako da niko živ ne može ni da nabroji koliko nastavaka ima igra i za koje sve platforme. Rale, ništa se ne brini, MoH-a će izlaziti još dugo...

Dvostruki agent

Ej, zdravo, ljudi, imam samo jedno pitanje za vas: Znate li možda gde ima da se kupi Splinter Cell Double Agent? Mislim na original. Pretražio sam sve prodavnice i nigde nisam našao. Pliz, pomozite mi!

Steva iz Deliblata

ScreenFun: Ćao, Stevo. A jesi li bio u GameS-u? Postoji radnja u Novom Sadu i Beogradu koja prodaje samo originalne igre i zaista ima širok izbor. (www.game-s.co.yu)

Nemoj ulaziti

Zdravo ScreenFune. Molim vas da mi odgovorite na sledeća pitanja:
1. Zašto mi na svakoj igri u koju uđem piše Microsoft problem?
2. Koja je grafička bolja: ATI 1950PRO ili nVIDIA 8600GTX?
3. Da li da kupim NfS ProStreet ili Call of Duty 4 Modern Warfare?

Branislav

ScreenFun:
1. Imaš problema sa drajverima za grafičku? DirectX problemi? Da li ti memorija radi kako treba? Jesi li pisao skoro preteće pismo Bilu Gejtsu?
2. Bolja je 8600GTX. Mada, bolje štedi pare pa uzmi pravu stvar – 8800GT.
3. Definitivno CoD4. ProStreet nas je razočarao... što ne znači da ga ne igramo. :)

Zahtev za godišnji

Pozdrav svima u redakciji! Pa kako ste? Pišem vam da vas pohvalim, da vam poželim srećne božićne i novogodišnje praznike i da se malo odmorite! Objavili ste testove mnogih igara, pa sad, dok mi te igre prelazimo, vi se odmorite... malo :) Eto to je to i nadam se da ćete objaviti ovo pismo jer prošlo niste... Živeli!

Igor Rakić

ScreenFun: Hvala. Dragi direktore, je l' vidiš da me ljudi hvale?! Pusti me na godišnji! Ne može. Sedi tu i igraj se! Pa, dobro. Kad već moram...

Emotivni igrač

Zdravo, ScreenFune! Odmalena sam voleo da igram Super Nintendo i igre Super Mario World i Street Fighter. Voleo bih da mi preporučite sajt na kojem bih mogao da nabavim te igre jer sam emotivno vezan za njih.

Petar

ScreenFun: Super Maria možeš besplatno da igraš online na sajtu www.mariogame.info. Veći izbor različitih Super Mario igara možeš naći i na sajtu www.onlinesupermario.com.

Jedno veliko ne

Da li postoji Call of Duty 4 i Rainbow Six Vegas 2 za PS2? Šta treba da uradim da bi mi igre za PS3 radile na PS2.? Da li će izaći GTA4 za PS2?

Boris

ScreenFun: Ne i ne. Ništa, jer je neizvodljivo. Ne.

Izazov

Moraš mi odgovoriti na ovo pitanje! Da li se sprema neki nastavak Strongholda? I još jedno pitanje: da li smeš "1 na 1" u WarCraft III Frozen Throne – Doti, ili Stronghold Crusaderu u majicu?

Seth

ScreenFun: Za sada se ne sprema nastavak Strongholda. Što se tiče izazova, znaš li ti, Seth, s kim se kačiš? U ScreenFunu su sve magistri i doktori Dote tako da lako možeš ostati obeščašćen. Nego, šta mi dobijamo ako pobedimo?

Suprotan

Dragi ScreenFune, poslao sam ti 1.000 pisama sa pitanjima na koja su mi hitno potrebni odgovori. Pošto ti toliko smaraš sa tim, odlučio sam da ja smaram još više. Tako sam poslao hiljadu prvo pismo. Primetio sam da vas svi hvale da ste najbolji i nemaju kritike, ali ja ne mislim tako. Kao prvo, mogli biste povećati broj stranica i da ubacite neku demo igru ili program, a zauzvrat povećajte cenu. Drugo, mogli biste da vratite Gaming kviz. Osim kritika imam i pitanja:
1. Da li možete da objavite poster igre WWE Smackdown vs. Raw 2008?
2. Zašto se sve više odlažu igre tipa GTA IV, DMC 4?

SaNNeM

Profesionalci

Znamo da je PES popularan, ali nismo ni slutili da će biti toliko učesnika. Od sada će sledeći čitaoci ScreenFuna moći da navijaju sa PES šalom: Nemanja Nedeljković, Kovačica (0638997xxx), Filip Simović, Gornji Milanovac (0642402xxx) i Milutin Đurović, Šid (0649760xxx). Svoje ključeve moći će da zakače na PES privezak: Đorđe Stojanović, Vranje (0638738xxx), Nikola Ilić, Jagodina (0643375xxx) i Ilija Pavlović, Novi Sad (0644971xxx).

ScreenFun: Povećanje broja strana je u planu, ali ubacivanje DVD-a nije, jer bi značilo poskupljenje novina od 300%. Što se tiče Gaming kviza, vratićemo ga, ali kada se malo više zaželite. Nećemo da vam dosadimo...
1. WWE Smackdown vs. Raw 2008 nije izglasan na našem sajtu (www.color.co.yu/screenfun) tako da nije ni objavljen. Ko glasa, taj i dobija.
2. Devil May Cry 4 nije odložen i izaći će 5. februara za PC, PS3 i Xbox 360. Što se tiče GTAIV, to je posebna priča. Iz Rockstara navode da im je jednostavno potrebno više vremena da bi finiširali igru i – to je to. Treba stvari posmatrati sa vedrije strane: bolje odlaganje nego krš igra.

Atomski sleva

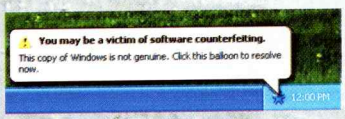
Holla, ScreenFun! Najbolji ste, bla, bla... i skontao sam šta znači vaše ime: SCREEN-ekran FUN – zabava. Znači da ScreenFun znači zabava na ekranu i sad na pitanja:
1. Šta mislite o konfi: Intel Core 2 Quad 2,4 GHz, 2GB DDR 3 PC800 RAM, Nvidia Geforce 8500GT?
2. Hoće li na ovoj konfi raditi Crysis?
3. Hoćete li ostati najbolji?
4. Hoćete li za dodatak ubaciti DVD kao u nemačkom ScreenFunu?
5. Imam problem sa vašim nagradnim igrama. Ja sve fino ispunim i on neće da pošalje (imam na računu i imam 066 broj). U čemu je problem? Ako ovo ne objavite, na Beograd će pasti atomska bomba BUHAHAHA... kašalj, kašalj... ha, ha...

Z_Master

ScreenFun: Baš si pronicljiv. Koliko ti je vremena trebalo za to? Mi još uvek nismo skontali šta znači to ime!
1. Tvoja konfa je prosečna. Najlošija karika u lancu ti je grafička kartica, zbog....
2. ... čega će ti Crysis raditi prilično slabo, to jest na Medium u nižoj rezoluciji.
3. Pa ako baš moramo...
4. Nećemo! Šta će vam taj DVD, kad biste ga ionako koristili kao podmetač za kafu?!
5. U SMS anketama mogu da učestvuju isključivo korisnici sa MTS i Telenor mreže. Za sada ni korisnici VIP mreže nemaju mogućnost takmičenja kao što nemaju ni korisnici mreža van Srbije. Kad se ovo promeni, javljamo.
Što se tiče atomske bombe, slobodno je baci. Mi smo iovako u Novom Sadu. Samo nemoj neku sa razornom moći većom od 88 kilometara.

Previše treninga

Prvo da vam se zahvalim u ime svih gejmera drage nam zemlje Srbije što ste jedini koji paze na nas. Onda bih da kažem da sam veliki fan Need For Speed serijala, ali da me je ovaj ProStreet totalno razočarao i da mislim da bruka ime Need For Speed. A sad bih da vam postavim nekoliko pitanja:
1. Moja konfiguracija je MSI 945PL Neo5, NVIDIA GeForce 8600GT, Dual Core 3.2 GHz, 1 GB Kingmax 800 MHz. Kakva je konfiguracija i je l' možete da preporučite neku nadogradnju?
2. Kad će nastavci Hitmana, Fablea, Star Wars Jedi Knight i Star Wars Republic Commando igara za PC?
3. Pomoću trainera u Hellgateu stigao sam na level 50 sa Blademasterom i još nosim mač i štit. Neće umesto štita da mi dozvoli da stavim drugi mač. POMAGAJTE!!!
4. Imam ADSL brzine 1 Mb i zaboravio sam da isključim automatic updates, pa mi sad stalno izbacuje *"You might be a victim of Software counterfeiting"*. Je l' mogu to da sredim, a da ne reinstaliram sistem?



ScreenFun:
1. Konfa ti je OK. Skupljaj keš pa kupi 8800GT i još 1 GB RAM i to je to.
2. Nijedna od pomenutih igara neće dobiti nastavak u skorije vreme.
3. Nemoj da varaš i sve će ti se samo reći.
4. Microsoft je još prošle godine pokrenuo najagresivniji deo Windows Genuine Advantage programa – aktivne notifikacije. Posle updatea, ukoliko se tvoj CD-key ne slaže sa njihovom online bazom "ključeva", stalno ćeš dobijati tu poruku u balončiću. Dakle, piratu, ukoliko ne kupiš original, ne preostajte ti ništa drugo nego da reinstaliraš Windows.

Krizira

Pozdrav svima u redakciji ScreenFuna! Imam nekoliko pitanja za vas i voleo bih da mi odgovorite.
1. Gde mogu kupiti orginal Crysis?
2. Koliko košta?
3. Kad će izaći patch za Gears of War? Stalno mi crashira igra?
4. Da li ste vi najbolji časopis? (iskreno odgovorite :P)

Pozz iz Crne Gore! Stefan

ScreenFun:
1. Ako se malo bolje udubiš u jednu reklamu u ovom časopisu, odgovori će ti se sami ukazati.
2. 2.999 dinara.
3. Gears of War patch je izašao krajem novembra i popravlja razne probleme. Možeš ga skinuti sa sajta www.gearsofwar.com.
4. Nismo. Časopis "Moja tajna" je mnogo bolji. Ali, mnogo!

Do u understand?

Pozdrav! U prošlom broju (br. 32 – 12/07) objavili ste test igre "Hellgate: London" i u jednoj slici koja prati tekst napisali ste komentar: "Mini-bossovi obično dropuju bolji loot nego regularni mobovi". Šta da vam kažem, kada sam pročitao tu rečenicu pomislio sam: Ljudi moji, stvarno, što je mnogo – previše je. Ako vam nije baš jasno o čemu pričam, onda da vam prevedem: "Kada readujem nešto ovako, moj brain unit se ubaguje jer mu je engine podešen na srpski jezik, pa postane confused od tolikog englishovanja". Bye-bye.

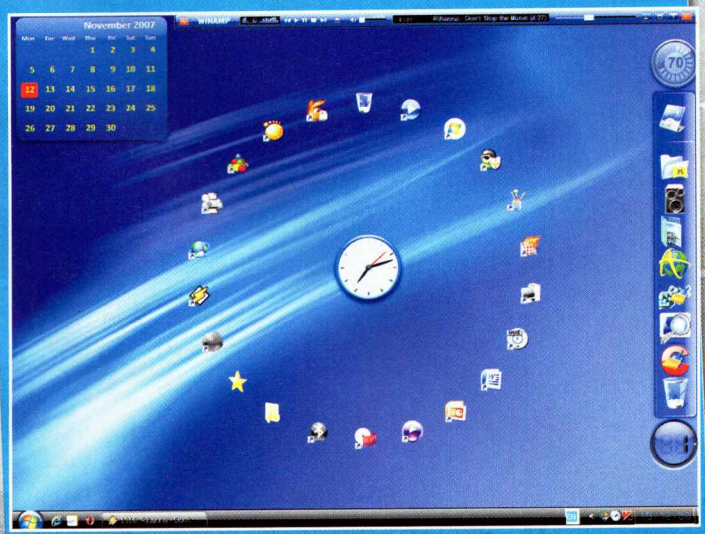
Nikola

ScreenFun: Ako nisi understandovao šta je tu writeovano, onda nisi real gamer. Šalu na stranu, ali za neke engleske reči vrlo je teško naći odgovarajuće u sprkom jeziku, a pogotovo za one iz igračkog slenga. Dakle, dok se neko iz Akademije nauka ili sličnih institucija ne angažuje oko ovog problema, srpski jezik će nastaviti da propada ne održavajući korak sa vremenom u kojem živimo.

Fototricks

Nismo ni sumnjali da ćete oprobati foto-trikove koje smo vam pokazali u prošlom broju. Stiglo je dosta otkačenih slika, a mi izdvajamo najbolje.

DESKTOP MESECA: STEFAN



Pišite nam!

Imate nešto da nam kažete, predložite ili da nas pitate? Pošaljite nam e-mail ili pismo i, ukoliko ono bude proglašeno za pismo meseca u sledećem broju ScreenFuna, osvojićete nagradu.

Adresa: Bravo ScreenFun
Radnička 30a, 21000 Novi Sad
e-mail: igor.conic@color.co.yu
web: www.color.co.yu/screenfun

UNIVERSE AT WAR™
EARTH ASSAULT

Novi RTS od autora koji su se proslavili kultnim Command & Conquer serijalom

Walker je podložan uništavanju: podstanica sa oružjem i opremom

Brifing pre misije u single player kampanji

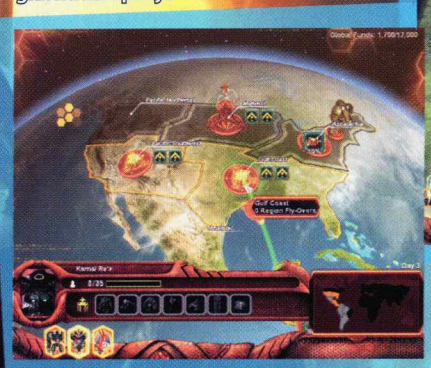
Invazija na Zemlju je uspešno izvedena, čovečanstvo je poraženo, a armije Hijerarhije, osvajačke rase koja je progutala desetine hiljada svetova, čine se nezaustavljivim. U poslednji čas ostatku razbijenih armija ljudi u pomoć priskače Novus, rasa inteligentnih mašina koja eonima vodi gerilski rat protiv ovog moćnog zla. Postavljena je pozornica za opštu makljažu, ali tu je i treći džoker na kojeg niko nije računao: Masari, drevna vanzemaljska civilizacija za koju se verovalo da je nestala, budi se na dnu okeana opštom razbijačinom na površini...

Universe at War: Earth Assault poseduje jednu karakteristiku koja je vrlo slična Starcraftu – tri potpuno jedinstvene rase, sve različite jadna od druge. Ovo čini osnovnu i najveću vrednost igre, koja je, uzimajući u obzir ostale atribute, prilično standardna SF real-time strategija. Hijerarhija, moćni osvajački behemot, poseduje snažne kopnene jedinice, od kojih se impresivnošću izdvajaju Walkeri, mehaničke samohodne tvrđave koje su u stanju da bukvalno pregaze protivničku bazu i jedinice. Novus je frakcija prilagođena igračima koji preferiraju "udri i beži" taktiku: relativno slabe, ali brze jedinice koje imaju sposobnost brzog transporta po mapi korišćenjem energetske mreže koju ste izgradili; Masari, možda "najklasičnija" od sve tri, poseduje globalno najjače jedinice i ima sposobnost da gradi snažne odbrambene instalacije, uz manu koja se odražava na njihovu cenu i sistem automatske generacije resursa, koji je sporiji od klasičnog "harvestovanja" Hijerarhije i Novusa.

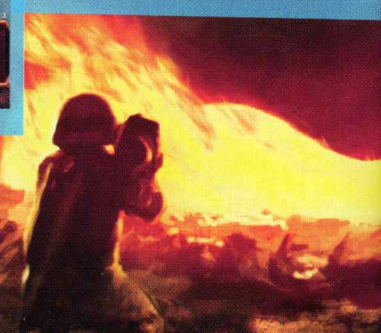
Igra ima dve vrste single player kampanje: klasičnu linearnu, u kojoj ćete obavljati jednu misiju za drugom i pratiti zaplet kroz dijaloge i filmiće između misija, i nelinearnu "meta" kampanju, u kojoj ćete osvajati teritorije na

Neke Novus jedinice poseduju sposobnost za projekciju energetskog štita

Nelinearni kampanjski mod odlična je zabava kad izgustirate glavnu kampanju



Jurš hijerarhijskih Gruntova na građevine Masarija



Novus raspolaže jeftinim i brzim vazdušnim jedinicama

Uništeni Walkeri gore na bojištu

Masari baza uspešno odoleva napadu Novusa

Walker bez protivvazdušnih "slotova" lak je plen za napad iz vazduha

Teške jedinice Masarija slamaju odbranu Novus baze

Mirabel pilotira Viktorom, inteligentnim borbenim oklopom Novusa

360 ps3 pc

1 DVD od 16 god.

Universe at War: Earth Assault

RTS

40 evra | Petroglyph/Sega | 1-8 igrača

pojavila se: 10. decembra 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4 na 2.8 GHz, 512 MB RAM, GeForce 6800

Grafika: 5 Zvuk: 4 Zabava: 4

\+ Tri potpuno različite rase; solidna grafika i zvučni efekti

\- Nemogućnost "odzumiranja" kamere igru čini nepreglednom

Solidan i zabavan RTS sa nekoliko mana, čisto da sve ne bude savršeno

4

način sličan Riziku, ali koja ne poseduje priču (poslednji segment "linearne" single player kampanje) takođe je urađen u metanelinearnoj formi. Obe su interesantne na svoj način, ali je nelinarna zakon u multiplayeru, ako posedujete partnera koji ima ceo dan na raspolaganju.

Glavna mana igre je katastrofalna kamera koja nema mogućnost "odzumiranja" pogleda na akciju: fiksna perspektiva u kojoj ćete situaciju posmatrati iz neposredne blizine verovatno je ostavljena zarad lakšeg snalaženja igračima na konzoli. Da, Universe at War verovatno je prvi multiplatformski RTS u istoriji koji omogućava igračima na PC-u i Xboxu 360 da se bore jedni protiv drugih (Playstation 3 igrači su, zbog prirode Sonyevog multiplayera, "osuđeni" na igranje samo protiv vlasnika iste konzole). Ne znamo iz kojeg razloga su PC igrači osuđeni na isti "kamerni" tretman, ali ovo prilično smeta, pogotovo u kasnijem toku single player kampanje kada se na velikim borbenim mapama u istom trenutku dešava milion stvari.

Ukoliko uspete da se naviknete na "debilnu" kameru, Universe at War: Earth Assault leći će vam kao hladno pivo usred leta.

Tekst: Stojan Karamatijević

pc ps3 360

SOLDIER OF FORTUNE PAYBACK

Da li je vredelo ovoliko čekati na nastavak brutalne pucačine?

Tropska šuma? Ne, ovo definitivno nije Crysis

Bullseye! Samo čučni i sve će brzo proći

Lepe platforme lepo gore

Neprijatelji će često pokušavati da vas raspale puškom po glavi

Od kada je pre pet godina izašao Soldier of Fortune II:Double Helix i pomalo nas razočarao, nije se više govorilo o ovom serijalu, sve dok gotovo nepoznati slovački tim Cauldron nije odlučio da oživi nekad popularnu franšizu. No, na ovom projektu nije bino angažovan matični razvojni tim (Raven Software), što je već nagoveštavalo loš krajnji rezultat.

Priča i scenario nikad nisu bili jača strana SoF serijala, pa nas ne čudi što je identičan slučaj i sa Paybackom. Glavni junak je plaćeni ubica koji izvršava zadatke nalogodavca koji ponudi najviše novca, pri tom ne postavljajući suvišna pitanja. Ipak, naš se heroj drži i nekih moralnih načela, pa ćete do kraja igre shvatiti da on zapravo i nije tako loš.

Akcije i protivnika ima na pretek, u pojedinim momentima možda i previše. Igra je prilično teška i to već na prvim nivoima medium setovanja. Dodatne nevolje doneće i nedostatak slobodnog snimanja pozicije koji je zamenjen checkpoint sistemom, što ne bi ni bilo toliko loše da su programeri vodili računa gde će ih postaviti. Ovako, sasvim je moguće da će vam se status sačuvati u neposrednoj blizini protivnika koji će vas lepo dočekati nakon učitavanja. Snalaženje kroz džunglu ili uske uličice dodatno je otežano nedostatkom mape ili navigacionog uređaja.

Ono po čemu je SoF serijal bio poznat jesu i kvazirealne rane protivnika nanete vašim hladnim ili vatrenim oružjem. Iznenađenje predstavlja to što razvojni tim nije uspeo da pomeri koncept od pre pet godina. Oštećenja su prilično naivna i neuverljiva, o realnosti nema ni govora, ali moramo priznati da stvar deluje interesantno na momente (doduše, retke).

Režim za više igrača deluje podjednako neinovativno i dosadno. Svi modovi već su viđeni i pozajmljeni iz poznatijih naslova ovog žanra. Nedostatak chat opcije kao i maksimum od samo 12 igrača u meču su ispod svakog kriterijuma.

Vizuelno, SoF zaostaje za današnjim standardima u FPS žanru. Animacije likova su slabe, dok predeli deluju lepo, ali im nedostaju bolji efekti i teksture. U PC verziji nemoguće je detaljno podesiti grafiku, menja se samo rezolucija. Kako igra nije baš najbolje optimizovana, ovu manu najbolje će osetiti vlasnici slabijih računara jer će čak i najniža rezolucija proizvoditi veoma slab frejm rejt.

Iako zvuk puškaranja i nije tako loš, utisak znatno kvare očajni glasovi, koji vas, u kombinaciji sa lošim dijalozima, neće motivisati da se više uživite u dešavanja na ekranu.

Interesantno je kako Activision može u veoma kratkom roku da izbaci dva naslova istog žanra, a potpuno različitog kvaliteta. Nije nam jasno kako Infinity Ward zadužen za CoD4: Modern Warefare nije mogao da posavetuje ili na neki način pomogne u izradi novog nastavka SoF serijala i od njega napravi barem malo bolju igru koja bi imala solidne šanse za uspeh.

360 ps3 pc

1 DVD od 16 god.

Soldier Of Fortune: Payback

First Person Shooter

30 evra | Cauldron/Activision | 1 igrač

Pojavila se: 13. novembra 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4 2.5Ghz, 512 MB RAM, ATI radeon x800/Nvidia GeForce 6800, 3.3GB HD

Grafika: 3 Zvuk: 3 Zabava: 2

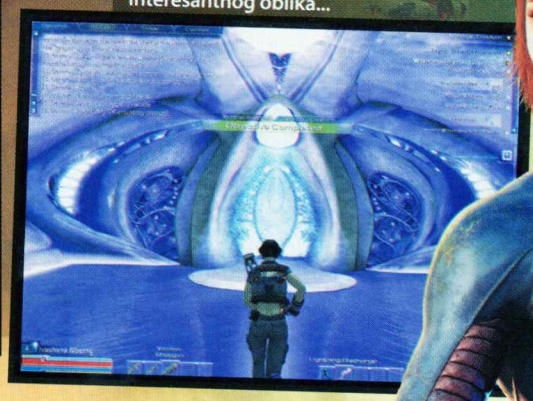
\+ Nekoliko interesantnih nivoa, muzika

\- Neoptimizovanost, dosadna priča, preteška igra, loši dijalozi

Razočaravajući nastavak kultnog serijala. Igrajte CoD4.

2+

Waypoint za Alia Das. Samo napred, devojko!



Vanzemaljski teleporter je zaista interesantnog oblika...

Boss je stigao u kamp! Red alert!

Upravo ste pokupili novi Logos. Čestitamo!

TABULA RASA™

Naučno-fantastični MMORPG koji nudi potpuno drugačije iskustvo od uobičajenih fantasy konkurenata

Tabula Rasa je igra koju možete doživeti na dva načina: kao slamku spasa u moru fantasy MMO igara punih vilenjaka, patuljaka ili gnomova, ili kao interesantan, mada ne i epohalan naslov koji vredi probati, ali ne i platiti pretplatu posle prvog besplatnog meseca. Stvar ukusa, reklo bi se.

Maštoviti zaplet polazi od premise da je čovečanstvo izgubilo rat sa vanzemaljskim osvajačima i evakuisalo preživele na druge svetove, stupilo u kontakt sa drugim civilizacijama i formiralo odbrambeni savez protiv rase Bane koja je osvojila Zemlju. Osnovna verzija igre donosi dva gigantska sveta Foreas i Arieki, u kojima ćete produbljivati priču kroz dalju konfrontaciju sa snagama Banea i pokušavati da konsolidujete preživele ostatke čovečanstva tražeći nove saveznike. Obe planete poseduju relikte davno nestale rase Eloh, koji u obliku takozvanog Logos simbola predstavljaju ključ za uspešnu borbu dajući posebno osetljivim primaocima paramagijske sposobnosti.

Najbolje rešeni segment igre je borba koja, za razliku od MMO standarda, ovde podseća na kvalitetnu pucačinu iz trećeg lica. Koristeći miš za nišanjenje, pucanje i korišćenje Logos sposobnosti, WSAD kombinaciju tastera za kretanje i nekoliko tastera za izbor oružja, opreme i magija, mlatićete se po odlično koncipiranim borbenim zonama koje poseduju do sada neviđenu dozu dinamike. U svakom trenutku oko vas će se nešto dešavati, Bane će dropshipovima slati patrole na sve strane i povremeno slati invazione odrede sa ciljem zarobljavanja AFS (Allied Free Sentients) outposta koje ćete, zajedno sa drugim igračima, morati da oslobađate ukoliko želite pristup prodavcima i NPC-ima koji daju questove. Svaka borbena zona poseduje dve ili više instanci, odrađene na maksimalno kvalitetan način, a koje podrazumevaju potragu za članovima družine.

Jedan od elemenata igre koji je zaslužio sve moguće pohvale jeste sistem klasa koji akcentuje ono što je interesantno (eksperimentisanje) i potpuno eliminiše zamorno (grind). Za razliku od (gotovo) svih sličnih igara, Tabula Rasa vam na početku ne daje nikakav izbor na ovom polju: kada počnete sa igrom, vi ste najobičniji AFS regrut bez ikakvih posebnih obeležja. Napredovanjem po nivoima, osim investiranja iskustvenih poena u različite borbene i crafting sposobnosti, imaćete priliku da se, na tačno određenim "međašima" (peti, petnaesti i trideseti nivo) opredelite za sve uže i uže specijalizacije. Na tridesetom levelu birаćete finalnu specijalizaciju na nekoliko varijanti tenka, damage dealera ili hilera, što je odavno postalo standard svih MMO igara. Na "opredeljujućim deonicama" svoj trenutni lik možete klonirati, što znači da nećete morati da igrate sve iz početka ukoliko poželite da promenite klasu ili da se malo zezate na altu.

Tabula Rasa predstavlja eksperiment koji je u potpunosti uspeo, ali koji će privući isključivo ljubitelje SF-a koji ne prezaju od brze pucačke akcije. Velika većina standarnih MMO igrača će, međutim, ovo smatrati previše egzotičnim da bi bilo vredno truda, vremena i novca.

pc | 1 DVD | od 16 god.

Richard Garriott's Tabula Rasa
MMORPG

40 evra | NSsoft/Extreme CC | 1-64 igrača
pojavila se: 30. oktobra 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4 na 1.7 GHz, 512 MB RAM, GeForce 6800

Grafika: 5 Zvuk: 4 Zabava: 4

+ Odlična grafika; interesantni questovi; odličan borbeni sistem; dinamične borbene zone

− Loše rešeni crafting sistem; odsustvo aukcijske kuće; bagovi

Tabula Rasa je jedini izbor sa ljubitelje SF MMORPG-a kojima je dosadio Anarchy Online

4+

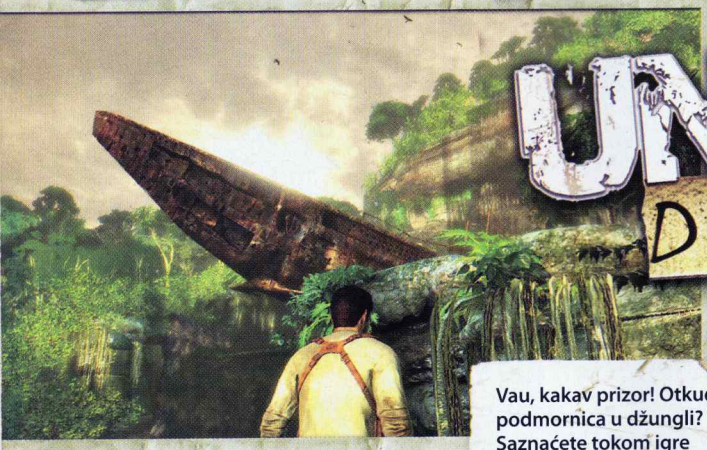
Tekst: Stojan Karamatijević

Zbog položaja kamere nekad ćete se osećati kao u filmu Indiana Jones. Ipak, ta ista kamera može vam doći glave

Prava holivudska priča. On zgodan, ona naivna novinarka. Šta li će se desiti do kraja?

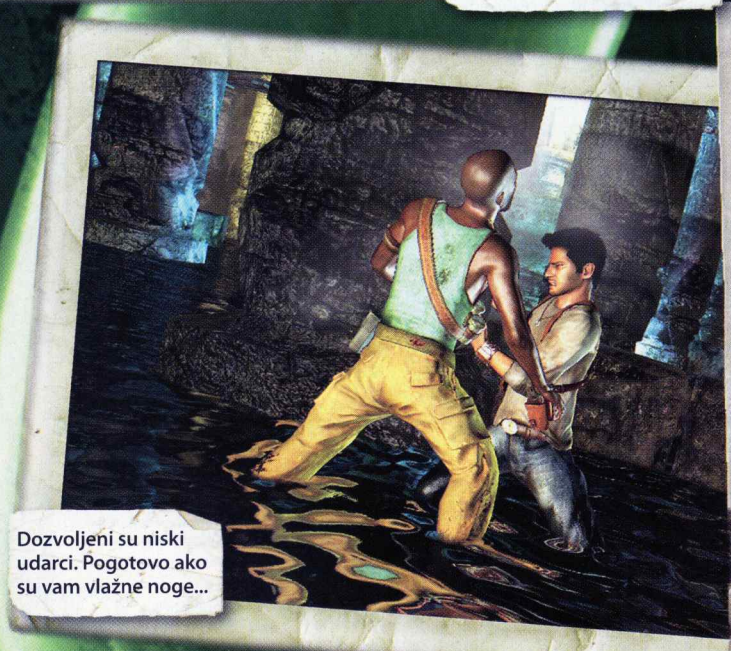
SCREENFUN AWARD

UNCHARTED
DRAKE'S FORTUNE



Vau, kakav prizor! Otkud podmornica u džungli? Saznaćete tokom igre

Demo nas je oduševio, a finalna verzija samo potvrdila dobar utisak. Drake je dobar razlog za kupovinu PlayStationa 3



Dozvoljeni su niski udarci. Pogotovo ako su vam vlažne noge...

Nalik na dobar avanturistički film, Uncharted vas stavlja u ulogu Nathana Drakea, koji nakon pronalaska kovčega svog dalekog pretka, čuvenog britanskog moreplovca Sir Francisa Drakea, u njemu otkriva dnevnik koji ga upućuje na Eldorado, legendarni zlatni grad lociran negde u Panami. U potrazi za basnoslovnim blagom društvo će mu praviti Elena Fisher, lepa novinarka u večitoj potrazi za velikom pričom, i njegov stari prijatelj Victor Sulliivan koji u ovoj pustolovini vidi svoju šansu da otplati nagomilane dugove. Scenario je odlično napisan i ima dovoljno interesantnih obrta zbog kojih ćete sa zanimanjem pratiti priču. Iako vam je prva asocijacija na ovu igru verovatno Tomb Raider, proizvod Naughty Doga nema mnogo veze sa njim. Doduše, dobar deo vremena provešćete u izvođenju raznih akrobacija (uglavnom kroz pentranje po zidovima) uz rešavanje sitnih logičkih problema, ali fokus je, očigledno, na akcionim sekvencama koje su nas najviše podsetile na Gears of War. Razračunavanje sa protivnicima moraćete da obavljate iz zaklona, čemu je prilagođen odličan kontrolni sistem. Iako ćete ponekad biti suočeni sa talasima vrlo živahnih neprijatelja, oni nisu naročito opasni ni na medium nivou. Tom utisku najviše doprinosi danas uobičajen sistem automatskog dopunjavanja energije, pa je dovoljno samo biti strpljiv i koristiti tehnike gerilskog ratovanja za postepenu eliminaciju. Pri tom je Nathan prilično izdržljiv, pa vas ni nekoliko direktnih pogodaka neće ubiti. Stvari postaju komplikovanije tek u kasnoj fazi avanture kada na scenu stupe snajperisti, ali ni sa njima nismo imali posebnih problema jer ih je običnim 9 mm pištoljem moguće pogoditi sa udaljenosti od nekoliko stotina metara. No, da biste preživeli, morate biti agresivni - inače će sjajan AI koristiti svaku priliku da vam se približi, odnosno da vas opkoli, pa ćete često biti prinuđeni da menjate poziciju. Drugo, iako oružja ima u izobilju, počevši od klasičnih pištolja preko sačmara, kalašnjikova ili, praktično beskorisnog bacača granata, u vašem inventaru ima mesta za samo dva komada (s tim što jedno od njih mora biti pištolj) i to sa vrlo limitiranom količinom municije, pa zbog toga konstantno mora-

Ona vozi, on puca, ljubav raste. Minigun ima neograničenu municiju tako da se ne mortate suzdražavati u rokanju

Pravi Sir Francis Drake

Sir Francis Drake bio je jedna od najznačajnijih ličnosti engleskog pomorstva u 16. veku. Kretao je u brojna pobednička osvajanja i uvek iznova slabio špansku flotu, protiv koje je vodio neku vrstu privatnog rata. Osim toga, on je bio i prvi Englez koji je oplovio Zemlju i tako postao vitez odlukom kraljice Elizabete I. Godine 1586. doneo je krompir u Evropu iz Severne Amerike. Umro je 28. januara 1596. kod Portobelloa.

Nivoi sa vožnjom skutera ne samo da su veoma uzbudljivi, nego i fenomenalno izgledaju!

Skokovi izgledaju spektakularno, a nisu komplikovani za izvođenje zbog dobrog upravljačkog sistema

te da je uzimate od mrtvih protivnika.

Već pomenute akrobatske sekvence u principu ne predstavljaju veliki problem, tako da je gotovo uvek jasno šta se od vas traži. Povremeno ćete, ipak, bez veze gubiti život iz bizarnih razloga, recimo, zbog nezgodnog položaja kamere ili zato što niste sigurni šta Nathan može da uradi - nekad će poginuti usled pada sa 2-3 metra visine (čak i u vodu!), ali će u drugim prilikama činiti prave podvige preskačući provalije koje bi teško savladali i profesionalni atletičari. Na sreću, ovo se ne dešava toliko često da bi postalo iritirijaće. Iako vam za prvi prelazak neće trebati više od 8-10 sati, Uncharted nudi dovoljno razloga da počnete celu stvar iz početka, zahvaljujući reward sistemu koji će vas nagrađivati za određena dostignuća (ubijanje zadatog broja protivnika pomoću nekog specifičnog oružja) i sakupljanje raznih dragocenih predmeta, otključavajući vam, pored vrlo interesantnih making of sekvenci, i novi gameplay sadržaj.

Grafička podloga jednostavno je fantastična - celokupno okruženje izgleda vrlo živo, senke su fenomenalne baš kao i animacija glavnih junaka, ali sve ovo zasenjuje prikaz vodenih površina koje sigurno nemaju premca na konzolama. Da bi ugođaj bio potpun, glasovi svih protagonista zvuče fenomenalno, baš kao i muzička podloga u koju je uložen ogroman trud.

Drake's Fortune je pravi recept za modernu akcionu igru i predstavlja naslov koji morate imati u svojoj kolekciji, ili makar još jedan vrlo jak razlog da razmislite o nabavci PlayStationa 3.

PS3 | 1 BRD | od 12 god.

Uncharted: Drake's Fortune

Akciona avantura

60 evra | Naughty Dog/SCE | 1 igrač

pojavila se: 6. decembra 2007.

Podržava: 720p, widescreen, Dolby Digital 5.1

Grafika: 5 Zvuk: 5 Zabava: 5

\+ Bogovska grafika, sjajna karakterizacija likova, upravljački sistem

\- Sitniji grafički bagovi, potpuna linearnost

Odlična grafika, sjajno izvođenje. Ništa više i ne tražimo... samo jedan PS3.

5-

Tekst: Vladimir Dolapčev

Kvalitet grafike je nešto najbolje što smo do sada videli na konzolama. PS3 je ovde bez premca!

pc wii

GO WEST!

Animirani film sa Taličnim Tomom povod je za novo pojavljivanje čuvenog kauboja i u svetu video igara

Tokom duela morate koncentrisano da gledate okolinu i smestite pravi isečak na pravo mesto

Džo Dalton u akciji pljačke banke. Ko li će ga sprečiti?

Skoro polovina mini-igara zasnovana je na praćenju ritma

Atari je odlučio da unovči svoja licencna prava na najpopularnije francuske strip junake svih vremena, pa nam za Novu godinu, pored Asteriksa, a paralelno s premijerom istoimenog crtaća, stiže i igra o Taličnom Tomu - ili Lucky Lukeu, kako je izvorni naziv ovog voljenog strip junaka.

Lucky Luke Go West zasniva se okvirno na filmu, što zapravo znači da je filmski zaplet samo zgodan kontekst u koji su tvorci igre smestili 32 mini-igre. Igra je podeljena na pet celina koje grubo odgovaraju segmentima crtaća, a koje se otključavaju jedna za drugom - bekstvo Daltonovih iz Njujorka, prerijski gradić, pustinja, indijanski logor i rudnik. Svaka celina podeljena je na sedam ili osam mini-igara koje morate pronaći da biste otključali sledeću. Mini-igre dele se na nekoliko osnovnih tipova: pucanje iz prvog lica, gde naleću gomile protivnika dok se vi krećete "po šinama"; "krtičice" (stvari iskaču, a vi morate da ih zveknete - ili, u nekim varijantama, kao što je mini-igra spremanja paprikaša, da ih pokupite i ubacite u lonac); iscrtavanje (treba da iscrtavate po ekranu određeni oblik, na primer, da uhvatite "lasom" Indijance rastrčane po ekranu); jahanje iz prvog lica (morate brzo da nađete izlaz sa nivoa prateći obeležja); arkadna vožnja po šinama (cilj je pobediti štopericu); igre izdržljivosti (lupate u ritmu po tasterima za levo i desno); i igre ritma (morate pritisnuti taster u pravom trenutku prateći melodiju). Igre su brze, nekada frenetične i traju između jedan i tri minuta. Jedini izuzetak jeste pomenuto hvatanje Indijanaca lasom koje se odužilo na pet. Na kraju nekih celina čeka vas igra u kojoj se Talični i Džo Dalton obračunavaju, a na vama je da osmatrate okolinu i slažete delić mozaika koji vam neprestano dolaze na prava mesta na ekranu. Smušena upustva na početku svake mini-igre doprineće tome da mnoge pređete tek iz nekoliko pokušaja, dok ne ukačite kako se tačno igraju, ali ih većina dosadi već posle samo nekoliko ponavljanja - mada to, naravno, zavisi od vaših naklonosti, a dodatno igranje ne donosi nikakve bonuse. Opcija za više igrača svodi se na nadmetanje u istim mini-igrama, istovremeno na podeljenom ekranu ili jedan za drugim.

Grafika dobro pogađa stil stripa, u jednostavnom 3D maniru. Pre većine mini-igara možete da pogledate kratak insert iz odlično animiranih crtaća. Glasovna gluma je minimalna, a zvuk se svodi na efekte kao iz crtaća i dosta veselu muziku.

Lucky Luke Go West pokušava širinom da nadoknadi nedostatak dubine. Sve mini-igre prilično su jednostavne, potpuno arkadne i očigledno namenjene najmlađim igračima, kojima mogu biti zanimljive na dva-tri popodneva, posle čega će biti opravdano zaboravljene.

wii pc

1 DVD od 6 god.

Lucky Luke Go West

Arkadna

40 evra	Atari	1-4 igrača

pojavila se: 3. decembra

Minimalni sistemski zahtevi: PIV ili Athlon 2,4GHz, 512 MB RAM, 3D grafička kartica sa 128 MB

Grafika: 3 Zvuk: 3 Zabava: 3

+ Raznovrsna zabava, simpatična grafika

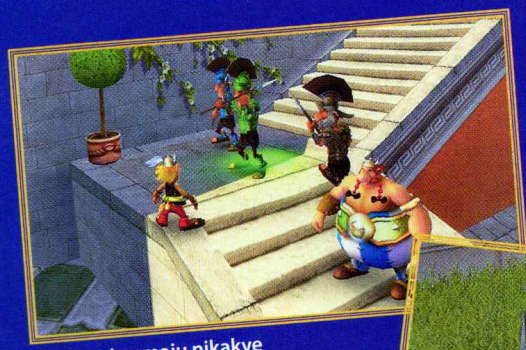
− Mini-igre brzo dosade, nema bonusa za ponovno igranje

Igra koja na čistu raznovrsnost mini-igara može da vam ubije jedno poslepodne, pogotovo ako volite Taličnog Toma

3

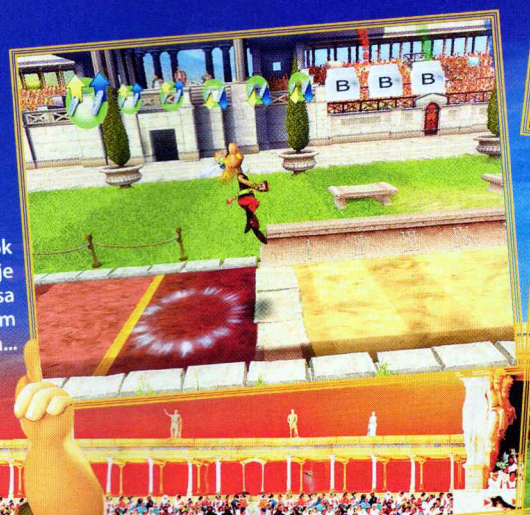
Astérix AT THE OLYMPIC GAMES

Uskoro nam stiže novi film o najvećem junaku malog galskog sela, ali pre toga ćemo videti kako se Asteriks snalazi na Olimpijadi



Rimljani nemaju nikakve šanse koliko god da ih ima

Obeliks uči zasrtašenog Rimljanina lepom ponašanju



Obeliksova omiljena veština: DS verzija je simpatična zbog rešenja sa stylusom

Spremni za skok udalj? Lako je Asteriksu sa čarobnim napitkom...

Opšta šorka na sportskim terenima! Sva sreća pa nema navijača da se i oni umešaju

Nova igra stiže nam pre filma čija je premijera najavljena za februar 2008. Film je zasnovan na jednom od najsmešnijih i najzanimljivijih strip albuma u serijalu o Asteriksu. Tvorci igre odlučili su se za koncept koji se sve češće primenjuje u modernim igrama zasnovanim na filmovima: njena priča povezuje strip i film u celinu. Naime, zli druid u službi Bruta, Cezarovog sina, je pomoću nekakvog magičnog ključa uspeo da otvori prolaze koji povezuju različite svetove, tako da su se verzije istih likova iz stripa, filma i igre pomešale – na primer, druid Getafiks (kod nas poznatiji kao Aspiriniks ili Panoramiks) nacrtan je kao u stripu, dok je Brut, u stvari, glumac iz filma! Zaplet se i u igri, s druge strane, vrti oko Lovestoriksa, jednog od Gala iz Asteriksovog sela, koji je zaljubljen u princezu Irinu i mora da pobedi na Olimpijskim igrama da bi se oženio njome. Direktni rival mu je Brut. Prava poslastica je što će se u igri usput pojavljivati i mnogi sporedni likovi iz bogatog nasleđa stripa.

Tako je, na pomalo zbućkan, ali interesantan način, objašnjeno zašto ćete voditi Asteriksa i Obeliksa u Jak i Dekster fazonu s dodatkom mnogo mini-igara na antičke Olimpijade. Ako ćemo iskreno, ne postoje istorijski dokazi da su stari Heleni igrali "prebaci žabu preko mreže protivniku" i "prebij što više Rimljana u minuti", što su neke od mini-igara, pored skoka udalj, trčanja, bacanja koplja i drugih. A dok se ne zabavljate s mini-igrama, pratićete glavnu priču koja se odvija u maniru istraživačke 3D akcije. Asteriks i Obeliks uvek idu u paru, a u svakom trenutku možete da izaberete kojim od njih želite da upravljate. Oba lika imaju iste poteze – skok, zalet, hvatanje (za konopac ili hvatanje ošamućenog Rimljanina kojeg kasnije možete da zafrljačite) i različite udarce. Nove vrste udaraca kupujete kacigama, koje su moneta u igri i lep omaž staroj fori iz stripa.

Pored tuče i razbijanja u cilju sakupljanja kaciga, moraćete i da razmišljate kako iskoristiti oba lika za rešavanje jednog problema, na primer, popeti Asteriksa u korpu koju će Obeliks da vuče. Ima tu još raznih mozgalica – od paljenja baklji velikim ogledalima do udaranja Rimljana tačno određenih boja da biste ponovili odsviranu melodiju. A sve to može i u dva igrača, što je veoma zabavno.

I ta zabava veoma lepo izgleda – baš nekako kao da je strip oživeo. Visok budžet se vidi i u tome kako su dobro u 3D engine ubačeni živi glumci iz filma. Pored toga, nivoi su veliki i pažljivo dizajnirani, prepuni detalja i živih boja, a animacija je veoma živopisna. Glasovna gluma je na visokom nivou, a muzika veoma dobro doprinosi dinamici.

Ovo je primer kako veliki budžet i ljubav prema franšizi daju dobre rezultate i kada je povod isti kao i kod drugih igara koje prate filmove – da se još malo zaradi.

wii ps2 pc

1 DVD od 6 god.

Asteriks at the Olympic Games

3D platformska

30 evra | Etranges Libellules/Atari | 1-2 igrača

pojavila se: 9. novembar

Minimalni sistemski zahtevi: PIV ili ekvivalent, 512 MB RAM, 3D grafička kartica sa 128 MB

Grafika: 4 Zvuk: 4 Zabava: 4

\+ Blesav zaplet, raznovrsan gameplay, gomila fora i likova iz stripa, lepa grafika

\- Konfuzno izložena priča, problemi sa kamerom

Pravi primer da igra po filmu može da bude interesantna i zabavna – doduše, potrebno je da ima i Asteriksa.

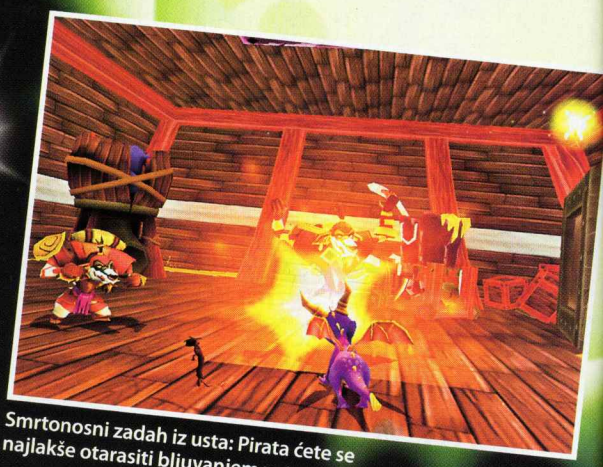
4

Tekst: Mihailo Tešić

ps2 wii nds

The Legend of Spyro™ The Eternal Night

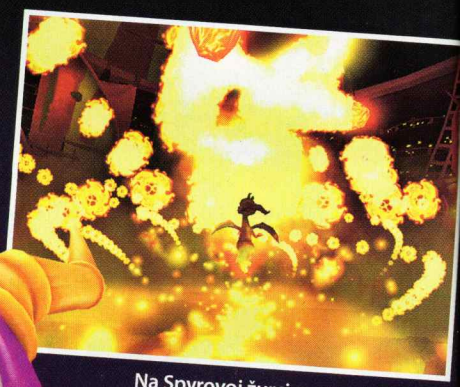
Stigao je i drugi nastavak trilogije o Spyrou. Samo malo! Pa zar ovo nije deveta po redu igra sa simpatičnim malim zmajem?



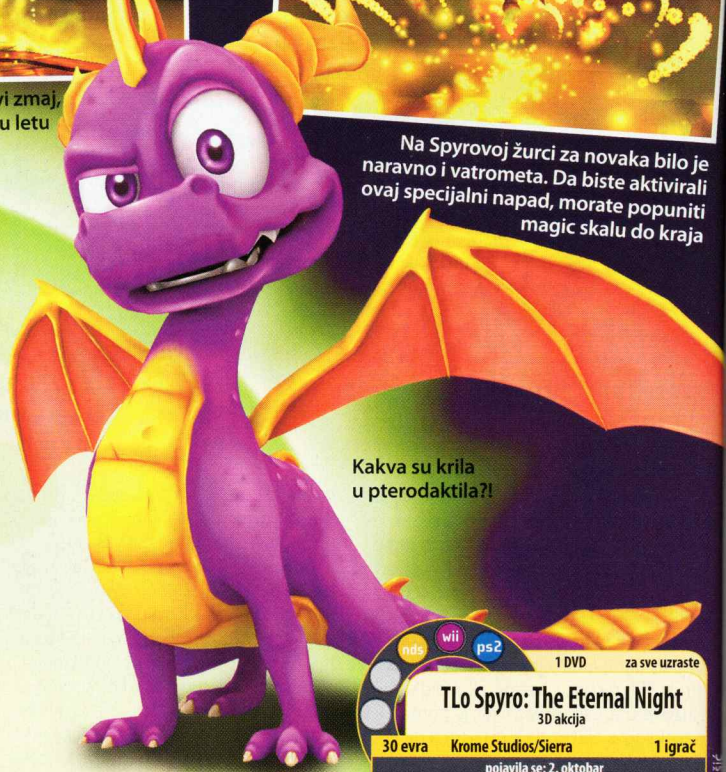
Smrtonosni zadah iz usta: Pirata ćete se najlakše otarasiti bljuvanjem vatre

Iako shot sa DS-a deluje dobro, problem je što je vidno polje veoma usko pa ćete imati osećaj kao da gledate kroz špijunku

Leteći zahvat: Spyro, kao pravi zmaj, može da napada protivnike i u letu



Na Spyrovoj žurci za novaka bilo je naravno i vatrometa. Da biste aktivirali ovaj specijalni napad, morate popuniti magic skalu do kraja



Kakva su krila u pterodaktila?!

The Legend Of Spyro: The Eternal Night drugi je deo najavljene trilogije igara iz Spyro serijala, koji, i pored nesumnjive usmerenosti naslovnog junaka – slatkog bebiljubičastog zmaja – ka mlađim igračima, već izvesno vreme pokazuje znake omatorelosti i rutine. Novi Spyro naslovi orijentisaniji su ka borbi i akciji, a iako ih i dalje posmatrate kao platformske igre, Spyro je u njima mnogo bliži Ratchetu nego Mariju.

Večna noć koja se spustila na zemlju zmajeva znak je da Spyro mora da krene u novu opasnu avanturu u kojoj će proskakutati i projedriti kroz mnoge nivoe i boriti se sa gomilom raznih protivnika. On se sada opako bije kombinovano napadajući sa svoje četiri kandže, a kao i svaki zmaj, može i da bljuje vatru... ali i vodu, odnosno led, i zemlju, i struju. Ove elementalne napade Spyro stiče na kasnijim nivoima, gde igraju važnu ulogu u savlađivanju određenih vrsta protivnika i prepreka.

Pored toga, uvedena je i jedna, moramo reći, već sto puta viđena fora, iz Matrixa: dragon time usporava akciju na ekranu, što služi za prelaženje poganih pomerajućih platformi, kao i za prolazak kroz brzorotirajuća vrata i slično.

Dobra je stvar što su nivoi prilično kratki, ali dinamični, prepuni brze akcije i raznovrsni – nije baš uvek sve skakutanje do kraja nivoa. Naravno, posle određenog vremena počinju da se ponavljaju, ali je razvoj igre dobro odmeren i ona nikada nije dosadna. Može da vas smori jedino to što na momente igra postaje veoma teška i ne oprašta greške, pa ćete morati da igrate nivo od početka i da, bez mogućnosti prekidanja, ponovo gledate cut-scene koje nisu baš ni zabavne ni smešne.

Grafika je iznenađujuće dobro urađena. Iako je paleta boja predominantno tamna, kao što dolikuje naslovu igre, nivoi obiluju živim bojama, a animacija likova je veoma fluidna, tako da je čitav rezultat prijatan za oko i zaista dobro koristi mogućnosti PS2.

A verovatno najveća prednost ove igre je zvuk. Efekti su sasvim u redu, mada teško da će vam se "uvući u uvo", što važi i za muziku. Ali, glasovna gluma je vrhunska, a za to su se pobrinuli Elijah Wood, poznatiji kao Frodo iz "Gospodara prstenova" i legendarni Gary Oldman. A prastari zmaj koji se Spyrou javlja u snovima ima glas baš kao Ian McKellen, odnosno Gandalf, pa smo bili potpuno ubeđeni da je to on (ali, za vašu informaciju, nije). Sve u svemu, ovi vrhunski glumci na najbolji način udahnuli su život likovima i umnogome doprineli atmosferi igre.

nds wii ps2 1 DVD za sve uzraste

TLo Spyro: The Eternal Night

3D akcija

30 evra | Krome Studios/Sierra | 1 igrač

pojavila se: 2. oktobar

Podržava: 8 MB memorijska kartica

Grafika: 4 Zvuk: 5 Zabava: 3

\+ Dobra dinamika, grafička i zvučna produkcija, odlični glasovni glumci

\- Nijedna nova fora, neuspeh se kažnjava ponavljanjem

Iako se zasniva na već izrabljenoj formuli, igra je prilično zabavna mešavina platforme i akcije.

3+

Tekst: Mihailo Tešić

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3

Nova prilika da uletite u ludu tabačinu sa poznatim herojima iz Dragon Ball Z serijala

U igri se pojavljuju skoro svi likovi iz svih DBZ serijala

Akcija u igri verno reprodukuje nadrealne duele iz crtaća

Budokai Tenkaichi serijal već dugo zabavlja ljubitelje ložačkih borbi tako što ih stavlja u ulogu praktično svih likova koji su se ikada pojavili u crtaću Dragon Ball Z i omogućava im da reprodukuju njegovu karakterističnu super-mega-zgromi akciju. Treći deo donosi još više likova, režima igre i poteza, ali zadržava isti furiozni tempo, spektakularne poteze i ogromne borbene arene.

Osnovi režim je Dragon History, u kojem vodite razne junake kroz dugački niz borbi prateći zaplet crtaća. Tako ćete upoznati likove i njihove poteze (mada je i trening dobra opcija za to).

Tu su i turniri, kao i dobri stari duel, u kojem svaki igrač odabere neki lik i ludnica može da počne. Novitet je režim Dragon Sim u kojem se simulira napredak jednog borca do titule kroz seriju borbi, između kojih ćete razvijati njegove sposobnosti treningom.

Osnovna mehanika borbe je ista, uz veće mogućnosti izbegavanja udaraca i pokretljivosti po terenu. I dalje ćete morati da učite gomile kombinacija dugmića za poteze svakog lika da biste uspešno koristili kinapade i specijale. Napretkom u igri zarađujete Z-poene koje trošite na predmete za opremanje likova i poboljšavanje njihovih osobina.

Uz sasvim zadovoljavajuću grafiku, sa živopisnim modelima likova i specijalnim efektima, kao i adekvatnu muziku, ova igra je vrhunska zabava za ljubitelje tabačina i animea.

Tekst: Mihailo Tešić

ps2 | 1 DVD | od 12 god.

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3
Borilačka

50 evra | Spike/Atari | 1-2 igrača

pojavila se: 9. novembra 2007.

Podržava: 8 MB memorijska kartica

Grafika: 4 Zvuk: 3 Zabava: 5

+ Lude i brze borbe; preko 100 likova; borce možete poboljšavati; gomila režima

− Novajlije će teško savladati igru; prosečan zvuk

Veoma zabavna tabačina, pogotovo za one koji vole nadrealnu akciju Dragon Ball Z serijala.

4

Power Rangers: Super Legends

Obeležite petnaestogodišnjicu Moćnih Rendžera na pravi način

Povodom velikog jubileja Moćnih Rendžera stiže nam nova akciona igra u kojoj ćete imati priliku da uskočite u rendžersko odelo nekog od čak 20 junaka iz svih 15 sezona i da se borite protiv Lorda Zedda i hordi njegovih zlotvora, pomoćnika i zveri!

Igra je prosta side-scrolling tabačina u kojoj treba da stignete do kraja nivoa tako što ćete tući protivnike raznim potezima (kojih ima sasvim dovoljno, a jednostavno se izvode), skakati i ponekad malo razmišljati šta treba da razbijete i gde da stanete da biste napredovali. Na kraju vas uvek, kao što je red, čeka neki šef, a usput ćete moći da sakupljate poene i slova za otključavanje novih likova i predmeta koji vas jačaju ili čine otpornijim. U zavisnosti od poena koje prikupite, liku koji ste vodili tokom nivoa ojačaće osnovne osobine na kraju nivoa, mada svi likovi imaju iste komande. Određeni nivoi pružiće vam priliku da vodite Zordove i bijete se protiv mega-lomonstruma, ali i tu gameplay u suštini ostaje isti. Inače, uvek može da vam se pridruži drugi igrač, pa da malo zajedno akcijašite.

Power Rangers: Super Legends ima jednostavnu cell-shaded grafiku i proste zvučne efekte, ali je pristojno zabavna, u fazonu arkadnih automata. Iako nema ama baš ništa originalno, nema ni ništa konkretno što bi se moglo popljuvati, jer obavlja svoju misiju a to je zabavljanje klinaca koji vole Moćne Rendžere.

Dobro došli u kinesku četvrt: Lomatаćete se po različitim okruženjima

Iako je engine 3D, kamera je zakucana na pogled sa strane

Vezani udarci povećavaju vam žutu energiju koju trošite na izvođenje "super" poteza

ps3 pc | 1 DVD | od 6 god.

Power Rangers: Super Legends
Akcija

20 evra | Disney Interactive | 1-2 igrača

pojavila se: 5. decembra 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: PIV 1,4 GHz, 256 MB RAM, 3D grafička kartica sa 64 MB

Grafika: 3 Zvuk: 2 Zabava: 3

+ 20 likova, zordovi, dosta poteza, lakoća

− Loše animirane sekvence, neoriginalnost, lakoća

Ako volite malo proste tabačine, ova igra je dobra za jedno po podne.

3−

Tekst: Mihailo Tešić

ps3 360 ps2 wii nds

Grafika na PS3 je impresivna, a na PS2 standardno dobra

TONY HAWK'S PROVING GROUND

Taman kada pomislite da serijal nema više ništa novo da vam ponudi, Tony vas iznenadi!

Free-skate režim je najpopularniji od svih varijanti za dva igrača

Nova dimenzija igre: napravite sopstvene izglede nivoa za nikad luđe vratolomije!

Verzija za next-gen konzole ima robustan video-editor

Svaka čast momcima iz Neversofta jer uspevaju da održe jedan od najdugovečnijih serijala svih vremena konstantno aktuelnim i zanimljivim. Doduše, radi se o temi koja je uvek zanimljiva – skejt i vratolomije koje s njim mogu da se izvedu su, uz grafite i muziku, duša urbanog života širom sveta.

Proving Ground u verziji za PS2 je, ako se izuzme grafika, slična PS3 verziji i potpuno na nivou verzije za Wii, jer nema video-editor, ni opciju mrežnog igranja. U skejtu možete uživati u tri režima igre. Najpopularnija će verovatno biti klasična karijera, kojoj je u ovom naslovu, očigledno, posvećeno mnogo pažnje, pa ćete, ukoliko budete uspešni na turnirima, moći da izgradite čitavu imperiju sa sve brendiranim skejtovima, odećom i patikama, da idete na turneje i imate svoje fanove. U ovom režimu se dobro vidi da novi Tony Hawk uzima malo više od RPG-ova, pošto su umeća vašeg lika izdeljena na kategorije koje razvijate tokom igre. A razvoj umeća biće još važniji u Hardcore režimu, gde treba da se fokusirate pre svega na izvođenje svih mogućih trikova i postizanje što boljih rezultata, da biste mogli da se hvalite da ste najjači skejter u kraju. Ipak, najveća inovacija ovog naslova sadržana je u Rigger režimu u kojem ćete moći da promenite izgled nivoa – da sami postavljate rampe, gelendere, skakaonice i razne druge objekte. Mehanizam pomoću kojeg ćete to izvoditi jednostavan je i intuitivan, pa pretvara dizajniranje nivoa u pravo zadovoljstvo, koje postaje još slađe kada se provozate po okolini koju ste sami kreirali.

Svaki od tri režima ima specifične izazove i ciljeve, a uspesi u svakom od njih otvaraju vam bonus sadržaje.

Što se vožnje tiče, dva noviteta su opcije Nail the Grab i Aggro Kick. Prvi je nadogradnja Nail the Trick opcije iz Project 8 – stopala skejtera možete da kontrolišete direktno pomoću analognih palica, pa tako i da izokrenete skejt oko ose (flip) ili da se potpomognete rukom. Agro kick se koristi pomoću okidač-dugmeta na gamepadu, koje treba pritisnuti u trenutku kada posle skoka dotaknete zemlju, čime dobijate ludu brzinu, mogućnost za neviđene komboe – i zakucavanja u zidove i ljude.

U verziji za Wii sve je moguće prilično dobro kontrolisati pomoću nunčaka i daljinca – mada i ovde, u suštini, analogna palica služi za kontrolu lika, a dugmići za poteze. PS2 i Wii verzije nemaju multiplayer osim standardnog split-screen moda sa dobrim starim režimima kao što su Free Skate, Horse, Graffiti i Trick Attack.

Grafika igre je praktično ista kao i u prethodnoj PS2 verziji, što je sasvim prihvatljivo. Soundtrack je odličan, sa gomilom rock, punk i metal pesama, a glasovi poznatih skejtera sjajno su iskorišćeni.

Tony Hawk's Proving Ground za PS2 je vrlo kvalitetna verzija igre u originalu napravljene za konzole sledeće generacije i dostajan nastavak ovog dugovečnog serijala.

ps2 360 ps3 wii nds

1 DVD od 6 god.

Tony Hawk's Proving Ground

Sportska

50 evra | Neversoft/Activision | 1-2 igrača

pojavila se: 15. oktobar

Podržava: 8 MB memorijska kartica

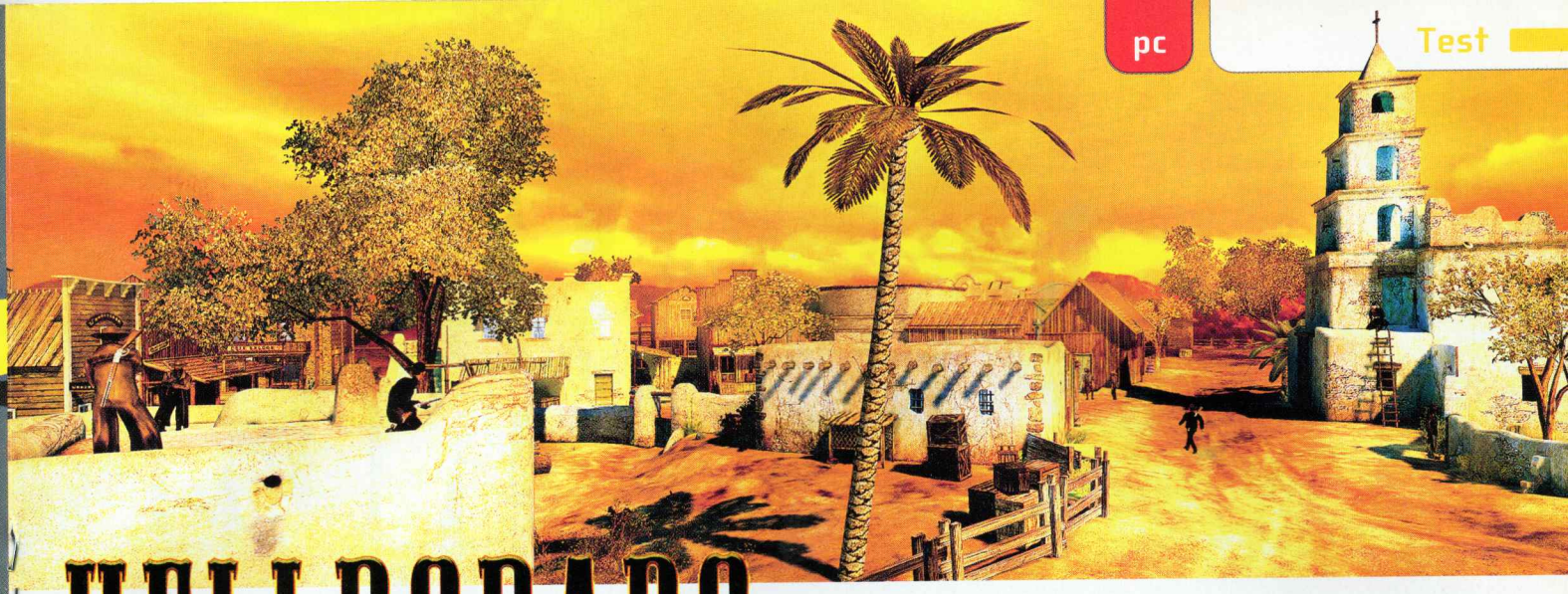
Grafika: 4 Zvuk: 4 Zabava: 5

\+ Tri detaljna i razvnovrsna režima igre, još detaljnije kontrole, soundtrack

\- Nema pomaka u grafici, ni u multiplayeru

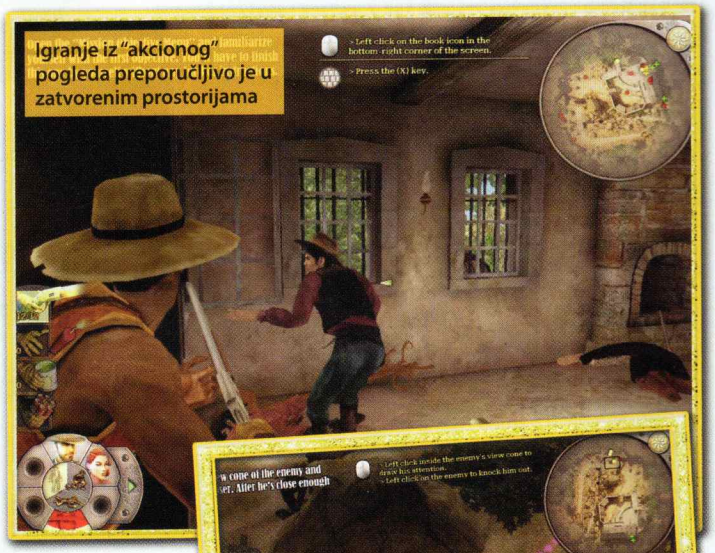
Nova verzija stare skejterske igre sigurno će vas animirati mogućnošću promene izgleda nivoa i novim analognim komandama

4



HELLDORADO

Divlji zapad nikada nije bio tako eksplozivan kao u serijalu igara o Johnu Cooperu



Igranje iz "akcionog" pogleda preporučljivo je u zatvorenim prostorijama

Svaki od šest likova ima specijalnu sposobnost: Rosie zavodi protivnike

Posmatranje eksplozije iza zaklona: Baš je hrabar ovaj Cooper

John Cooper i ekipa koju smo upoznali u Desperados igrama ponovo su sa nama, u novih 12 misija, u kojima ćete moći da proverite svoje strpljenje, sposobnost planiranja i organizacije male grupe pod pritiskom - ili kišom metaka. Radi se o specifičnoj mešavini RTS-a i taktičke akcije u kojoj Cooper i drugari moraju da se nose s posledicama svojih ranijih akcija kada udovica Goodmana, negativca iz prethodne igre, kidnapuje Doca McCoya i uslovi Coopera da umesto nje izvrši seriju kriminalnih radnji - ujedno i prvih misija u igri.

Svaka misija, čak i trening, smisleno je ukomponovana u zaplet. U načelu, princip igranja nalik je RTS-u, s tim što kontrolišete svega šačicu likova izdajući im konkretne komande. Svaki lik može da puzi, šunja se i trči, a kada dođe do borbe, da se bije pesnicama, puca iz jednog tipa oružja, koristi predmet za koji je specijalizovan (u Cooperovom slučaju, recimo, to je sat koji se postavi na tlo da bi zvonjavom privukao pažnju protivnika), kao i jedinstvene sposobnosti (tako Rose McCoy može da sevne nožicom da bi zablesavila protivnike koji joj prilaze kao omađijani). Ikonice iznad svakog protivnika pokazuju na koju specijalnu sposobnost ili predmet nije otporan, pa bi ih bilo pametno upotrebiti na njemu.

Suština svakog nivoa jeste provući se tako da onesposobite što više zlotvora uz što manje buke - da biste što manje upadali u krvave obračune u kojem olovo prši na sve strane. Uvek je dobro prvo pregledati čitav nivo i smisliti plan akcije, kao i uključivati alatke za pregled vidnog polja protivnika i pregled radijusa u kojem se čuju zvuci kretanja vaših likova. Ono što je malo problematično jeste da se sve dosta sporo odvija, tako da igra ima malo lošiju dinamiku od prethodnika, ali to je unekoliko nadomešteno "quick action" opcijom, koja vam omogućava da unesete seriju komandi (hodaj, pa gađaj, pa čučni itd.) svakom liku i da prosto pritisnete enter i gledate kako se akcija izvodi u filmskom maniru. Pored toga, postoje i brojne kombo akcije koje omogućavaju vanserijske poteze kao što je istovremeno "svadbarsko" tabanje sa mnogo protivnika ili pravljenje eksplozivnih strela. Lep dodatak je i mogućnost prelaska u akcioni pogled, gde iz bliskog trećeg lica, sa tipičnim WASD komandama, možete da se krećete sa odabranim likom i pucate. Tako ćete izbliza moći da vidite relativno prosečan kvalitet modela likova, mada su okruženja lepa i bogata.

U suštini, misije su sve na isti fazon i nikako nisu za nestrpljive. Prilično je lako savladati osnovne komande, a i AI protivnika koji je vrlo ograničen - kao i njihovo polje vizije, što vam omogućava da se ponekad bukvalno prišunjate na korak čoveku za kojega biste očekivali da će vas videti bez problema. Ipak, kada shvatite da su to prosto pravila igre i prepustite se pronalaženju najboljih načina za završetak misije, Helldorado ume da drži pažnju.

pc | 1 DVD | od 12 god.

Helldorado

Taktička u realnom vremenu

35 evra | Spellbound/Nobilis | 1 igrač

pojavila se: 30. novembra

Minimalni sistemski zahtevi: PIV ili Athlon 1,5 GHz, 512 MB RAM, 3D graficka kartica sa 128 MB

Grafika: 3 Zvuk: 3 Zabava: 4

\+ Prava kombinacija akcije i razmišljanja, dobar dizajn nivoa

\- Suština mnogih misija je ista, slab AI, otaljana ekspozicija priče

Novi nastavak Desperado serijala još je jedan pokušaj u zapostavljenom žanru taktičkog RTS-a, koji ipak samo ljubitelji znaju da cene.

3+

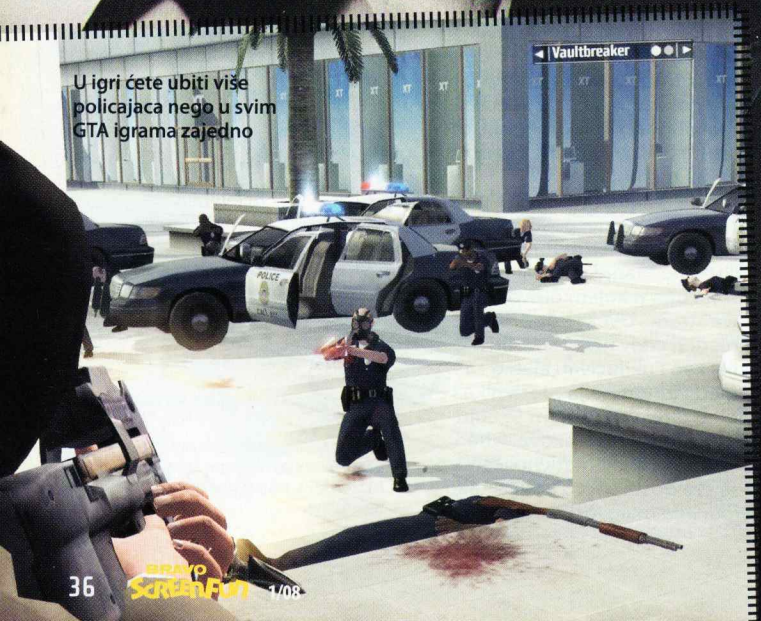
Tekst: Mihailo Tešić

KANE & LYNCH DEAD MEN™

Novi naslov iz radionice koja je napravila Hitmana i Freedom Force

Stajanje u zaklonu odličan je način da se ne popije metak

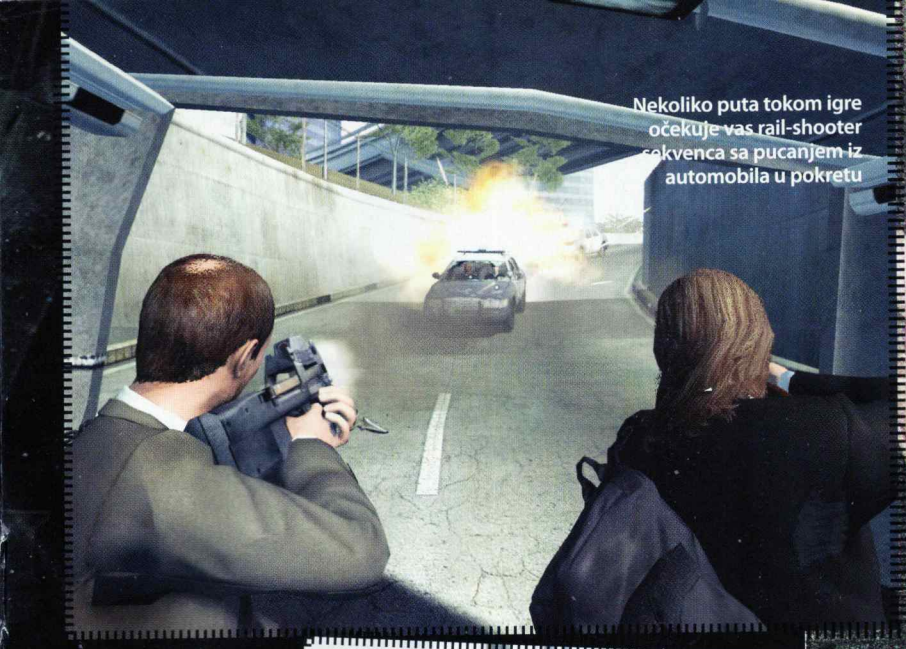
Ovaj avion samo je prolazna dekoracija



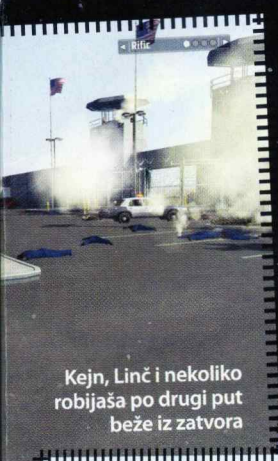
U igri ćete ubiti više policajaca nego u svim GTA igrama zajedno

Kane&Lynch: Dead Men predstavlja klasičan promašaj suviše visoko postavljene mete. Igra ima odlično osmišljenu priču i impresivne protagoniste, ali dobra zamisao pada u vodu zbog nedorađenih tehničkih i gameplay aspekata. Od IO Interactivea, kompanije koja iza sebe ima galeriju megahitova, očekivali smo mnogo više.

Najizazovniji elemenat igre svakako je karakter glavnih junaka koji odskače od dominantnog trenda bezveznih pozitivaca. Kejn i Linč su dva tipična antiheroja: prvi je bivši plaćenik koji je upropastio sopstvenu porodicu, dok je drugi psyhopata na medikamentima. Obojica su zatočeni u federalnoj kaznionici i osuđeni su na smrt, ali ih iz "death row" transporta na prilično spektakularan i eksplozivan način vade Kejnove bivše kolege koje je ovaj svojevremeno ostavio na cedilu i pobegao sa plenom. Kejn dobija ponudu koju ne može da odbije: za tri dana mora da pronađe i vrati ono što duguje bivšem mercenary odredu, ili mu stradati žena i kćerka. Linčer će ga pratiti u stopu i obaveštavati ekipu o napredovanju operacije. Spoj dvojice suludih karaktera, njihovi dijalozi, međusobno vređanje i zaplet podsećaju na Tarantinov film, i upravo to je najuspešnije rešeni elemenat igre.



Nekoliko puta tokom igre očekuje vas rail-shooter sekvenca sa pucanjem iz automobila u pokretu



Kejn, Linč i nekoliko robijaša po drugi put beže iz zatvora

Masakr Japanaca na heliodromu je uvod...

... za puštanje niz zgradu pre nezvanog upada kod gazde Retamotoa

Lynch. The briefcase is there... And Retomoto won't even see us before he's dead.

Ostalo je manje-više veoma predvidljivo: Kane&Lynch: Dead Men je tipična pucačina iz trećeg lica, protkana jednostavnim squad interfejsom i priprostom mehanikom. Kroz seriju linearnih i relativno OK projektovanih nivoa proći ćete sito i rešeto, upadati iz jedne nevolje u drugu i početi da razmišljate kada je sve počelo da odlazi do đavola. Idemo po redu.

Na audio-vizuelnom polju, Kane&Lynch definitivno padaju na ispitu kvaliteta. Zastareli 3D engine kombinuje jednostavno i nedovoljno detaljno teksturiranje sa nerealnom hardverskom zahtevnošću. Enterijeri i eksterijeri deluju siromašno i nedorađeno, bez detalja koje očekujemo od igre nastale krajem 2007. godine. Verzije za sve tri platforme izgledaju isto, mada je ona za PC najbolja zbog oštrine prikaza. Animacija i prostorno pozicioniranje protivnika takođe su beznadežno nedovršeni: neprijatelji podsećaju na androide koji nevešto pokušavaju da imitiraju ljudske pokrete bacanja u zaklon i otvaranja vatre u pokretu. Najporaznije deluju efekti eksplozija, pogotovo ručnih granata koje izgledaju kao da su isisane iz neke igre iz sredine devedesetih godina. Sledeći veliki kontrast leži u neproporcionalnosti kvaliteta između odlično odglumljenih i izgovorenih dijaloga, i mlakih zvučnih efekata od kojih se nekvalitetom izdvajaju neubedljivi efekti pucnjave iz različitog oružja. Takođe, igra pati od prenaglašenog reverb efekta na integrisanim zvučnim kartama: svi nivoi "zvuče" kao da ih igrate u metalnoj piramidi. Protivnički AI, koji zapravo i ne postoji, dodatno ugrobaruje igru pretvarajući nešto što je moglo da podseća na uspešni mafijaški shooter u banalno napucavanje drvenih lutaka.

Učinite sebi uslugu i ne nabavljajte Kane & Lynch: Dead Men: pozitivne strane koje igra nudi ostaju u dubokoj senci tehničke nesavršenosti.

ps3 360 pc

1 DVD od 16 god.

Kane & Lynch: Dead Men

3D shooter

40 evra | IO Interactive/Eidos | 1-4 igrača

pojavila se: 13. novembra 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4 na 2 GHz, 1 GB RAM, GeForce 6800 sa 128 MB

Grafika: 3 Zvuk: 3 Zabava: 3

\+ Solidna priča o dva harizmatična antiheroja; interesantan multiplayer

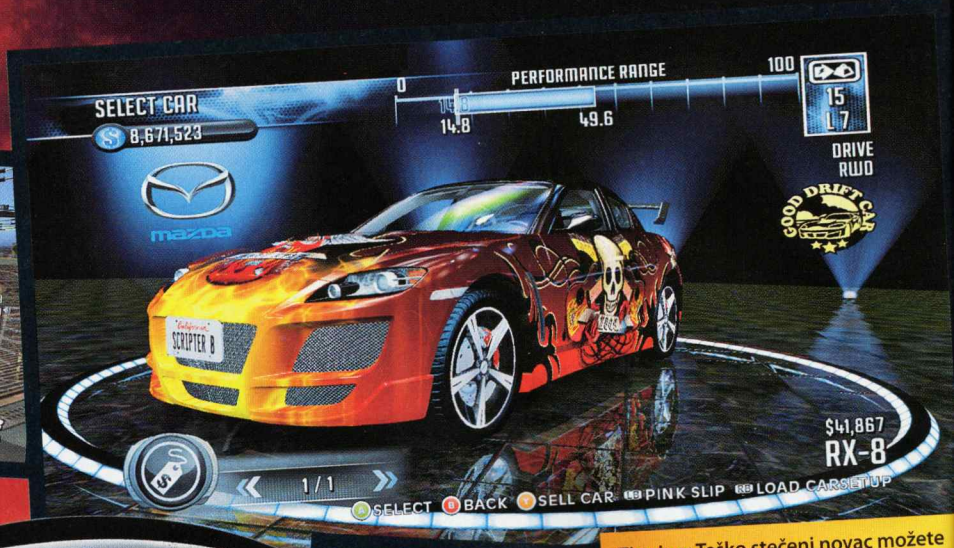
\- Loš AI protivnika; loša grafika; očajni efekti upotrebe oružja i loša koliziona detekcija

Promašaj sa mnogo skrivenog nerealizovanog potencijala.

3

Tekst: Stojan Karamatijević

Nitro skalu popunjavaćete driftovanjem



Tjuning: Teško stečeni novac možete troškartiti na budženje automobila

Ako se dobro udubite u ovu sliku, videćete automobil

Juiced 2 HOT IMPORT NIGHTS

Da li je vreme za novog vladara među arkadnim vožnjama?

U vreme kada je tržište prosto preplavljeno raznim arkadnim vožnjama, vrlo je teško izdvojiti se iz gomile i privući igrače na svoju stranu. Problem postaje još veći kada prva igra u serijalu ne prođe baš najsjajnije, ali to ljude iz Juiced Gamesa, očigledno, nije obeshrabrilo.

Po izvođenju, Juiced 2 najviše podseća na ostvarenja iz Underground perioda Need for Speed serijala. Samim tim, već znate šta vas očekuje - sve moguće varijacije uličnih trka i drift takmičenja koja se odvijaju širom planete. Originalni elementi odnose se pre svega na činjenicu da se trke odvijaju i u toku dana, kao i da postoji nekoliko novih modova - u jednom od njih, na primer, bićete diskvalifikovani pri svakom kontaktu sa elementima koji su van staze! Rekli bismo da je najsvetlija tačka način na koji funkcioniše karijera - kompletno takmičenje podeljeno je u veliki broj liga, s tim što vi, naravno, startuje od najniže. Da biste napredovali, potrebno je da ispunite određeni broj ciljeva: da budete brži od određenog vozača, da napravite skokove ukupno duže od, recimo, tri sekunde ili da jednostavno pobedite. Ako ste dovoljno dobri, u jednoj trci možete ostvariti više ciljeva i tako ranije dobiti šansu za promociju u viši rang. Mogućnosti izmene vizuelnog identiteta vozila sasvim su pristojne (mada od toga nemate apsolutno nikakvu korist), dok se poboljšanje performansi obavlja na prilično nestandardan način jer se svaki paket unapređenja (ne postoji mogućnost potpuno slobodne nadogradnje) mora prvo otključati, tako što ćete prethodno izvršiti zadati challenge.

Iako smo od ovakvih ostvarenja navikli da imaju nekakvu priču, ovde to nije slučaj. Interakcija između igrača i ostalih vozača skoro da ne postoji, i svodi se samo na mogućnost klađenja pre svake trke. Njihovo različito ponašanje trebao bi da definiše gromoglasno najavljivani DNA sistem, ali se zbog catch-up logica (pojava da su vam protivnički vozači uvek za vratom, ma koliko dobro vozili) koji je i te kako prisutan vrlo često dešava da oni koji su na papiru najbolji završe na dnu u konačnom poretku.

Naravno, kontrolni sistem potpuno je arkadan i forsira proklizavanje u krivinama (jer se jedino na taj način dopunjava nitro skala), ali nam se generalno svideo. Ipak, s obzirom na to da kola snažno reaguju na svaku promenu pravca, upravljanje preko tastature jednostavno je nemoguće, a jedina alternativa su, nažalost, džojpedi sa X-input podrškom. Insistiranje na jednom jedinom tipu kontrolnog uređaja ozbiljna je mana i predstavlja katastrofalnu odluku razvojnog tima.

Iako je PC verzija Hot Import Nights rađena na osnovu one za PS3 i Xbox 360, grafiku ne možemo oceniti najvišom ocenom. Automobili izgledaju zaista lepo, ali su objekti oko staze, naročito ljudi, urađeni na nivou izdanja za PS2. Pri tom je zahtevnost prilično velika, o čemu najbolje svedoči memorijski minimum od čak 1,5 GB! Zvučna podloga takođe spada u uobičajenu za ovaj tip igara sa sve prijatnim ženskim glasićem koji će vas upoznati sa osnovama, dok je muzika miks repa i tehna uz povremene prijatne izlete u rok.

Nažalost, Juiced 2 je, kao i njegov prethodnik, prosečno ostvarenje koje je teško preporučiti bilo kome osim najvećim ljubiteljima žanra, ali i njima samo pod uslovom da imaju odgovarajući kontroler, odnosno da su spremni da izdvoje značajnu novčanu sumu za njega.

pc ps3 360 nds — 1 DVD — od 6 god.

Juiced 2: Hot Import Nights
Arkadna vožnja

50 evra	Juiced Games/THQ	1 igrač

Pojavila se: 7. decembra 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4 3Ghz/AMD XP X2 4200+, 1,5 GB RAM, GeForce 6600/Radeon X1300 256MB

Grafika: 4 Zvuk: 3 Zabava: 3

\+ Interesantno zamišljenja karijera i mogućnost igranja iste preko Interneta

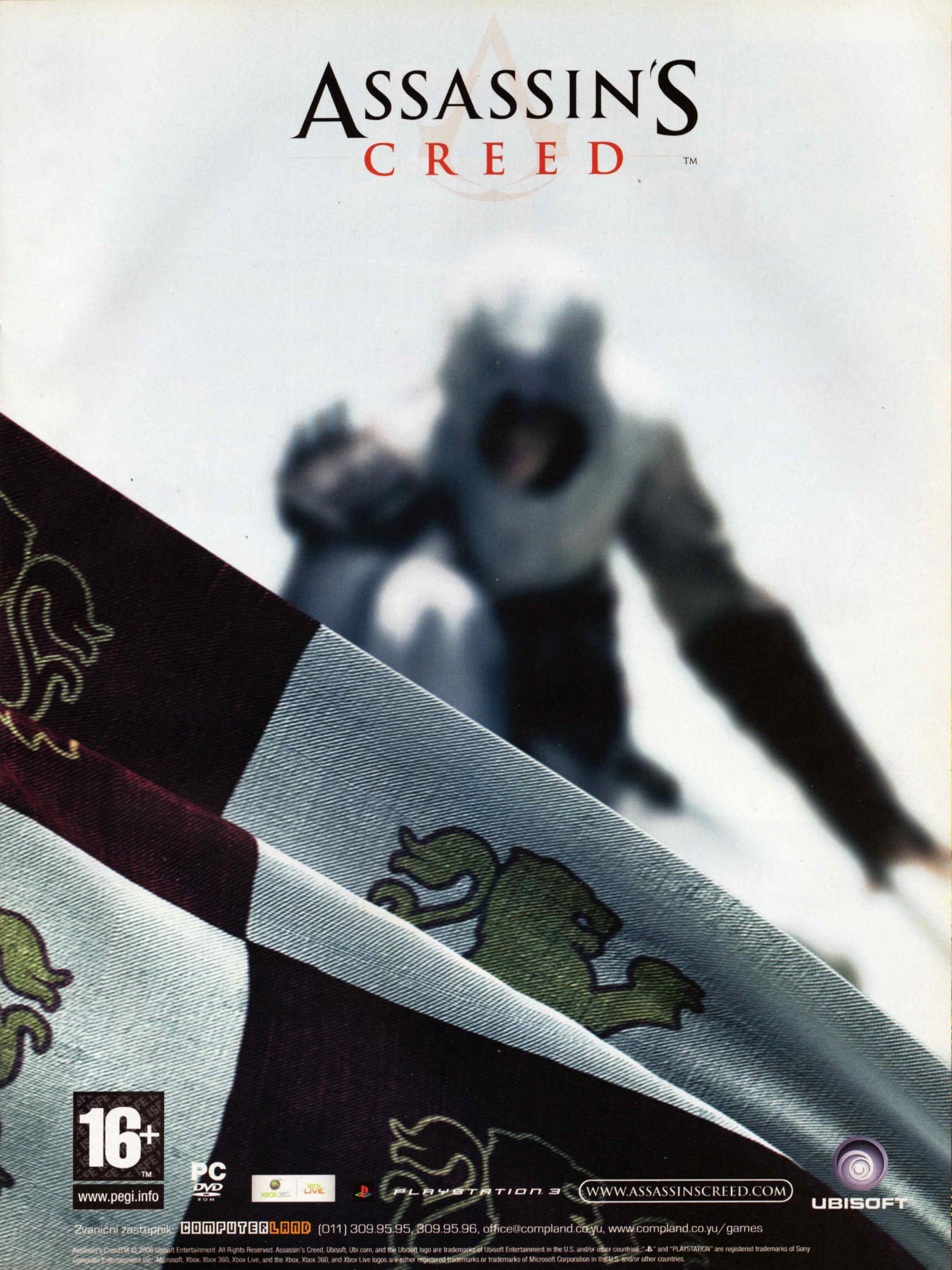
\- Nedorađena grafika i zvuk, podrška samo za X-input kontrolere

Na nivou je novog Need For Speeda, ali to baš i nije pozitivna osobina

3+

Protivnički AI nije na najvišem nivou, pa nećete imati mnogo problema u trkama

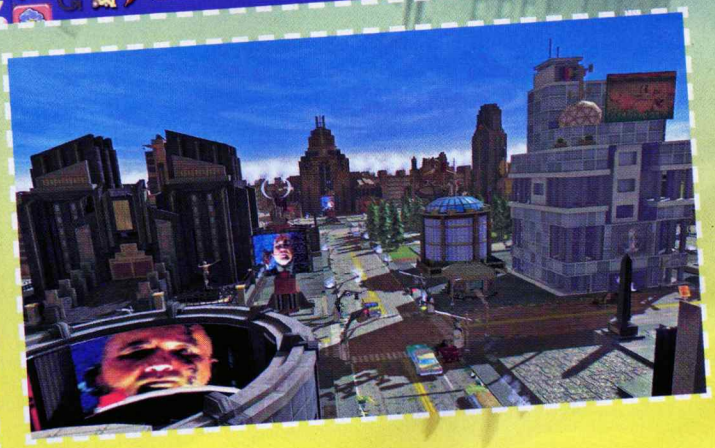
Ljubičasta strelica ukazuje na sledeći waypoint


ASSASSIN'S
CREED
TM
16+
TM
www.pegi.info
PC
DVD
ROM
XBOX 360
XBOX LIVE
PLAYSTATION 3
WWW.ASSASSINSCREED.COM
UBISOFT
Zvanični zastupnik: COMPUTERLAND (011) 309.95.95, 309.95.96, office@compland.co.yu, www.compland.co.yu/games
Assassin's CreedTM © 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Assassin's Creed, Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. "PS" and "PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.

SIMCITY SOCIETIES

Još jedna hard core franšiza svedena je na malo ozbiljniju dečju igru

Policijske stanice i ministarstvo za propagandu standardni su elementi svakog totalitarnog grada



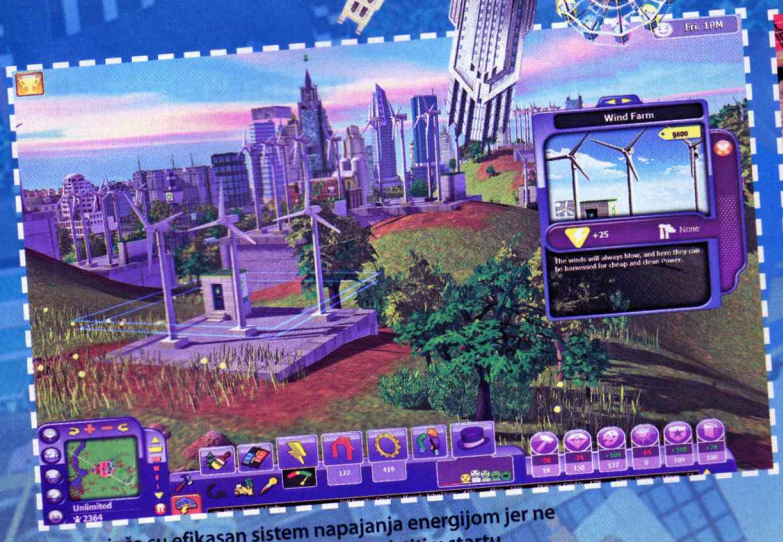
Državna televizija na plazma ekranima - tipično ispiranje mozga

Opcija "Roundup" koju možete aktivirati u zatvoru šalje odred specijalaca da pokupe sve Simse koji su bune

Ako ste pomisli da je novi SimCity nastavio tradiciju i da je pred nama još kompleksniji nastavak koji bi sudeći po naslovu mogao, na primer, da implementira socijalno uređenje u razvoj vašeg grada, gadno ste se prevarili...

Societies je još jedan primer globalnog pojednostavljivanja hard core simulacije zarad ugađanja široj igračkoj populaciji, odnosno ozbiljan udarac za poveću SimCity komunu. Posle muka sa određivanjem pravog balansa između stambenih, industrijskih i komercijalnih zona, problema sa nezaposlenošću, kriminalom, otpadom i zagađenjem, imate priliku da odigrate igru The Sims u malo neozbiljnijem izdanju. Šareno, simpatično, veselo, jednostavno, lako i skoro bez trunke logike - najbolji je opis novog SimCityja. Možda je uzrok to što prvi put iza naslova ne stoji slavni Maxis već razvojni tim Tilted Mill koji je bio zaslužan za igru Caesar IV.

SimCity donosi mnogo novina od kojih se većina odnosi na maksimalno uprošćavanje i približavanje neobaveznim igračima. Ne morate imati nikakvo predznanje, dovoljno je da odvojite malo vremena za tutorijal i odmah se možete baciti na izgradnju metropole. Glavni preokret jeste uvođenje novih resursa, šest takozvanih socijalnih energija: kreativnost, autoritet, prosperitet, spiritualnost, znanje i produktivnost. Koncept



Vetrenjače su efikasan sistem napajanja energijom jer ne zagađuju okolinu, ali ih ne možete koristiti u startu

Ulice totalitarnog grada vrve od policijskih automobila dok se kamere nalaze na svakom ćošku

Zgrade se mogu zumirati do stepena na kojem možete čitati natpise na tablama kao što je slučaj sa ovom pumpom

Problem sa Windows Vistom

Imali smo velikih problema testirajući igru pod Windows Vista operativnim sistemom. Svaki početak pravljenja novog grada rezultirao je momentalnim "izletanjem" na desktop. Stoga, posle instalacije igre obavezno instalirajte patch koji se može skinuti sa www.gamershell.com/download_21982.shtml i igra će tad raditi OK pod Vistom, a dobićete i dve nove zgrade i dve mape. Igra pod Windows XP radi normalno i bez patcha.

deluje zanimljivo, ali samo na prvi pogled. Iza njega se krije gomila nelogičnosti. Princip se svodi na to da svaki objekat pored novca koji morate odvojiti za njegovu izgradnju, generiše ili troši određenu količinu neke od socijalnih energija. I sve ovo ne bi bilo tako da strašno da te potrebe i bonusi nisu van svake logike. Zašto gradska kuća generiše autoritet, a policija ga troši ili zašto muzej za decu generiše znanje, a troši kreativnost - to niko ne zna da objasni. Druga interesantna promena jeste sistem napajanja električnom energijom. Nema više potrebe za dalekovodima, pa je dovoljno da napravite elektranu bilo gde na mapi i ceo vaš grad imaće struju. Logično?!

Ipak, nije sve tako crno. Societies može biti čak i zabavan i pored toga što ne predstavlja bilo kakav izazov (čak smo i mi uspeli da izgradimo uspešnu metropolu). Svi objekti podeljeni su u desetak društvenih uređenja (industrijalno, seosko, totalitarno, romantično (?), cyberpunk...) tako da možete birati u kojem će vam fazonu biti grad. Naravno da ne mora da bude u istom stilu, ali ako jedno uređenje preovladava, javiće se neke karakteristične pojave (u cyberpunk uređenju voze se futurističke vozila, dok su u totalitarnom režimu kamere na svakom ćošku). Vaši Simsi obavljaju dnevne zadatke i možete u svakom momentu kliknuti na bilo kojeg od njih da vidite čime se bavi, da li je zadovoljan ili ne, šta mu je nedostaje, a šta smeta.

Societies, na kraju krajeva, i nije toliko loša igra, ali prefiks SimCity svakako ne zaslužuje zato što skoro da i nema dodirnih tačaka sa prethodnicima (osim da se radi o izgradnji grada). Možemo samo iskreno da se nadamo da se ovaj trend neće širiti i da jednog dana nećemo morati da igramo Mediveal III: Total War koji će ličiti na pojednostavljeni Age of Empires.

pc | 1 DVD | za sve uzraste

SimCity Societies

Upravljačka simulacija

50 evra | Tilted Mill/EA | 1 igrač

pojavila se: 15. novembra

Minimalni sistemski zahtevi: CPU 1.7 GHz, 512 MB RAM, nVidia GeForce 5900 ili ATI Radeon 9600, 2,1 GB HD

Grafika: 4 Zvuk: 3 Zabava: 4

\+ Lepa grafika, simpatično okruženje, brzo učenje

\- Popriličan broj nelogičnosti vezanih za socijalne energije, bagovitost, zahtevnost

Pokušaj da se igre The Sims i SimCity spoje u novu koja će biti i ozbiljna i zabavna.

4-

Tekst: Vladislav Herbut

pc 360 nds

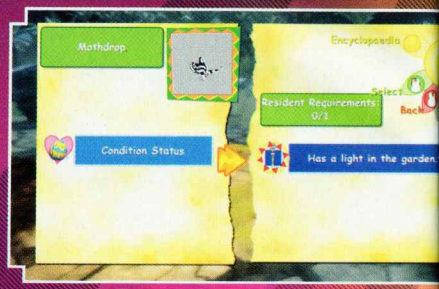
Viva Piñata

Konačno smo dočekali i to - debi jednog Rareovog hita na PC-ju!

Pogledajte ih. Zar nisu sladak par?

Zeka je stigao u bašticu. Biće paprikaša.

Ako uspešno završite mini-igru, pinjate će se razmnožiti



Enciklopedija će zapisati sve ono što ne morate vi da pamtite

Pokušajte da popričate sa Seedosom i on će vam ponuditi seme za nove pinjate

Koliko je jaka želja Microsofta da sopstvenim igračkim sistemom prestigne konkurente, lepo ilustruje primer kupovine Rarea, ekipe koja je dugo vremena bila u vlasništvu Nintenda. Investicija nije bila uzaludna, a to su jasno pokazali vrlo zapaženi Kameo, Perfect Dark Zero, ali i Viva Pinata, koja je osvežila konzolnu scenu svojom pojavom prošle godine.

U neku ruku, osmišljeni koncept najviše podseća na The Sims, s tom razlikom što umesto ljudi ovde kontrolišete pinjate, simpatične lutke raznih oblika izrađene od kartona ispunjenog slatkišima, koje se vezuju za razne tipove proslava u Meksiku.

Iako igra ima nekakvu priču, ona u principu ne igra nikakvu ulogu jer je ovaj naslov u potpunosti open-ended, odnosno nema jasno definisane ciljeve, niti se može završiti. Na početku ćete dobiti sopstvenu baštu koja više liči na javni otpad, pa prvo morate da se rešite đubreta, a zatim da prekopate zemlju i posadite makar travu. Taman u trenutku kada pomislite da ste se našli u simulaciji baštovanstva, u vaš novonastali vrt počeće da dolaze prve pinjate, jer ste stvorili odgovarajuće uslove za njihov udoban smeštaj. Sitnije vrste, poput crvića, leptira ili čak zečeva privući ćete vrlo lako, dok su one u obliku krupnijih životinja mnogo zahtevnije, tako da će proći mnogo vremena pre nego što uspete da namamite medveda ili krokodila. Vođenje računa o potrebama stanovnika vaše bašte vaš je glavni zadatak - obezbeđivanjem svega što je potrebno omogućavate im nesmetamo razmnožavanje, a sebi dodatni izvor prihoda jer ih uvek možete prodati i tako doći do novca koji vam je neophodan za dalje unapređivanje poseda.

Iako je po definiciji upravljačka simulacija, Viva Pinata ima vrlo jednostavan interfejs prilagođen početnicima, i detaljan (stoga i pomalo iritirajući) tutorijal koji će vas uputiti u sve što treba da znate pre nego što budete prepušteni sami sebi. Čak će i iskusniji igrači ovde pronaći nešto za sebe: mikromenadžment više je nego dovoljan izazov, naročito kada se u bašti nađe veliki broj vrsta o kojima treba voditi računa, tim pre što se neke od njih međusobno ne podnose. Dodatni razlog za brigu predstavljaju zle pinjate (sour pinatas) odnosno Ruffiani koji će s vremena na vreme upadati na vaš posed praveći veliku štetu ili će čak ubijati njegove stanovnike. Na sreću, ne morate sami da ih ganjate i mlatite baštenskim alatom, jer vam je na raspolaganju i izgradnja odbrambenih "totema" koji će vam znatno olakšati posao.

Tehnička prezentacija izuzetno je simpatična, a dominiraju vesele boje i sjajan dizajn pinjata koje će vam brzo prirasti za srce. Pri tom, zahtevnost nije naročito visoka, a broj opcija za podešavanje grafike omogućava normalno startovanje i na slabijim računarima. U celu priču odlično se uklapa i zvučna podloga, od nadasve entuzijazmičnog glasa Leafos, devojke koja će vam biti glavni asistent, do raznih neartikulisanih zvukova koje ispuštaju pinjate. Osim očajne podrške za igranje preko neta jedino što možemo uzeti za realnu zamerku jeste nestabilnost koja dovodi do povremenog izletanja u Windows, naročito u kasnijim fazama igre, pa pre nego što je nabavite, predlažemo ipak da sačekate pojavu patcha.

nds 360 pc

2 DVD-a | za sve uzraste

Viva Pinata

Upravljačka simulacija

40 evra	Rare/Microsoft	1 igrač

pojavila se: 16. novembra 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium IV 1,8 Ghz, 1 GB RAM, nVIDIA GeForce 5900 ili ATi Radeon 9600

Grafika: 4 Zvuk: 4 Zabava: 4

+ Izuzetno simpatično ostvarenje prilagođeno svim uzrastima, interfejs

− Bagovi, online funkcija izuzetno je skromna, nema novina u odnosu na konzolnu verziju

Upravljačka simulacija koju treba probati, pod uslovom da se reše problemi sa stabilnošću

4

Tekst: Vladimir Dolapčev

SunAge

Najave su jedno, a istina nešto sasvim drugo, u ovom slučaju naročito!

Svaka građevina mora "dodirivati" glavnu građevinu ili se mora napajati preko energetske mreže

Brda i uzvišenja vam daju taktičku prednost nad protivnikom

Sentinels su tehnički superiorniji u odnosu na protivnike što im daje malu nadmoć

Baza Federalsa je pod napadom krvožednih Raak-Zun kultista

Božićni praznici pravo su vreme za plasiranje igara na tržište, a sve uz nadu da će neko u toj euforiji besomučnog kupovanja, nasumičnim izborom doći baš do vaše igre. SunAge pravi je primer ovakve poslovne filozofije zato što se radi o igri koja kao da je izvađena iz vremenske kapsule zakopane pre 10 godina. Razvojni tim je i reklamnu kampanju zasnovao na sloganima tipa "povratak korenima" i "old school strategija". Naravno da audio i vizuelni efekti nisu presudni za uspeh neke igre, ali u vreme zveri od grafičkih kartica, jakih procesora sa dva/četiri jezgra, gigabajta i gigabajta DDR2 memorije logično je da niko ne poželi da igra bagovitu 2D real time strategiju, koja, doduše, ima nekoliko zanimljivih sitnica, ali i mnogo više negativnih stvari tako da u navali gomile izuzetno kvalitetnih naslova u poslednjih mesec-dva SunAge nema šta da traži na rafovima prodavnica računarskih igara. O čemu se zapravo radi?

SunAge razvija priču oko borbe za opstanak ostatka čovečanstva (Federals) koje živi pod poslednjom čitavom zaštitnom biološkom kupolom sa kultistima i mutantima koji su čitav niz godina bili izloženi radijaciji i teškim uslovima u spoljašnjem svetu (Raak-Zun). U celu priču uleće i misteriozna vanzemaljska rasa kibernetskih organizama koja uništava sve pred sobom (Sentinels). Priča, dakle, prežvakana tri miliona puta. Igra je u potpunosti urađena u 2D grafici, u nadi da će retro izgled probuditi simpatije kod pravih ljubitelja strategija. Iskreno, posle igara World in Conflict i Supreme Commander ko još ima želju da igra 2D strategiju (osim ako to nije Starcraft)? Novine koje smo ranije spomenuli jesu interesantne i daju mali plus ovoj igri, ali nedovoljan da biste je i zaigrali. Sve jedinice mogu se grupisati u borbene grupe i tada, prilikom njihovog pomeranja, možete i da kreirate formaciju u kojoj će se kretati, što je veoma bitno jer komandanta možete staviti na začelje jer je to tip koji ima običaj da umisli da je Bruce Willis, a uvek završi sa glavom u prašini. Prilikom pomeranja jedinica možete i generisati više naredaba koje će se izvršavati jedna za drugom. Ovo bi bilo super samo da je AI i pathfinding vaših jedinica iznad nivoa inteligencije novorođenčeta. Ali, s obzirom na to da nije, cela ova priča pada u vodu. Druga novina jeste mogućnost svake jedinice da koristi dva režima borbe, na primer, osnovna pešadijska jedinica frakcije Federals u prvom režimu koristi automatske puške, a u drugom snajpere koji naravno imaju mnogo veći domet i snagu, ali su sporiji. Izgradnja baze je manje-više standardna, s tim da se sve građevine moraju fizički "dodirivati" sa glavnom bazom ili biti povezane preko virtuelne naponske mreže.

Pokušaj igre SunAge da se prošvercuje u senci starog dobro Starcrafta doživeo je totalni debakl kada su njeni kvaliteti (čitaj: nedostaci) isplivali na površinu.

pc | 1 CD | od 16 god.

SunAge
Real-time strategija

30 evra | Lighthouse Interactive | 1-2 igrača

pojavila se: 30. novembra

Minimalni sistemski zahtevi: CPU 1.2 GHz, 512 MB Ram, 3D grafička kartica sa 128 MB

Grafika: 2 | Zvuk: 2 | Zabava: 3

\+ Dva režima borbe za svaku jedinicu, grupisanje

\- Bagovitost, AI, grafika i skoro sve ostalo

SunAge je pokušao da iskoristi prazničnu histeriju kupovine, ali s obzirom na konkurenciju nema apsolutno nikakve šanse

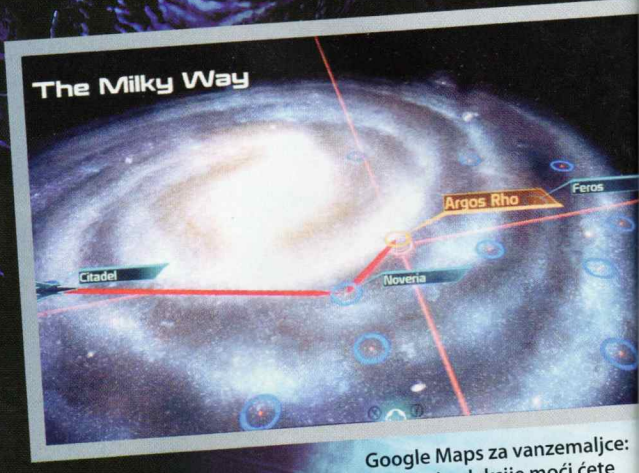
2+

Tekst: Vladislav Herbut

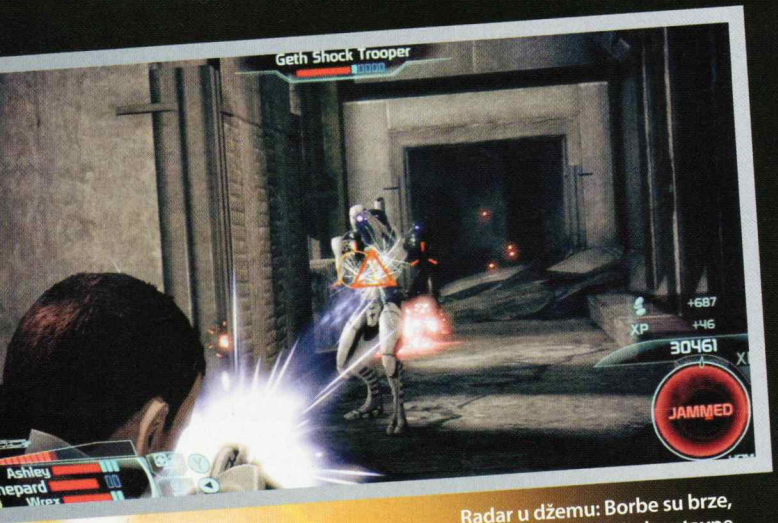
MASS EFFECT™

BioWareova svemirska epopeja u ekskluzivnoj Xbox 360 verziji

Tročlani borbeni tim pravi puš pauzu: Međusekvence izgledaju zaista izvrsno



Google Maps za vanzemaljce: Na mapi galaksije moći ćete slobodno da birate odredište



Radar u džemu: Borbe su brze, dinamične i vrlo jednostavne

Oblivion i Mass Effect... jedan ozbiljni RPG godišnje – to je porazni skor Xboxa 360, mada ni ostale konzole nisu mnogo bolje. Srećom, novi BioWareov RPG dovoljno je dobar, dugačak i izazovan, urađen na način koji igrača motiviše na ponovno igranje, tako da ćete se njime sigurno zanimati neko vreme.

Priča, smeštena u blisku budućnost, govori o pionirskim pokušajima čovečanstva da stekne dobru poziciju na političkoj skali galaksije: prvom koraku ka sticanju predstavničke stolice u svemirskoj varijanti Ujedinjenih nacija kojim treba da se dokaže da ljudi mogu poslužiti kao korisni čuvari poretka. U tu svrhu, zemaljska komanda pokušava i uspeva da progura svog kandidata u SPECTRE, jedinicu za specijalne i kontraobaveštajne operacije, koja može da se uporedi sa Džedaj vitezovima u Star Wars mitologiji. Dok budete u ulozi komandanta Džona Šeparda, na vašim plećima biće teret jurnjave za odmetnutim agentom Spectre, čiji zadaci, od običnog terorizma, ubrzo postaju veoma opasni po vas. Uskoro će se u vašim rukama naći sudbina galaksije kojoj preti invazija genocidne rase inteligentnih mašina koje svakih 50.000 godina ponavljaju ciklus destrukcije uništavajući sav inteligentni život.

Mass Effect počiva na tehničkim i koncepcijskim temeljima koje je odavno postavio slavni Knights of the Old Republic. Putovanje galaksijom u nelinearnom maniru, questing u svemirskim stanicama i planetarnim outpostima, borba, dijalozi sa mnogobrojim NPC-ima... Osnovna vrednost igre jeste odličan štimung, za koji su zaslužni izuzetna gluma, odlično sročeni i još bolje izgovoreni dijalozi, kao i izuzetno bogata produkcija igre, elementi koji su odavno postali standard kvaliteta BioWare studija. Cela stvar podseća na prvu sezonu neke dobre SF serije, sa živopisnim likovima, ubedljivim lokacijama i pričom koja će vas držati zalepljenim za ekran.

Should I stay, or should I go: Vanzemaljska striptizeta poseduje sve potrebne atribute za dobru zabavu

Real-time manuelni izbor specijalnih borbenih sposobnosti vašeg tima

Commander Sheperd, neobrijan, ćelav i opasan

Za još masivniji efekat

Knjige vam zvuče pomalo dosadno? A šta kažete za knjigu po kojoj je nastala ova igra? Pravi fanovi igre moraju imati knjigu Mass Effect: Revelation jer će jedino uz nju razumeti celu pozadinsku sci-fi priču koja krasi ovaj akcioni RPG. Knjigu je pisao New York Timesov bestseller autor Drew Karpyshyn, a knjiga se jedino može nabaviti na engleskom i to preko Amazona (www.amazon.com) za 8 dolara.

Borba je, za razliku od pseudo-poteznog sistema korišćenog u KotOR-u, ovde urađena kao klasična pucačina iz trećeg lica, u kojoj vodite maksimalno dva pratioca u zavisnosti od toga koje vam klase i specijalne sposobnosti trebaju u određenoj situaciji. Borba je veoma dinamična i brza, i u većini slučajeva ne predstavlja preterani izazov jer protivnici ne poseduju veštačku inteligenciju vrednu spomena. Mass Effect donosi i borbu iz oklopnog vozila, koje predstavlja default prevozno sredstvo pri svakom sletanju na nenaseljenu planetu, ali loše osmišljene kontrole i mušičavi karakter transportera ovu komponentu igre stavljaju u treću klasu.

Ukoliko odlučite da se fokusirate na glavnu storiju i zanemarite side-questove, Mass Effect možete kompletirati za 15 do 20 sati, a to pomnožite sa najmanje dva ukoliko planirate da istražujete na svoju ruku i odrađujete opcioni sadržaj.

360 | 1 DVD | od 16 god.

Mass Effect
RPG

50 evra | BioWare/Microsoft | 1 igrač

pojavila se: 20. novembra 2007.

Podržava: 16:9, 480p, 720p, 1080p, Dolby Digital 5.1

Grafika: 5 Zvuk: 5 Zabava: 4

\+ Odlična priča, izvanredna gluma i dijalozi, gomila opcionih misija

\- Vozačke deonice na planetama loše su i zamorne; konfuzan inventar

Izuzetan RPG koji će oduševiti sve ljubitelje igre Knights of the Old Republic

5-

Vožnja po površinama planeta najdosadniji je deo igre, ali barem dobro izgleda

Tekst: Stojan Karamatijević

pc ps2 wii

Spust, Super-G, slalom i veleslalom čekaju sve fanove zimskih sportova

Kišne kapi na kameri trebalo bi da pojačaju osećaj brzine. Nisu baš uspeli

Bode oči: Takmičari su veoma ružno modelovani, posebno ovi u karlingu

WINTER SPORTS 2008 THE ULTIMATE CHALLENGE RTL

Borba za RTL medalju: Nova godina, novo izdanje i malo promena

Winter Sports 2008 gotovo da ne donosi novine vredne pomena, a imajući u vidu slab pedigre prethodnika, to baš i nije najsrećnije rešenje. Jedinu novu disciplinu predstavlja umetničko klizanje koja od vas, nalik na Guitar Hero, zahteva samo da na vreme pritisnete odgovarajući taster. Cela stvar, zbog istovetnog programa takmičarke i vrlo pasivne uloge igrača, vrlo brzo dosadi, a isto se može reći za skoro sve od preostalih osam sportova, među kojima su skijaški skokovi, skijanje, brzo klizanje, bob, sankanje ili, u našim krajevima spektakularno popularni, kros kantri, odnosno karling. U singleplayeru najinteresantnije zvuče career i campaign modovi. U prvom startujete iz četvrte kvalitetne grupe i probijajate se u više rangove takmičenja, a svako osvajanje medalje donosi vam iskustvene poene koje zatim možete rasporediti po sopstvenom nahođenju. Kampanja predstavlja samo niz od 42 pojedinačne misije gde se od vas traži da, na primer, dostignete određenu brzinu, ostvarite savršen start ili odvozite trku bez greške. Neizbalansiranost i ovde dolazi do izražaja jer su već na početku neki zadaci mnogo teži od drugih, a pri tom su isti kao i u prošloj verziji. Al protivnika varira, pa je tako u principu mnogo lakše nadmoćno pobediti u skokovima, nego u bobu koji je i na najmanjem nivou težine poprilično zahtevan.

wii ps2 pc — 1 DVD — za sve uzraste

RTL Winter Sports 2008 Ultimate Challenge
Sportska

40 evra | RTL | 1-4 igrača

pojavila se: 29. novembra 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium IV 1, 6 Ghz, 512 MB RAM, 64 MB video kartica

Grafika: 3 Zvuk: 2 Zabava: 3

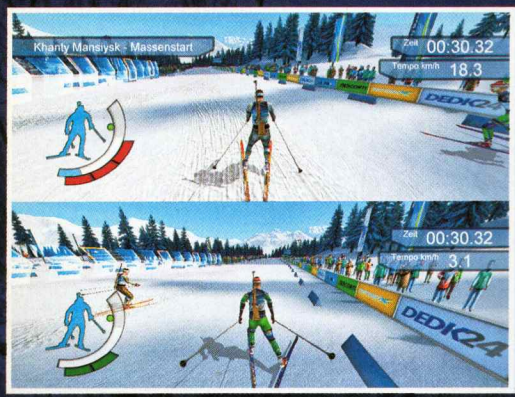
+ Jednostavno izvođenje, nekoliko lepih grafičkih detalja, solidan motion capture

− Veoma zastarela grafika i užasan zvuk, malo novina u odnosu na prethodnu verziju

Nije čak ni za najveće ljubitelje zimskih sportova

2+

Tekst: Vladimir Dolapčev

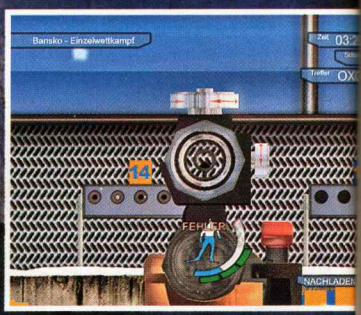


Dva igrača mogu istovremeno da se trkaju. Tri ili više igrača takmičiće se jedan za drugim

RTL BIATHLON 2008

Skijanje i pucanje. Zvuči kao dobra igra za trošenje vremena. Međutim, stvari su pošle pogrešnim putem

Gađanje je užasno komplikovano. Ako još izgubite snagu, nišan će početi da leti po ekranu



Prvo dobra vest: virtuelni RTL biatlon ove godine obogaćen je korisnim novinama. Trke na duže staze sa puškom sada mogu da izvode i žene (kao, na primer, uspešna Kati Wilhelm). Pored toga, ovoga puta postoje, kao i kod pravih trka, kaznene runde za greške. Drugo, na stazama vladaju različiti vremenski uslovi. Ukupno 17 staza (između ostalog originalne staze Oberhof i Ruhpoldingt) pružaju vam priliku da se dobro izvežbate. Ipak, biatlon još uvek nije najuzbudljiviji sport: osim stalne kontrole preostale snage prilikom davanja "gasa" i povremene pucnjave u ovoj igri nema ništa drugog zanimljivog. Da stvar bude još gora, pucanje je prilično komplikovano. Tokom našeg testa na PC-u, nišanjenje preko gamepada nije nikako funkcionisalo (testirano dobrim Logitech kontrolerom), tako da nam je preostalo da probamo tastaturom, ali se ni to nije pokazalo kao zadovoljavajuće rešenje.

Kao ni Winter Sports, ni Biathlon ne može da se pohvali grafikom, a ni zvučnim efektima, pa je prosečnost glavna karakteristika ove zimske igre.

Sudaranje ne prouzrokuje posledice pa je svejedno da li ćete startovati u grupi ili sami

wii ps2 pc — 1 DVD — za sve uzraste

RTL Biathlon 2008
Sportska

40 evra | RTL | 1-4 igrača

pojavila se: 29. novembra 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium IV 1,6 Ghz, 512 MB RAM, 64 MB video kartica

Grafika: 3 Zvuk: 2 Zabava: 2

+ 17 orginalnih staza, licencna imena

− Loš gameplay, slabe tehničke karakteristike zvuka, malo novina

Izađite na sneg i napravite Sneška Belića. Bolje je i to, nego da igrate ovo

2

Avencast
Rise of the Mage

Prijatno iznenađenje iz do sada nepoznatog austrijskog studija ClockStone

Dobar dan. Ja sam došao da vam skratim brkove!

Kermitov pradeda

Avencast je prvi veliki projekat studija ClockStone i, za razliku od većine RPG-ova današnjeg vremena koji su iz prvog ili trećeg lica, ova igra je osvrt na neke starije hitove kao što su bili Revenant i Nox. Igra možda u startu deluje pomalo ograničavajuće jer imate samo jedan lik i ne postoje opcije customizacije, ali je i pored toga veoma zabavna.

U ulozi ste mladog talentovanog čarobnjaka na prestižnoj akademiji za obuku magova, kojem su teorijska predavanja postala dosadna, a da bio dobio diplomu, moraće da izvrši seriju zadataka dobijenih od profesora i mentora. Zadaci su kombinacija arkadnih delova i logičkih problema.

S obzirom na to da je glavni junak čarobnjak, veći deo njegovih sposobnosti vezuje se za razne čarolije. Sve magije podeljene su u tri grupe: Blood Magic, Soul Magic i Summoning. Blood magic je kombinacija magija vatre i leda i može vam pomoći da razvijete lik koji će se dobro snalaziti i u borbi prsa u prsa. Soul Magic su većinom magije za borbu izdaleka i sa većim brojem protivnika, dok se Summoning klasa magija zasniva na sposobnosti da prizivate saveznike u borbama. Borbe su arkadne, tako da će uspeh zavisiti najviše od vaših refleksa. Kamera je izometrijska, mada sama njena kontrola, pa čak i kad je automatska, nije baš naklonjena igraču. Ovo je i jedini ozbiljniji problem u igri.

Zvuk i grafika sasvim su solidni i daju igri retro izgled, koji, ipak, u neku ruku prati današnje 3D trendove.

pc | 1 DVD | od 16 god.

Avencast: Rise of the Mage
Arkadni RPG

40 evra | ClockStone/Lighthouse | 1 igrač

pojavila se: 1. novembra 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: CPU 2.2 GHz, 512 MB RAM, GeForce 5700 / ATI Radeon 9700

Grafika: 4 Zvuk: 3 Zabava: 4

\+ Retro grafika, dobar spoj arkadnih i logičkih elemenata

\- Linearnost, sitniji bagovi, loša kamera

Avencast je simpatična igra koja će vam i pored nekoliko propusta sigurno privući pažnju

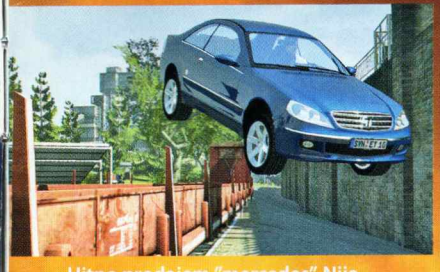
4-

Tekst: Vladislav Herbut

ALARM FOR COBRA 11
CRASH TIME

Programeri su posetili Srbiju da bi videli kako treba da izgleda dobar autoput

Pandurski okršaj: RTL nam predstavlja još jednu jurnjavu zasnovanu na "popularnoj" TV seriji


Hitno prodajem "mercedes". Nije havarisan... još. Cena po dogovoru

Po šumama i gorama: Ako ne možete da stignete "poršeom", uđite u tenk

Eksplozije, sudari i zgodni policajci koji hapse papučare u belim čarapama: TV serija Alarm for Cobra 11 nudi zanimljivu trash zabavu koju, nažalost, (ili srećom) trenutno možemo pratiti samo na RTL televiziji. Istoimena igra za PC nudi slične brutalne metode za hvatanje negativaca: u ulozi policajca, kojem su uska specijalnost brzi autoputevi, vijaćete gangstere, pratiti osumnjičene, pretraživati okolinu na tenku (baš je svestran) i uvežbavati kaskadersku vožnju kako biste se lakše dočepali begunaca.

Za razliku od prethodnih delova gde je igra bila podeljena po nivoima, ovog puta Alarm je prekopirao open-world sistem koji se odavno primenjuje u igrama poput Grand Theft Auta. Samim tim i atmosfera je podignuta na mnogo viši nivo, međutim implementacija "otvorenog sveta" nije prošla skroz bezbolno, pre svega zbog užasne mape koja je potpuno beskorisna, pa će vam begunci veoma lako odmaći jer jednostavno nećete znate gde su zalutali. Stoga će bauljanje po velikoj mapi će biti vaš čest zadatak.

Još jedan veliki nedostatak jeste taj što, uprkos oficijelnoj RTL licenci, igra veoma malo podseća na TV seriju. Nema originalnih likova niti glasova, nema atraktivnih međusekvenci, a pri tom je i pozadinska priča veoma "plitka".

Sa tehničke strane, igru pokreće zastareli engine, pa je grafika sasvim prosečna iako su putevi autentični. Upravljanje je veoma pojednostavljeno, tako da nećete imati potrebu da skidate prst sa strelice usmerene nagore. Iako je osećaj brzine postignut, prosečnost u svakom pogledu jeste ono što, zapravo, karakteriše celu ovu igru.

pc | 1 DVD | od 12 god.

Alarm for Cobra 11: Crash Time
Akciona trka

30 evra | RTL Playtainment | 1-2 igrača

pojavila se: 2. novembra 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: 2,4GHz CPU, 512 MB RAM, 4,2 GB HD, grafička kartica sa 256 MB

Grafika: 3 Zvuk: 3 Zabava: 3

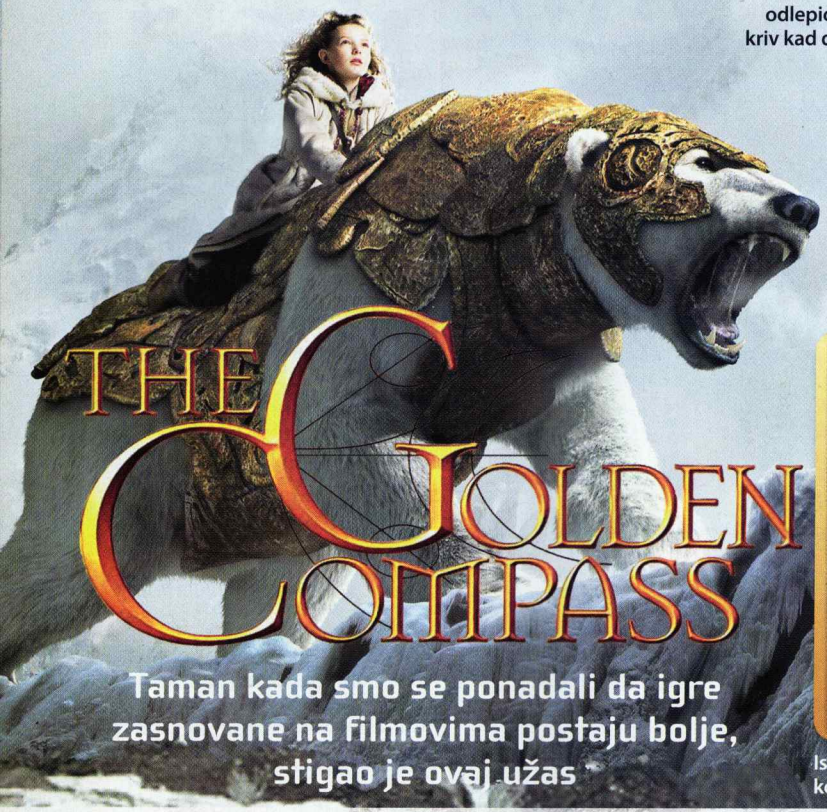
\+ Zanimljive potere, autentični putevi, jednostavnost

\- Nedostaje prava atmosfera iz TV serije, bez prave priče, loša mapa

Iako igra ima malo veze sa TV serijom, može da posluži za zabavu na kratke staze

3-

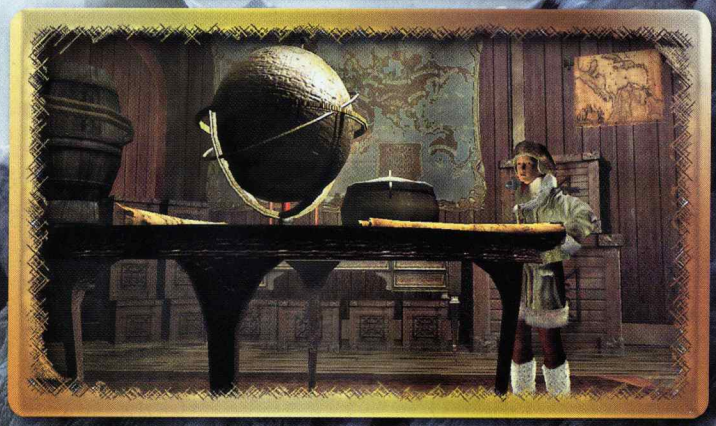
pc ps3 360 wii ps2 nds



Medved Lorek je odlepio! Ko vam je kriv kad držite hranu u šatoru

The Golden Compass

Taman kada smo se ponadali da igre zasnovane na filmovima postaju bolje, stigao je ovaj užas



Istraživanje okruženja sa Lyrom svešće se na buljenje u kompas koji očitava "veoma vredne" informacije

Trilogija Golden Compass, kod nas poznatija kao Njegova mračna tkanja, autora Filipa Pulmana, zabavno je i provokativno štivo. To je bogata moderna bajka prepuna interesantnih ideja i živih likova umešanih u uzbudljiv zaplet koji nas vodi na putovanje kroz svetove i nebesa! Nedavno se pojavio film zasnovan na prvom delu ove trilogije, za kojim je sledila igra.

A bolje bi bilo da nije. Igra Golden Compass pati od skoro svega onoga zbog čega takva licencna ostvarenja bije zao glas: deluje kao na brzinu sklepan i otaljan promotivni dodatak filmu, bez ičega što bi zainteresovalo igrače i sa produkcijskim vrednostima koje jedva da ispunjavaju minimalne standarde grafike današnjice.

Igra verno prati zaplet filma (koji se, ipak, unekoliko razlikuje od onog u knjizi) i u njoj ćete naizmenično voditi devojčicu Lyru, glavnu junakinju, koja ima pomoć svog malog daimona i borbenog belog medveda Loreka. Lyrini nivoi vrte se oko pronalaženja otete dece, tokom čega se otkriva zaplet iz filma. Po izvedbi su mešavina jurcanja začinjenog izbegavanjem protivnika (Lyra ne može da se bori, mada njen daimon može da izvede ponešto) i prelaženja jednostavnih prepreka. Ponekad ćete morati da se upustite u jednu od dve male, tupave mini-igre: u jednoj, tokom razgovora birate prave opcije tako da ubedite sagovornika u nešto, što je bar dašak originalnosti, mada je grozno izveden, što takođe važi za drugu, "logičku" igru u kojoj tražite odgovore na pitanja koja se pojavljuju u Lyrinom "dnevniku" pokušavajući da pogodite koji simbol na zlatnom kompasu odgovara reči koju tražite.

Lorekovi nivoi su akcioni, ali krajnje dosadni. Meca može samo da udari, blokira i zgrabi protivnika. I tako ponavljate ceo nivo, dok ne stignete već tamo gde treba. Da je makar grafika bolja, pa da se uživa u ponekoj dobroj animaciji ili efektu. Ali, s obzirom na to da nema nikakvih specijalnih poteza, niti dinamike događaja, dobro je da smo dobili i ovakav engine, sa jednostavnim modelima, neinspirativnim okolinama i ponavljajućim protivnicima. A dodatno je kriminalno to što ni kamera ne može da se kontroliše.

Zvuk takođe nije posebno vredan pomena jer igru prate nekakve melodije koje ćete odmah zaboraviti, a glasovna gluma pre svega ovde služi da nas podseti zašto su glumci u pravim holivudskim filmovima plaćeni koliko jesu.

Iako različite umetnosti ne treba porediti, u ovom slučaju vam, ipak, bez zazora kažemo: pročitajte trilogiju Golden Compass, pogledajte film Golden Compass i neuporedivo ćete bolje potrošiti svoje vreme nego da igrate igru pod istim nazivom.

Lyra se šunja po krovovima univerziteta u Londonu. Zašto? Nažalost, zbog smušene priče, nikom nije jasno

Ako želite da ubedite sagovornika da vam pomogne, morate da odigrate više ovakvih mini-igara, što je prilično dosadno

Vaš pratilac Pan može da se pretvori u četiri različita lika. U obliku orla preneće vas preko provalija, što je intrigantno

pc ps3 360 wii ps2

1 DVD od 12 god.

The Golden Compass

Akciona avantura

45 evra | Shiny Entertainment/Sega | 1 igrač

pojavila se: 4. decembra 2007.

Minimalnsi sistemski zahtevi: PIV 1,5 GHz, 256 RAM, grafička sa 64 MB, podržava 8 MB memorijsku karticu (PS2)

Grafika: 2 Zvuk: 2 Zabava: 2

\+ Originalan koncept mini-igre

\- Sve ostalo

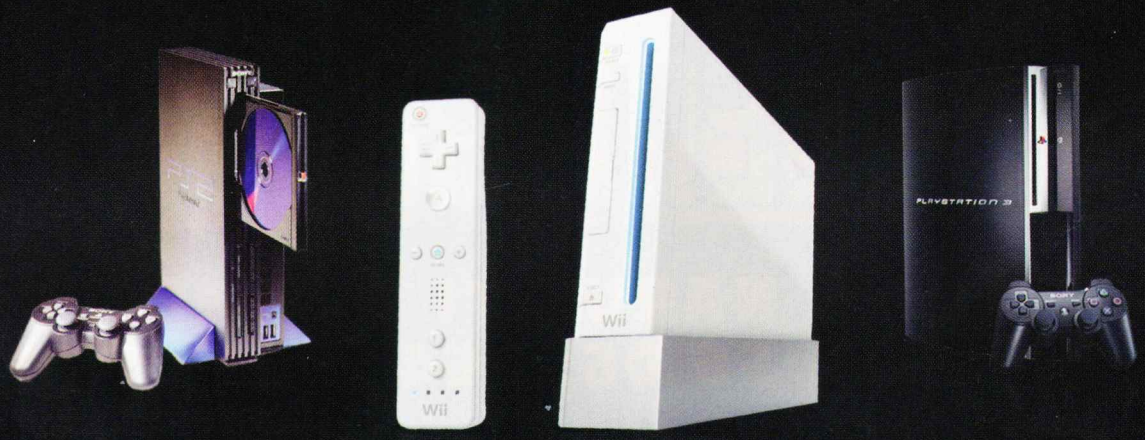
Gre'ota šta nastade od onako dobre knjige.

2-

NAJNOVIJE IGRE

NAJBOLJA OPREMA

NAJBOLJI HARDWARE

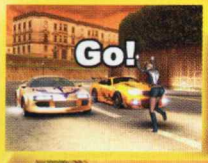


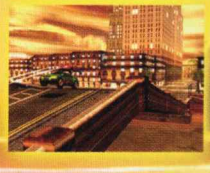
COMPUTERLAND

World Cyber Games –Strategic Partner for Croatia, Montenegro, Serbia and Slovenia; **Vivendi Games** – General Distributor; **Ubisoft** - General Distributor; **Electronic Arts** -Authorised Distributor; **Phenomedia** – General Distributor; **Valve Software** – Authorized CyberCafe Resseler; **Logitech** - Authorised Distributor; **Creative Labs** - General Distributor; **SteelSeries** - General Distributor; **Nova** - General Distributor; **Nintendo** - Official subdistributor

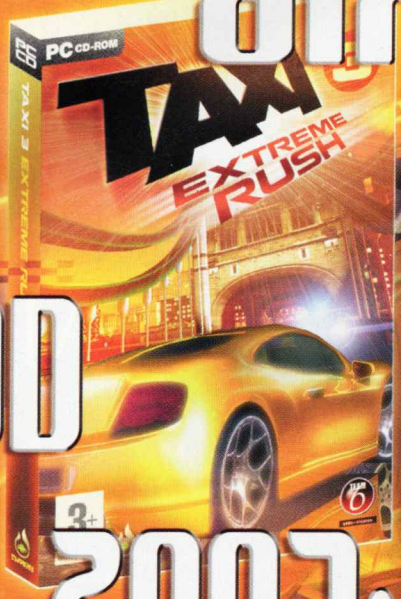
KUMODRAŠKA 45, BEOGRAD (011) 309 95 95, 309 95 96 office@compland.co.yu www.compland.co.yu

TAXI 3 EXTREME RUSH





CENA SAMO 250 din



NA KIOSCIMA OD 28. DECEMBRA 2007.

MOŽETE NARUČITI NA TELEFONE:
011 316 56 06, 064 0 293 247

UTOPIA city

VEĆ U PRODAJI!

Izdavač: KONELEK d.o.o., Cara Dušana 35, Zemun, Beograd, Srbija, office@konelek.co.yu

ALVIN AND THE CHIPMUNKS™

Veverice zaražene ptičjim gripom: Ako vas zaista interesuje kako pevaju glodari, evo igre za vas

Skakutanje veverica po ekranu nije naročito smešno, niti zanimljivo

Sve što treba da uradite jeste da pritisnete taster kada obojene simbole prekrije krug

Niste čuli za Chipmunks? Ove tri raspevane prugaste veverice harale su Amerikom još pedesetih i šezdesetih godina prošlog veka, a njihova slava ovenčana je Grammy nagradom, i to čak pet puta. Sada se sprema film u kojem će se reinkarnirati Alvin i njegove kolege iz benda Simon i Theodore, a uporedo sa osvajanjem bioskopa veverice će pokušati da okupiraju i vaš PC i konzole. Začudo, ne radi se o platformskoj, već o muzičkoj igri koja samo izdaleka podseća na Guitar Hero. Sve što se od vas traži jeste da pritiskate tastere u određeno vreme u taktu više od 40 poznatih pesama. Lista izvođača nije tako naivna, pa ćete naići i na pesme od Blink 182, R.E.M. ali i Elvisa Presleya! Ipak, realizacija je prilično loša, a tu ne mislimo samo na užasnu grafiku nego i na činjenicu da će, i ukoliko promašite taster, pesma ići dalje kao da se ništa nije dogodilo. Što se tiče pevanja, veverice nemaju baš sjajne glasovne mogućnosti, pa će vas njihova dreka sigurno brzo iznervirati. Jedino dobro u ovoj igri jeste ideja, koja je, doduše, prekopirana.

Tekst: F. K.

ps2 wii pc nds

1 DVD za sve uzraste

Alvin and The Chipmunks
Muzička

40 evra | Eidos | 1-2 igrača

Pojavila se: 7. decembra 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: PIV 1 GHz, 256 MB RAM, grafička kartica sa 64 MB RAM

Grafika: 2 Zvuk: 3 Zabava: 2

+ Slatki likovi, bogat repertoar pesama (preko 40 hitova)

− Pevanje Chipmunka nervira, loša grafika, ritmičke greške

Comeback show je propao: Nastup prugastih veverica je za gađanje paradajzom

2+

Osvojite Nintendo Wii

Svii biismo mii Wii. Ali, samo oni koji se malo potrude, mogu da osvoje novu Nintendovu konzolu!

Beosoft (Gospodara Vučića 162, Beograd, 011/3048-916 ili 3048-917, www.beosoft.co.yu) i Tehninginvest d.o.o., uvoznik i distributer Nintendo programa (011/2851911) poklanjaju vam Nintendo Wii konzolu!
Sve što treba da uradite jeste da na broj 4357 pošaljete SMS sa svojim odgovorom, ispred kojeg treba da otkucate prefiks sfun wii. Na kraju SMS-a dodajte svoje ime, prezime i adresu.
Primer pravilnog SMS-a:
sfun wii c Dragan Dragutinović, Moja ulica 23, Beograd
Cena SMS-a iznosi 20 dinara + PDV

Koje je bilo radno ime Nintendove Wii konzole?
a) Revolution
b) Exectution
c) Solution

Odgovor na pitanje iz prošlog broja: **c** (Peach)
Miloš Čavić (0631195xxx)

BeoSoft

Majice

www.vita-2000.com

Uz svaku naručenu majicu dobijate bedž po izboru na poklon!

40 CHE | I'M WITH STUPID 70 | 133 | 175 | 149 | Trust me im a Doctor 100 | SEX INSTRUCTOR 93

YOU LUCKY DOG G18 | 168 | G28 | ITALY 35 | SEX CUP SWIM TEAM G30 | G22 Barbie is a bitch | I PEE ON TOILET SEATS 108

SFRJ 125 | BIKER CHICK G20 | 1UP 28 | Username: Password: G1 | ADDICT 43 | 27 Canabis | 110 RARE J&B SCOTCH WHISKY | MAMA deluxe G10 | PARKING G3 | MARRIED WOMAN G6 | Football SUPPORT G17 | G27 | 69% DEVIL 165

177 RIDERS | 193 | 184 | GUINNESS 92 | STATE PRISON 45098 109 | 102 PARTI | SPANK ME G2 | FUCK ME! I'M FAMUOS 162 | fu CK off 190 | So Not A Virgin G5 | RAKIA CONNECTING PEOPLE 176 | 189

G26 Kissy Kissy | G15 BUNNY DELUXE | 26 addicted | 50 | put your STUFF in here Pitch In! G23 | BUNNYGUARD G19 | I ♥ CRNKE S32 | GLEDAJ MI U GRUDI KADA TI SE OBRAĆAM! S3 | E IF YOU CAN READ THIS YOU DONT NEED GLASSES UNLESS YOURE ALREADY WEARING THEM THEN I GUESS YOU NEED THEM AFTER ALL 195 | MOJ MOMAK NIJE U GRADU S12 | elvis S6

192 "MPH RMPH PHRPH" | GREECE 34 | KISS ME I'M DRUNK 77 | 79 | 69 | G24 HOT HOT HOT | MOTOR HARLEY-DAVIDSON CYCLES 71 | OPREZ OPASNOST OD GUŠENJA S9 | OVO SI TI S26 | I ♥ PIVO S35 | Majica za Grad S5

HOMOSEXUALS ARE GAY! G21 | SEXBOMB G31 | 23 BAAAAAA MEANS NOOOOO! | 29 Vagitarian | 131 | OPREZ OPASNOST OD GUŠENJA S25 | LEPŠE JE U TROJE S1 | 37 SEXSI | šank ne sme pasti S27

Princess G14 | I FUCK ON THE FIRST DATE 91 | 31 NOTHING RUNS LIKE A QUEERE | SORRY FOR BEING So Fucking Sexy 144 | FAST FOOD G33 | Plaper or pastic? 127 | S2 665 skoro zao | RECI NE SPORTU! UŽIVAJ U PIVU S20 | I ♥ PLAVUŠE S33 | JA SAM SA GLUPANOM S4 | PARE NISU PROBLEM PARA NEMA! S14

I'm a drinker not a fighter 170 | AC/DC 174 | G12 natural born virgin | Poo! 183 | bitch inside G13 | S38 14 DANA BEZ TUŠIRANJA! | 178 WARNING Millions of babies on board! | FARBANA PLAVUŠA S23 | Izvini što sam tako sexy S24 | MOJA DEVOJKA NIJE U GRADU S13 | I ♥ RAKIJU S30

49 C.C.C.P. | donate sperm! 137 | I DO (MAYBE) G11 | 141 | PAPA deluxe G29 | IF YOU CAN READ THIS, PUT ME BACK ON MY BARSTOOL G4 | S15 KOME JOŠ TREBA DROGA?! OZBILJAN SAM, IMAM DROGE! | I ♥ DEBELE S34 | RECITE VAŠIM GRUDIMA DA NE BULJE U MOJE OČI! S8 | S17 Ta sam plavuša! Šta je tvoj izgovor? | PUDL S7

C4 GREEN DAY | C19 50 CENT | C14 p!nk | C17 USHER | C23 Rihanna | C9 Tokio Hotel | C18 EMINEM | C8 Tokio Hotel | C16 Robbie Williams

C20 The CLASH | C10 THE RASMUS | C22 | C3 Busta Rhymes | C2 | C6 JUSTINTIMBERLAKE | C13 Sean Paul

C5 | C1 PUSSYCAT DOLLS | C15 RED HOT CHILI PEPPERS | C12 | C7 Tokio Hotel | C11 | C21 DIDDY

kratkih rukava muške i ženske, crne boje, veličine: S, M, L, XL, XXL, cena **599** din.
dugih rukava unisex, teget i bordo boje, veličine: S, M, XL, XXL, cena **780** din.

muške bokserice 630 din, **ženske bokserice 610** din, **ženske tanga gaćice 590** din, **kačketi 560** din. **privesci 120** din, **bedževi 90** din. (minimalno 3 kom)

telefoni: **021 4722 860**
021 4720 664
063 570 579

*** majice sa C motivima koštaju 799 (kratkih rukava) i 990 (dugih rukava) dinara ***

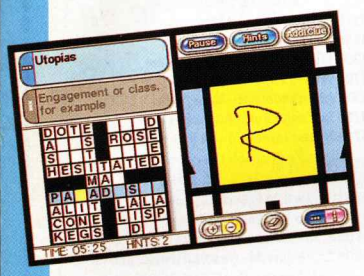
Kada će stići...

Datumi izlaska*

A Vampyre Story	avantura	1. kvartal 2008.	pc
Animal Crossing	simulacija života	2008.	wii
Battalion Wars 2	akciona strategija	1. kvartal 2008.	wii
Bionic Commando	akciona avantura	2008.	ps3, 360
Bleach:Shattered Blade	borilačka	1. kvartal 2008.	360, wii
Brutal Legend	akciona avantura	2008.	ps3, 360
Burnout: Paradise	trkačka	24. 1. 2008.	ps3, 360
Buzz!Quiz TV	kviz	mart 2008.	ps3
Civilization: Revolution	strategija	2. kvartal 2008.	ps3, 360
C&C3: Kane's Wrath	RTS	1. kvartal 2008.	pc, 360
The Bourne Conspiracy	akcija	2. kvartal 2008.	ps3, 360
Drakensang: The Dark Eye	RPG	mart 2008.	pc
Devil May Cry 4	akcija	8. 8. 2008.	pc, ps3, 360
The Chronicles of Narnia 2	akcija	maj 2008.	pc, ps3, 360, wii, ps2, psp, nds
The Spiderwick Chronicles	akciona avantura	mart 2008.	pc, 360, wii, ps2, nds
Dragon Age	RPG	2.kvartal 2008.	pc
Elveon	akciona avantura	2008.	pc, ps3, 360
Empire of Sports	sportska MMO	2008.	pc
Empire:Total War	strategija	4. kvartal 2008.	pc
Everybody's Golf 5	sportska	1. kvartal 2008.	ps3
Fable 2	RPG	mart 2008.	360
FIFA Street 3	fudbal	februar 2008.	ps3, 360
Final Fantasy Versus XIII	RPG	2008.	ps3
Final Fantasy XIII	RPG	2008.	ps3
Fire Emblem	potezna strategija	2008.	wii
Secret Files 2	avantura	avgust 2008.	pc
Gothic 4:Genesis	RPG	2008.	pc
Gran Turismo 5	trkačka	2008.	ps3
Grand Theft Auto IV	akciona avantura	mart 2008.	ps3, 360
Guild Wars 2	online RPG	2008.	pc
Halo Wars	RTS	2008.	360
Let's Yoga	joga trener	decembar 2007.	nds
LittleBig Planet	platformska	1. kvartal 2008.	ps3
Lost Odyssey	RPG	februar 2008.	360
Mario Kart Wii	trkačka	mart 2008.	wii
Metal Gear Solid 4	akciona avantura	2. kvartal 2008.	ps3
Midnight Club:Los Angeles	trkačka	2. kvartal 2008.	ps3, 360
New International Track&Field	sportska	1. kvartal 2008.	nds
NiGHTS	platformska	1. kvartal 2008.	wii
Nintendo Crossword	logička	1. kvartal 2008.	nds
Okami	akciona avantura	2008.	wii
Perry Rhodan	avantura	decembar 2007.	pc
Race Driver One	trkačka	2008.	pc, ps3, 360
Resident Evil 5	akciona avantura	2008.	ps3, 360
Rock Band	muzička	mart 2008.	ps3, 360, ps2
Sacred 2:Fallen Angel	RPG	septembar 2008.	pc, 360
Samba de Amigo	muzička	1. kvartal 2008.	wii
Sega Superstar Tennis	tenis	1. kvartal 2008.	ps3, 360, wii, ps2, nds
Singstar	karaoke	12. 12. 2007.	ps3
Soul Calibur IV	borilačka	1. kvartal 2008.	ps3, 360
Splinter Cell:Conviction	akciona avantura	mart 2008.	pc, 360
Starcraft 2	strategija	2008.	pc
Super Smash Bros.Brawl	borilačka	1. kvartal 2008.	wii
The Ghostbusters	akciona avantura	4. kvartal 2008.	pc, ps3, 360, wii, ps2, nds
Top Spin 3	tenis	2008.	ps3, 360, wii, nds
Uncharted:Drakes fortune	akciona avantura	5. 12. 2007.	ps3
Universe at War	RTS	januar 2008.	pc
We Love Golf	simulacija golfa	1. kvartal 2008.	wii
Who Wants to be a Millionaire?	kviz	decembar 2007.	wii
Wii Fit	sporstka	1. kvartal 2008.	wii
WoW: Wrath of the Lich King	MMORPG	2008.	pc
Worldshift	RTS	prva polovina 2008.	pc

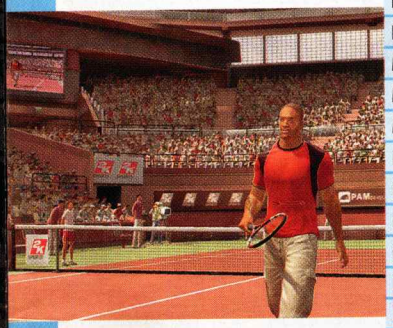
Battalion Wars 2

Comic-fight: Nintendova zanimljiva kombinacija akcije i strategije uskoro stiže na Wii konzolu!



Nintendo Crossword

Ukrštene reči na DS konzoli mogu biti zanimljive, ali ne verujemo da će se pojaviti verzija na srpskom



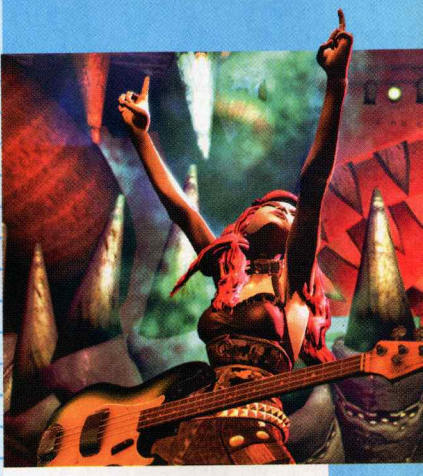
Top Spin 3

Još realističnije, još lepše: Treći nastavak popularnog tenisa doneće nam bolju grafiku, a možda i Novaka

Fire Emblem

Jadna grafika, ali odličan gameplay: Najbolja potezna strategija uskoro će debitovati na Wii konzoli

*Datumi važe za evropsko tržište



Rock Band

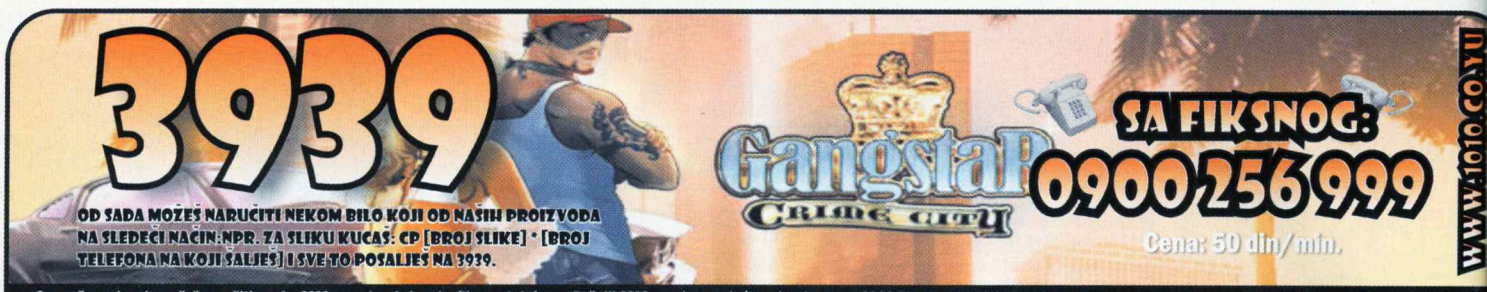
Gitara, bas, bubanj i vokal: Ova otkačena muzička igra napraviće od vas prave rok zvezde!

Bleach: Shattered Blade

Anime-serijal je odličan, ali kakva će biti borilačka igra? Uskoro ćemo vam otkriti sve detalje

Bionic Commando

Klasik je opet među nama! Ovoga puta sa moćnom grafikom i žestokim okršajima



Sve naše proizvode možeš naručiti preko SMSa, a od sada i preko fiksnog telefona. Pošalji SMS sa odgovarajućom sintaksom na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata.Napomena: Da bi dobili željeni sadržaj morate aktivirati GPRS. Ako vam GPRS nije aktiviran, pozovite vaš servis centar i aktivirajte ga.

KOLOR SLIKE

3496 6462 6469 6201 6202
6206 6467 3624 3634 3514
6256 3578 3513 6138 3568
6187 6282 6320 6318 6188
6319 6273 3419 3440 6295
6182 6186 6276 6108 6127
6274 3422 3378 3473 3466
6284 6325 6286 3626 2871

Ako želiš kolor sliku pod rednim brojem 6277 pošalji CP 6277 na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata. Cena :60 dinara.

MONOFONE, POLIFONE, REAL TONE I TRUE TONE MELODIJE

NOVOGODIŠNJI REALTONE HITOVI!!!

6436 Novogodišnji SMS EXTRA!!!
6432 Ciga- Kume stigla ti poruka HIT!!!
6433 Deda mraze, debeli kretenu HIT!!!
6434 Ludi irvasi- Zvončici NEW!
6435 Novogodišnja prdež pesma
6437 Pršti, pršti bela staza HIT!!!
6438 Zeka sexy pesmica HIT!!!

NAJNOVIJE MELODIJE 2007

6430 Seka Aleksić - Aspirin HIT!!!
6427 Bojan Piroman - Usne NEW
6428 Deni Bonestaj - Crno meče NEW
6429 Dušan Svilar - Iznad proseka NEW
6420 Dino Merlin - Otkrit ću ti tajnu NEW
6411 Dženan Lončarević - Nikome ni reč NEW
6415 Bojan Bjelić & Indy - Ekspresno NEW
6414 Dragana Mirković & Danijel - Život Moj
6413 Dara Bubamara - Dodirni me NEW
6386 Beogradski Sindikat - Alal Vera NEW
6405 Jelena Karleuša – Casino NEW
6404 Nesko Kejdž - Vodka i džin NEW
6401 Aca Lukas - Pao sam na dno NEW
6402 Darko Filipović - Kako si mogla NEW
6383 Dara Bubamara - Zidovi NEW
6384 Ena Popov (Veliki Brat) - Naivna NEW
6385 Olja Karleuša - Brushalter NEW
6391 Funky G - Džaba NEW
6392 Funky G - Još ću te voleti
6393 Hari Mata Mari - Zar je to ostalo NEW
6379 Selo gori a baba se češlja NEW
6380 Zdravko Čolić - 100 puta NEW
6364 Ana Nikolić - Devojka od čokolade NEW
6366 Saša Kovačević - Ruka za spas NEW
6367 Xenia - Dečko mi je umoran NEW
6368 Zdravko Čolić - Mangupska NEW

STRANI HITOVI

6419 Timbaland & One Republic - ApologizeNEW
6421 Britney Spears - Gimme More NEW
6418 50 Cent feat. Justin Timberlake - AYONEW
6409 SeSa - Like this like that NEW
6412 Deep Dish - We Gonna Feel NEW
6417 Armand Van Helden - Je t'aime NEW
6408 50 Cent - Straight To The Bank NEW
6407 Linkin Park - What I've Done NEW
6403 Jennifer Lopez - Que hiciste NEW
6387 Rihanna feat. Jay-Z - Umbrella NEW
6388 Justin Timberlake - Summer Love NEW
6389 Timberland - Give it to me NEW
6390 Enrique Iglesias - Do You Know NEW
6394 Pink - Dear mister president NEW
6395 Pink - Family portrait NEW
6365 Eric Prydz & Floyd - Proper Education
6369 Gwen Stefani - Wind it up NEW
6370 Gnarls Barkley - Gone daddy gone NEW
6358 Red Hot Chilli Peppers - Snow NEW
6359 Robbie Williams - Love Light NEW
6355 Eminem & Trick - Welcome to Detroit
6345 Eminem & Akon - Smack That NEW
6354 Snoop & Justin Timberlake - Signs NEW
6352 Black Eyed Peas & S.M.-Mas que nada
6347 Justin Timberlake - My Love "HIT"
3075 Robbie Williams - Sin Sin Sin NEW
3076 Shakira & Wyclef -Hips don't lie "HIT"
3077 R H C P - Dani California "HIT"
3070 Beyonce - Check on it
3071 Kelly Clarkson - Because of you
3072 Madonna - Sorry "HIT"
3057 Madonna - Hung Up "HIT"
3051 Rihanna - Pon de Replay
3035 Arash - Boro Boro
3061 Gwen Stefani - Cool
3062 Sugababes - Push The Button "HIT"
3054 Bizzare ft. Eminem - Hip-Hop
3056 Gorillaz - Dare
3058 Ricky Martin - I don't care
3059 Ricky Martin - Life
3060 Shaggy - Stand Up
3047 Ashanti - Only You
3049 Jennifer Lopez - Get Right
3052 Sean Paul - We be burnin
3053 The Game Feat 50 Cent - How We Do
3037 50 cent - Outta control
3038 Akon - Belly dancer
3040 Coldplay - Clocks "GREMI 2004"
3034 Daddy Yankee - Gasolina
3001 50 cent - Candy Shop
3005 Akon - Lonely
3024 Shakira - La tortura "HIT"
3029 Helena P. - You 're my number one
1647 O-zone - Dragostea din tei
1594 Aventura - Obsesion
1063 Panjabi - Mundian to bach ke
1505 Coca Cola - Chihuahua

ZVEZDE GRANDA

0725 Muška himna - Zapevaj
0696 Ženska himna - JAČI POL
0697 Milica Todorović - Uporedi me
0702 Jovana Pajić - BMW
0711 Aca Randelović - Moja mala
0715 Jadranka Barjaktarević - Laka
0721 Nenad Jovanović - Da li ga voliš

:::: Željko Joksimović ::::

6381 Željko Joksimović - Devojka NEW
6382 Željko Joksimović - Nije do mene NEW
0724 Željko Joksimović - Michelle
0705 Ž. Joksimović - Ima nešto u tom
0706 Ž. Joksimović - Ne treba ti neko kao ja

NAJNOVIJI HITOVI 2006

6371 Edo Maajka - To mora da je ljubav NEW
6356 Aleksandra Kovač - C'mon Boy NEW
6357 Donna Ares - To mi nije trebalo NEW
6346 Juice - Brate minli NEW
6333 Goga Sekulić - Gaćice NEW
6327 Ana Kokić - Spavaš sa njom NEW
6350 Blek Panters - Barbara NEW
6320 Nikola Rokvić - Oprosti moja mladosti NEW

POLIFONE MELODIJE: Ako želiš melodiju pod rednim brojem 0712 (Amadeus band - 100%) pošalji PM 0712 na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata.
MONOFONE MELODIJE: Ako želiš mono melodiju 0712 (Amadeus band - 100%) a imaš telefon NOKIA kucaj MNO 0712 ALCATEL - MAL 0712, SONYERICSSON MER 0712, EMS telefon - MEL 0712, MOTOROLA - MMO 0712, SAGEM - MSG 0712, SAMSUNG - MSA 0712, SIEMENS - MSI 0712 i pošalji na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata..
Melodije od broja 6320 na dalje ne možete naručiti kao monofone melodije!
REAL TONE MELODIJE: Ako želiš da imaš Real Tone melodiju pod brojem 0712 pošalji RT 0712 na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata (50 DIN/MIN).
TRUE TONE MELODIJE: Ove melodije su u MP3 formatu.Ako želite da skinete True Tone melodiju za vaš telefon posaljite ML i broj melodije na 3939..Podržanimodeli:Nokia(7610/6670/6630/6680/6681/6682/3230) Sony Ericsson (K500/K700/S700) Samsung (D500) Motorola (E398/C975/V635/V550/V3/V980/V647/V535).Napomena: Melodije iz sekcije Filmovi, Serije i Navijačke možete naručiti samo kao monofone i polifone.
Cena monofonih je 35; Polifonih: 60 dinara.
Cena True Tone i Real Tone melodija: 50 dinara

ANIMACIJE

6188 6176 6117 6185 6144
6183 6179 6165 6111 6133

Ako želiš animaciju pod rednim brojem 6124 pošalji AN 6124 na 3939.Animacije podržavaju svi modeli telefona koji imaju podešen GPRS. Cena: 60 dinara

ALKO TEST

Da li ste se ikad zapitali koliko ste pijani i šta bi bilo kada bi vas milicija testirala na alkohol? Preporučujemo vam da to na vreme sprečite naručite svoj Alko test i u svakom trenutku znate da li možete da vozite ili ne!

Da bi ste naručili ALKO TEST java aplikaciju pošaljite ALKO 6002 na 3939.

VIDEO KLIPOVI

1686 1638 1618
1682 1673 1685
1680 1676 1671
1652 1573 1593

Želiš video klip pod brojem 1555? Bez obzira koji model telefona imaš jednostavno samo kucaj VC 1555 i pošalji na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata.Podržani modeli su svi modeli koji podržavaju GPRS i MMS.Napomena: Video klipove podržavaju SonyEricsson (K300, K500, K700), Nokia 6230i i Symbian telefoni.

TEME ZA TELEFONE

1008 1007 1025 1024
1028 1021 1013 1031

Promenite izgled displeja vašeg telefona, pošaljite TM i broj teme koju želite na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata. Teme podržavaju sledeći modeli: Nokia(6600, 6620, 7610, 6670, 6630, 6680, 6681, 6682, 3230) Sony Ericsson (t610, t630, z600, k500i, k700i)
Cena : 50 dinara.

100 LJUBAVNIH PORUKA

Ako ste bez ideje da napišete nekuljubavnu sms porukicu mi ćemo vam je dati..od 100 poruka sigurno će jedna izabrana razneziti vašu voljenu osobu.

Da bi ste naručili java aplikaciju sa 100 ljubavnih poruka pošaljite SRCE 6001 na 3939.

Color slike: svi modeli telefona koji imaju podešen gprs ili mms. Polifone melodije: svi modeli koji imaju podešen gprs ili mms. Mp3: Nokia (7610, 6670, 6630, 6680, 6681, 6682, 3230) Sony Ericsson (K500, K700, S700) Samsung D500 Motorola (E398, C975, V635, V550, V3, V980, V674, V535).Video klipovi: SonyEricsson(K300,K500,K700), Nokia 6230i i Symbian telefoni. IGRICE: Svi modeli nokia telefona ,SonyEricssonT630,SonyEricssonT610,SonyEricssonK700i,SonyEricssonK500i,SonyEricssonK700, SAMSUNG-SGH-D500,SAMSUNG-SGH-E700,SAMSUNG-SGH-E800.Igre od broja 2024 do 2027 podzava i Nokia N73.

PODRŽANO ZA
062,063,064,065

Cheats

pc

Crysis

Igranje Crysisa može biti mnogo lakše ukoliko primenite sledeća varanja. U folderu **C:\Program Files\Electronic Arts\Crytek\Crysis\Game\Config** locirajte fajlove **diff_easy.cfg, diff_normal.cfg, diff_hard.cfg i diff_bauer.cfg.** Dodajte sledeću liniju na kraju tekst pomoću Notepada:

Cheats

God Mode
g_godMode = 1

Neograničena municija
i_unlimitedammo = 1

Neprijatelji vas ne primećuju
ai_IgnorePlayer = 1

Nošenje neograničenog broja oružja
i_noweaponlimit = 1 Carry

Call of Duty 4

Da biste aktivirali varanja, pritisnie tildu i otkucajte seta **thereisacow "1337"** i pritisnite Enter. Otkucajte **spdevmap bog_a** i pritisnite Enter. Pokrenite novu igru ili učitajte staru poziciju.

Cheats

Sva oružja
give all

God Mode
god

No Clipping Mode
noclip

Neprijatelji vas ignorišu
notarget

Sva municija
give ammo

Dodavanje lasera na sva oružja
cg_LaserForceOn 1

Zum na svakom oružju
cg_fov

Bolji pogled
r_fullbright

pc

Sim City Societies

Želite malo da varate u ovoj upravljačkoj simulaciji? Pomoći ćemo vam u tome! Samo treba da otkucate sledeće kodove:

Cheats

Svi su zdravi
allinjure 0

Svi su Injured
allinjure 1

Svi su zdravi
allsick 0 Everyone is Healed

Svi su Sick
allsick 1

Sve zgrade
Eureka

Sve Reward zgrade
Reward All

Sve akcije u zgradama
whatsaguzzardo

Besplatna energija
orbo

Svi su srećni
partridge

Dodavanje novca (# = količina)
moneytree #

Soldier of Fortune: Payback

Ako želite da otključate ACR-2 Sniper Rifle u singleplayer modu, odaberite Singleplayer, potom Start new game, a potom otkucajte sledeće šifre:

Cheats

ACR-2 Sniper Rifle
gore, gore, dole, levo, desno, desno, dole

pc ps2

Power Rangers: Super Legends

Kako otključati još deset novih rangera? Pokupite slova **R, A, N, G, E i R** na sledećim nivoima i rangeri su vaši

Cheats

Nivo Operation Overdrive
Blue Overdrive Ranger

Nivo Lost Galaxy Part One
Blue Galaxy Ranger

Nivo Lost Galaxy Part Two
Red Wild Force Ranger

Nivo Ninja Storm Part One
Blue Wind Ranger

Nivo Ninja Storm Part Two
Green Samurai Ranger

Nivo Mighty Morphin Part One
Yellow Mighty Morphin Ranger

Nivo Mighty Morphin Part Two
Blue Mighty Morphin Ranger

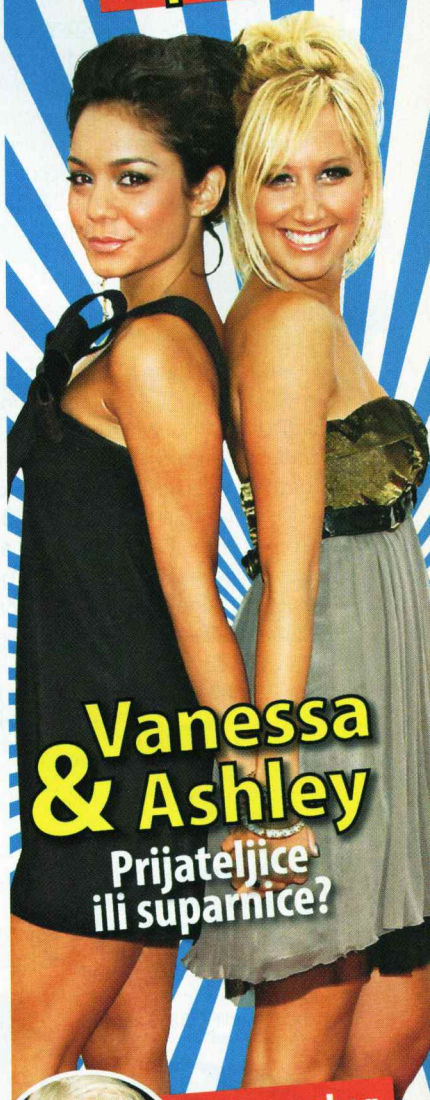
Nivo Space Patrol Delta Part One
Yellow SPD Ranger

Nivo Space Patrol Delta Part Two
Red SPD Ranger

Nivo Super Legends
Lunar Wolf Ranger

BRAVO

Novi broj u prodaji!



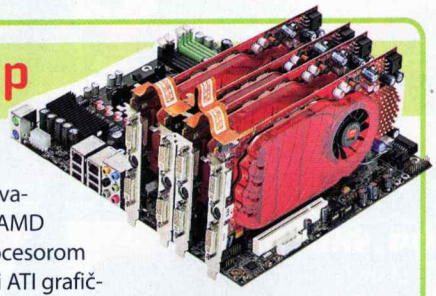
Vanessa & Ashley
Prijateljice ili suparnice?

Xtina se zbog bebe odriče svega?

Akcija: Fanovi podrzavaju Britney!

TH: Ponekad im je dosta svega!

Spider komp



AMD predstavlja potpuno novu generaciju računara. Platforma je nazvana Spider, a okosnicu čini AMD matična ploča sa AMD procesorom Phenom, a tu je, naravno, i ATI grafička kartica (AMD je kupio ATI). Prvi AMD računar Spider doći će sa četvorojezgarnim procesorom i moći će da primi čak četiri grafičke kartice! One će moći da se "ubodu" u PCI Express slotove verzije 2.0, a podržavaće novi DirectX standard 10.1.

Četiri jezgra i četiri grafičke kartice: AMD Spider sa Phenom procesorom

Četvorostruka moć grafičkih kartica

Serija ATI Radeon HD 3800 kartica može se povezati putem Crossfire X tehnologije, tako da u jednom sistemu rade i do četiri grafičke kartice zajedno. Prvi modeli iz ove serije zovu se HD 3850 i HD 3870. Izrađene su u vrlo naprednoj 55 nm tehnologiji, što bi trebalo da obezbedi veće frekvencije rada procesora uz manje zagrevanje. Nova serija grafičkih kartica iz ATI-ja podržavaće DirectX 10.1 standard koji će doneti poboljšanja u kvalitetu prikaza video igara. Naravno, kartice su opremljene i HDMI izlazom za gledanje igara i filmova u visokoj rezoluciji na odgovarajućim televizorima. U svakom slučaju, ATI je ozbiljno shvatio konkurenciju od koje u ovom trenutku gubi.

Overkill: Sa četiri Sapphire grafičke kartice možete da gledate sliku na osam monitora!
- Sapphire HD 3870 512 MB: 220 evra
- Sapphire HD 3850 256 MB: 170 evra

Na Xpertvisionovu HD 3870 grafičku karticu ugrađena je najnovija GDDR4 memorija.

- Xpertvision HD 3870 512 MB: 220 evra
- Xpertvision HD 3850 256 MB: 170 evra

U pakovanju sa Asus EAH 3870 karticom dolazi i DirectX 10 igra "Company of Heroes: Opposing Fronts".

- Asus EAH 3870 512 MB: 220 evra
- Asus EAH 3850 256 MB: 170 evra

Powercolor kartice postoje i u fabričko-overklokovanoj verziji, a prepoznatljive su po skraćenici PCS.

- Powercolor HD 3850 256 MB: 180 evra
- Powercolor HD 3850 PCS 512 MB: 190 evra
- Powercolor HD 3850 Xtreme PCS 512 MB: 200 evra
- Powercolor HD 3870 512 MB: 220 evra
- Powercolor HD 3870 PCS 512 MB: 240 evra

*Gore su navedene preporučene maloprodajne cene u Evropi

Najtraženija roba

Pojava 8800GT kartica na našem tržištu prouzrokovala je pravo ushićenje među igračima, pa je toliko tražena da se sve zalihe odmah rasprodaju putem rezervacija. 8800GT nudi performanse koji su u ponekim slučajevima i do 15% veći od 8800GTS kartice koja je, pri tom, oko 50 evra skuplja. Stoga, ako želite vrhunske performanse i raspolažete sa oko 250 evra, kupite prvi 8800GT koji nađete.

Gainwardov 8800GT može se kupiti u PiN Computersu

Elitni miš

Styx je novi miš kompanije Speed-link, koji ima rapidfire mod, a njegova osetljivost je čak 2200 dpi. Pored toga, tu su i specijalni tasteri, kao i gamer laserski senzor koji je ovaj proizvođač nazvao Speed of Light. Styx je prilagođen desnorukim igračima i konstruisan je za duge i naporne igre. Pomoću specijalnog funkcijskog tastera pokrećete rafalni mod: po boji na točkiću miša saznaćete koliko je metaka ispaljeno! Ako svetli crveno, onda su ispaljena dva pucnja, plavo znači tri, a ako sjaji ljubičasto, onda su ispaljena četiri pucnja. Za 40 evra Styx može biti samo vaš. www.speed-link.com

Styx nam donosi dugoočekivanu rafalnu paljbu

Drma stolove

Za zavidne poglede pobrinuće se Razer Mako, koji je toliko jak da će uzdrmati vaš radni sto. Lepo dizajnirani crni 2.1 zvučni sistem razvijen je u saradnji sa THQ stručnjacima za zvuk i karakteriše ga Downward-firing tehnologija koja zvuk zaokreće za 180 stepeni prema dole, pa se na taj način reflektuje o površinu stola. Tako se zvuk širi po celoj prostoriji postižući impozantnih 300 vati. U paketu dobijate i specijalni daljinski LED upravljač osetljiv na dodir. Košta čak 400 evra.
www.razerzone.com

Razer Mako ima ugraviran simbol zmije na gornjoj strani i koristi vaš nameštaj za širenje zvuka

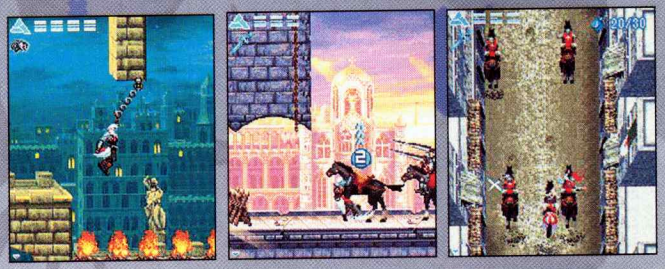
Disney Dogs

U ovoj igri na testu je brzina vaših prstiju: uskačete u ulogu Plutona ili buldoga Buča i u parku otkrivate ko je najbolji pas u gradu. Na raspolaganju su vam razni modovi, kao što su vučenje užeta ili trke pasa. Ali, pazite! Skakanje po parku oduzima mnogo energije, zato redovno morate hraniti ljubimce i obezbediti im dovoljno odmora! A morate im i pokazati ko je gazda. Upravljanje je jednostavno i intuitivno, a grafika je prosečna za telefone. Ovu veselu "pseću" igru možete nabaviti na www.jamster.com za 5 evra.

Vau, vau! U igri će se pojaviti i poznati Diznijevi junaci Miki i Mini

Assassin's Creed

Hit igra Assassin's Creed izašla je i u verziji za mobilni telefon. U zanimljivoj platformskoj igri morate pokazati svoje borilačke veštine. Uživite se u ulogu konjanika i potucite protivnike mačem! Na putu do sedam glavnih bossova pronalazićete razne Iteme koji će dopunjavati energiju vašem Altairu. Veoma su zanimljivi nivoi kada ste na konju jer je tad probijanje kroz neprijateljske redove veoma brutalno. Igru možete skinuti sa sajta www.jamster.com a cena joj je 5 evra.



Morate se stalno sakrivati poput tihog ubice

Tibia

Malo ostrvo Aurea zauzeli su neprijatelji, a vi ste u ulozi junaka koji treba da ih uništi. Kao wizzard moći ćete da bacate magije na zlikovce ili da se, kao ratnik, borite protiv njih prsa u prsa. Ako ne uspete da pređete na sledeći level, možete da pitate ostale igrače za savet jer je ovo zapravo online igra, koju trenutno igra 200.000 igrača iz 18 zemalja (od toga 3.000 ima Premium Account). Ukoliko želite da napredujete preko desetog levela, morate da platite pretplatu od tri evra mesečno, preko PayPala ili kreditne kartice. Igra umnogome podseća na Secrets of Mana: razgovarate sa NPC-ovima, borite se protiv čudovišta i bossova, tražite bolje oružje i stičete iskustvene poene. Jedini problem jeste taj što je potrebno mnogo vežbe i vremena da biste se navikli na upravljački sistem. Važan podatak je i da Tibia preko GPRS-a prebaci u proseku oko 400 KB na sat vremena igranja, što je dodatan trošak. Besplatan download na sajtu www.tibiama.com.

Simpatična grafika i družina pobrinuće se za dobru mobilnu zabavu

Igra je prilično teška čak i na opciji Easy

Urban Attack

Shooter sa stilom za mobilni telefon: Vivendi Mobile donosi nam Urban Attack koji će sigurno privući veliki broj igrača, ne samo zbog dobre grafike već i zbog dobre pozadinske priče. Borite se protiv robota tako što pucate preko tastera sa brojevima na vašem mobilnom. Svaki broj označava jedan sektor na ekranu: sa 1 ciljate gore levo, sa 9 dole desno... Ovaj princip igre zajedno sa odličnom vektorskom grafikom donosi zabavu na duge staze.

Igru možete da skinete sa www.jamster.com!

Za sve koji ne mogu dočekati da dođu kući i igraju PES

Pro Evolution Soccer 2008

Poznati fudbal funkcioniše odlično i na mobilnim telefonima. Fudbalerima upravljate pomoću samo jednog tastera. Postoje kratki i dugi pasovi, driblinzi i, naravno, grubi prekršaji. Igrajte fudbal u 15 profesionalnih liga i na šampionatima i kupovima, a na raspolaganju vam je preko 100 oficijelnih timova od kojih možete sastaviti svoj tim iz snova! Igra može da se skine sa sajta www.glu.com za 5 evra.

Tekst: Lazar Parić

mobilaja 3363

mobilna zabava bez granice ››› www.mobilaja.com

ZA SVA VAŠA PITANJA, KOMENTARE I SUGESTIJE
mobilaja CALL CENTAR: 011/35 37 540
(radno vreme PONEDELJAK – PETAK, od 9 do 16 časova)

telenor mts ...to the max!

0900/22 33 63

DOSTUPNO PREKO 062, 063, 064 I 065 MREŽE I SA FIKSNE MREŽE PREKO 0900 BROJA!
POLIFONE, REALNE, MP3 MELODIJE, SLIKE U BOJI, ANIMACIJE MOŽETE DA NARUČITE I PUTEM SMS-a!

MELODIJE

MONOFONE POLIFONE — Novo! — REALNE MP3

NAJNOVIJI HITOVI

1760 Dara Bubamara – Zidovi ✶
1759 Dara Bubamara – Dodirni me ♫
1758 Indy & Bojan Bjelić – Ekspresno ✶
1732 Dejan Matić – Niko i neko ♫
1712 Donna Ares – To mi nije trebalo ✶
1713 Saša Matić – Sve je na prodaju ♫
1695 Aco Pejović – Neverna ✶
1696 Aco Pejović – Jelena ♫
1727 Ana Kokić – Svejedno ✶
1728 Ana Nikolić – Devojka od čokolade ♫
1730 Danijela Vranić – Da ne vidi ona ✶
1731 Danijela Vranić – Voli me, ne voli ♫
1733 Emina Jahović – Dal ona zna ✶
1734 Željko Samardžić – Posle duge veze ♫
1735 Indy – Bato bre ✶
1736 Keba – Ti hodaš sa njom ♫
1737 Maja Marijana – Crni panter ✶
1738 Milica Todorović – Zašto cura sedi sama
1739 Slavica Ćukteraš – Mrgud ✶
1740 Slavica Ćukteraš – Ćiribu, ćiriba ♫
1741 Tanja Savić – Poludela ✶
1710 Aco Pejović – Litar krvi ♫
1711 Bata – Kako starim sve te više volim ✶
1704 Tina Ivanović – Kabrio Porše ♫
1703 Tina Ivanović – Extra ✶
1705 Tina Ivanović – Zaljubljena ♫
1699 Darko Radovanović – Nevera ✶
1700 Goga Sekulić – Gaćice ♫
1693 Blizanci – Laki ✶
1697 Ana Kokić – Ćujem da ♫
1698 Ana Kokić – Mojne mala ✶
1701 Nikola Rokvić – Ja sam tvoj ♫
1702 Ljuba Aličić – Vrati se na mesto zločina
1643 Nikola Rokvić – Oprosti mojoj mladosti
1650 Marta Savić – Erotica ✶
1651 Ivkova slava – Nesanica ♫
1689 Aca Lukas – Ti dobro znaš ✶
1691 Aca Lukas – Udari prva ♫
1639 Zvezde Granda – Tamo daleko ✶
1638 Severina – Moja štikla ♫
1603 Saša Matić – Ruzmarin ✶
1610 Mina – Seksi robot ♫
1630 Mile Kitić – Vidi se ✶
1629 Amadeus Band – 100% ♫
1624 Sinan Sakić – Lepa do bola ✶
1623 Elma – Gradske priče ♫
1622 Osman Hadžić – Pita me pamet ✶
1621 Luna – Šećeru ♫

ZVEZDE GRANDA

1694 Stevan Anđelković – Anđela ✶
1615 Milica Todorović – Uporedi me ♫
1661 Milica Todorović – Reci ja ✶
1614 Jovana Pajić – BMW ♫
1613 Jadranka Barjaktarović – Laka ✶
1576 Tanja Savić – Tako mlada ♫
1633 Stevan Anđelković – Cveće za nju ✶
1632 Stevan Anđelković – Blesava ♫
1612 Branislav Mojićević – Stara ljubav ✶
1575 Tanja Savić – Zašto me u obraz ljubiš
1573 Slavica Ćukteraš – Prevari me ✶
1554 Nemanja Nikolić – Bebo moja ♫
1465 Darko Filipović – Ona, ona ✶

DOMAĆI HITOVI

1605 Seka Aleksić – Moje prvo neverstvo
1604 Seka Aleksić – Iskoristi moje mane
1599 Dado Glišić – Sto bespuća
1597 Bon Ami – Magla
1596 Bojan Tomović – Motorola
1608 Đogani – Oženi me
1589 Viki Miljković – Mahi, mahi
1585 Seka Aleksić – Kad ćujem korak tvoj
1581 Viki Miljković – Obeležena
1594 Flamingosi – Ljubav
1515 Sejo Kalač – Ala ala
1463 Aco Pejović – Opušteno
1568 Goga Sekulić – Sexy Biznismen
1566 Đani – Sve mi tvoje nedostaje
1543 Jelena Karleuša – Slatka mala
1533 Aco Pejović – Taxi
1305 Željko Joksimović – Lane moje
1349 Ceca – Pazi s kim spavaš
1338 Ceca – Gore od ljubavi
1350 Ceca – Trula višnja
1539 Nataša Bekvalac – Ponovo
1565 S. Bajrami – Kakvo telo Selma ima
1547 Ana Bekuta – Brojanica
1528 Nataša Bekvalac – Nikotin
1496 Tijana Dapčević – Zemlja mojih snova
1517 Amadeus – Ona i ja
1518 Boža Nikolić – Ikona
1380 Đ. Merlin & Ž. Joksimović – Supermen
1499 Željko Samardžić – Ljubavnik
1378 Indira Radić – Moj živote dal si živ
1166 Tomislav Čolović – Mali mrav
1144 Š. Matić – Neke ptice nikad ne polete
1139 Šako Polumenta – Dišem za tebe
1115 Novica Zdravković – Splavovi
1071 Indira Radić & Alen – Lopov
1057 Halid Bešlić – Neću neću dijamante
1058 Halid Bešlić – Prvi poljubac
1004 Ado Gegaj – Okreni moj broj
1156 S. Sakić – Sve je postalo pepeo i dim
1122 Osman Hadžić – Ti mene ne voliš
1086 Ljuba Aličić – Ciganin je al' najlepši
1415 Srđan M – Tebi moja mazo
1001 187 – Sex
1040 Đogani – Na silu
1000 187 – Nikad neće znati

FILMOVI I SERIJE

1489 Crtani – Sunđer Bob Kockalone ✶
1406 Serija – Čari ♫
1404 Film – Gospodar prstenova ✶
1246 Film – Titanic ♫
1405 Serija – Sex & Grad ✶
1487 Crtani – Duško Dugouško ♫
1240 Film – Dobar, loš i zao
1242 Film – Kum
1243 Film – Rocky
1245 Film – TAXI 3
1247 Film – Halloween
1266 Film – Mission Impossible
1230 Crtani – Simpsons
1459 Film – Terminator
1460 Film – James Bond
1461 Serija – Adams Family

STRANI HITOVI

1757 Rihanna feat. Jay-Z – Umbrella ✶
1756 Linkin Park – What I've done ♫
1706 Lordi – Hard Rock Hallelujah ✶
1563 Arash – Boro Boro ♫
1560 50 CENT – Candy shop ✶
1755 Nelly Furtado – Say it right ♫
1754 Pussycat Dolls – Buttons ✶
1725 Bob Sinclar – World hold on ♫
1726 Red Hot Chili Peppers – Dani California
1714 Akon – I wanna love you ♫
1715 Akon feat. Eminem – Smack That ✶
1716 Amy Winehouse – Rehab ♫
1717 Avril Lavigne – Girlfriend ✶
1718 Beyonce – Irreplaceable ♫
1719 Eric Prydz vs Floyd – Proper education
1720 Gwen Stefani – The sweet escape ♫
1721 Jennifer Lopez – Que hiciste ✶
1722 Justin Timberlake – My love ♫
1723 Kaiser Chiefs – Ruby ✶
1724 Pink – U + Ur hand ♫
1707 Christina Aguilera – Ain't no other man
1708 Nelly Furtado – Maneater ♫
1607 Madonna – Hung up ✶
1590 Daddy Yankee – Gasolina ♫
1562 Shakira – La tortura ✶
1616 Madonna – Sorry ♫
1617 Shakira – Hips don't lie ✶
1557 Helena Paparizou – My number one ♫
1592 Arash & Rebecca – Temptation ✶
1606 Sean Paul – We be burnin ♫
1535 Chemical Brothers – Galvanize ✶
1476 Eric Prydz – Call on me ♫
1400 O-zone – Dragostea din tei ✶
1403 Benny Benassi – Satisfaction ♫
1561 Eminem – Ass like that ✶
1536 Green Day – Boulevard of broken dreams
1521 Tarkan – Dudu ✶
1394 Maroon 5 – This love ♫
1395 Beyonce – Naughty girl ✶
1397 50 CENT – If I can't ♫
1346 Ruslana – Wild Dance
1296 Survivor – Eye of the Tiger
1335 Britney Spears – Everytime
1252 Jamelia – Superstar
1224 Britney Spears – Toxic
1220 Aventura – Obsesion
1282 Robbie Williams – Feel
1263 Metalica – St. Anger
1253 James Brown – I feel good
1239 Evanescence – Bring me to life
1236 Eric Clapton – Layla
1228 Coca Cola – Chiuahua
1217 50 CENT – P.I.M.P.
1248 Frank Sinatra – Strangers in the night

TRADICIONALNE

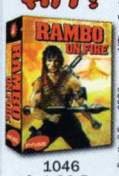
1172 Tradicionalne – Bože pravde
1175 Tradicionalne – Marš na Drinu
1177 Tradicionalne – Moravac
1180 Tradicionalne – Užičko kolo
1019 Bijelo Dugme – Đurđevdan
1213 Himna – Crvena Zvezda
1214 Himna – Partizan

MONOFONE MELODIJE: Ukoliko želite melodiju pod brojem 1695 (Aco Pejović – Neverna), a imate NOKIU ili SAMSUNG otkucajte ***MN 1695***, SIEMENS otkucajte ***MS 1695***, EMS telefon SONY ERICSSON, ALCATEL, MOTOROLA ili PANASONIC otkucajte ***ME 1695*** i pošaljite na **3363** bez obzira kojoj mobilnoj mreži pripadate.
POLIFONE MELODIJE: Ukoliko želite polifonu melodiju pod brojem 1603 (Saša Matić – Ruzmarin), otkucajte ***P 1603*** i pošaljite na **3363**.
REALNE MELODIJE: Ukoliko želite realnu melodiju pod brojem 1576 (Tanja Savić – Tako mlada), otkucajte ***A 1576*** i pošaljite na **3363**.
MP3 MELODIJE: Ukoliko želite MP3 melodiju pod brojem 1563 (Arash – Boro Boro), otkucajte ***M 1563*** i pošaljite na **3363**.
Monofone, polifone, realne i MP3 melodije možete da naručite i preko fiksne mreže pozivanjem broja **0900/22 33 63**.

JAVA IGRE

eXtra!

MEGA HIT!



1046 Rambo® On Fire

1049 Football Fans 2006

1001 All-time Racing 2005

1025 Midtown Madness® 3

1050 Flitzer

1026 Terminator 3

1053 F-16 Air Fighter

1034 Age of Empires® II

1057 Terminator® Revenge

1035 Asterix®

1058 Penguin Fever

1047 Asterix® Vikings

1061 Fried Chicken

1048 Battlestar Galactica

1062 Line Rider

MEGA HIT!

1056 Age of Empires® II Deluxe

JAVA IGRE: Ukoliko želite igru pod brojem 1046 (Rambo® On Fire), otkucajte ***J 1046*** i pošaljite na **3363** (samo preko 064 i 065 mreže).
JAVA igre možete da naručite i pozivanjem broja **0900/22 33 63**. Spisak podržanih telefona možete pronaći na web adresi **www.mobilaja.com**.

CRNO BELE SLIKE

2214 1405 1403 1581 1404 2023
2215 1402 1406 1472 1439 1492 2340

CRNO BELE SLIKE: Ukoliko želite sliku pod brojem 1581, a imate NOKIU ili SAMSUNG otkucajte ***SN 1581***, SONY ERICSSON otkucajte ***SE 1581***, SIEMENS otkucajte ***LS 1581*** i pošaljite na **3363**. Slike možete da naručite i pozivanjem broja **0900/22 33 63**.

POKLONITE NEKOM... Ako želite možete da **poklonite** nekom na svojoj ili na drugoj mreži melodiju ili sliku! Na kraju poruke samo dodajte razmak i broj telefona kome šaljete poklon, na primer da bi melodiju pod brojem 1234 poslali na NOKIA telefon sa brojem 063/111222 otkucajte: ***MN*** *(razmak)* ***1234*** *(razmak)* ***063111222*** Ovo možete da uradite i pozivanjem broja **0900/22 33 63**.

SLIKE U BOJI

1011 2626 2086 2008 2005 2013 2568

1809 3078 3045 2597 3091 2513 2575

1785 1786 1792 1769 1760 2657 2565

1791 3013 1747 1705 1810 1807 1797

3000 2655 2587 2509 3062 1794 3036

3150 1118 1497 2604 2576 2556 8100

9108 9127 3158 2648 2603 2642 2072

8064 9124 8009 8002 8085 2012 8102

8046 9132 1117 1116 8099 4156 9146

1928 1920 9141 3151 4039 9063 9134

SLIKE U BOJI: Ukoliko želite sliku u boji pod brojem 2008 (na slici je grb Srbije), otkucajte ***S 2008*** i pošaljite na **3363** bez obzira kojoj mobilnoj mreži pripadate.
Slike u boji možete da naručite i preko fiksne mreže pozivanjem broja **0900/22 33 63**.

KREIRAJTE SOPSTVENI LOGO!

KL1 Jelena KL3 Ivana KL4 Nikola KL7 Bojana KL8 Mladen KL9 Branka

Ukoliko želite sopstveni logo u boji otkucajte ***KL# Željeni tekst*** i pošaljite na **3363**.
Znak **#** treba da zamenite sa brojem koji odgovara željenom stilu (na primer **KL3**).
Primeri dostupnih stilova i principa naručivanja su gore prikazani.

ANIMACIJE

9011 2500 2046 3140 9178 2825 9095

9125 9097 2740 2777 2776 2622 9156

3057 9181 9094 9005 9209 9201 9093

9295 9296 9298 9297 9299 9240 3007

ANIMACIJE: Ukoliko želite animaciju pod brojem 3007 (na animaciji je luda krava), otkucajte ***V 3007*** i pošaljite na **3363** bez obzira kojoj mobilnoj mreži pripadate.
Animacije možete da naručite i preko fiksne mreže pozivanjem broja **0900/22 33 63**.

CENE: Cena svih sadržaja preko 062/063 mreže je 60din+PDV, a preko 064/065 mreže cena monofonih melodija i cmo betih slika 35din+PDV, polifonih melodija, slika u boji i animacija 60din+PDV, realnih i mp3 melodija 90din+PDV, JAVA igara 150din+PDV. Cena preko fiksne mreže je 50din+PDV/min.
NAPOMENA: U zavisnosti od proizvođača i/ili modela mobilnog telefona može se dogoditi da pojedini servisi ne rade i/ili ne rade u celosti. U tim slučajevima **mobilaja** neće biti odgovorna. Za preuzimanje polifonih melodija, slika u boji, animacija i JAVA igara potrebno je da imate ispravno podešen i aktiviran GPRS na svom mobilnom telefonu. GPRS možete da aktivirate pozivanjem CALL CENTRA na brojeve 789 (064 mreža) i 9863 (063 mreža). **POLIFONE MELODIJE I SLIKE U BOJI:** Nokia 3100, 3510i, 5100, 6100, 6200, 6610, 6610i, 6800, 7210, 7250, 7250i, 8910i, 3200, 6220, 7200, 3300, 3650, 6600, 6620, 6230, 7600, 7650, 7610, N-Gage, Siemens SX1, ST55, ST60, A60, C55, C60, M55, MC60, S55, SL55, C65, CX65, M65, S65, SL65, Sony Ericsson T300, T310, T610, T630, Z600, Z1010, K500i, F500i, K700i, S700i, P800, P900, Samsung X100, C100, X600, E700, E710, E715, E800, Motorola V300, V400, V500, V600, T720, Alcatel OT531, OT535, OT735, Sagem myV-55, myV-65, myV-75, myX5-2, myX-7, Sharp TQ-GX10, TQ-GX15, TQ-GX20, TQ-GX30... **REALNE I MP3 MELODIJE:** Svi telefoni sa mogućnošću reprodukcije AMR, odnosno MP3 audio formata.

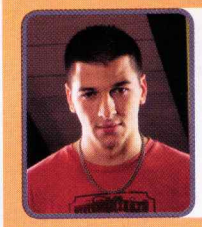
Top-lista video igara

Najlepša FPS igra koja se pojavila u poslednje vreme zadržala je prvo mesto i ovog meseca. Crysis će ostati još dugo popularan baš zato što ne može svako da ga pokrene i biće sigurno zanimljiv dok svi ne upgraduju svoj računar.

No. Igra	Sistem	Žanr
1. **Crysis**	**PC**	**FPS**
2. Call of Duty 4	PC, PS3, 360	FPS
3. Universe at War	PC, PS3,360	RTS
4. NfS: Pro Street	PC, PS3, 360, PS2, Wii, PSP	trkačka
5. Soldier of Fortune: Payback	PC, PS3, 360	shooter
6. PES2008	PC, PS3, 360, PS2, WII, PSP, NDS	sportska
7. Orange Box	PC, PS3, 360	FPS
8. Bioshock	PC, 360	FPS
9. FIFA 08	PC, PS3, 360, PS2, WII, PSP, NDS	sportska
10. Unreal Tournament 3	PC	FPS

Igre za pusto ostrvo

Koje bi igre Viktor Savić poneo sa sobom?



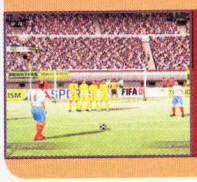
Miljenik tinejdžerki Viktor Savić, koji je slavu stekao ulogom fudbalera u seriji "M(j)ešoviti brak", priznaje da su mu video igre slaba tačka. Najviše voli pucačine, ali i sportske igre.

1 Call of Duty 4 (PC)

Igrao sam sva tri dela, a i ovaj četvrti mi se sviđa, samo mislim da je CoD bio bolji dok je radnja bila smeštena u vreme Drugog svetskog rata.

2 Crysis (PC)

Možda je glupo da ponesem ovu igru na pusto ostrvo, kada ostrva u Crysisu izgledaju lepše nego prava. Ipak, nosim ga! (smeh)



3 FIFA 08 (PC)

Ne, ovo nije zato što sam tumačio ulogu Bobana Čančara u seriji, već zato što stvarno volim FIFA serijal. Doduše, ni PES nije loš...

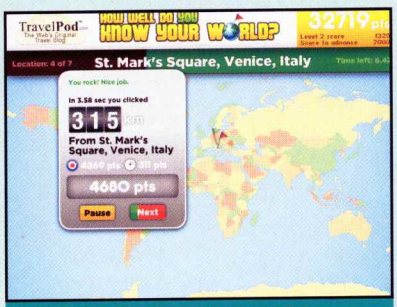
Surftipps

Elfovizacija

Vesela družina elfova čeka samo na vašu facu

Praznici u ljudima pobuđuju razne želje, a ovaj sajt pokušaće da vam ispuni najluđu – da postanete elf, odnosno vilenjak. Da biste iskoristili ovu čarobnu mogućnost, dovoljno je samo da priložite svoju fotografiju pomoću koje će sajt kreirati vilenjaka sa vašim likom. Još bolja mogućnost jeste da, na primer, pošaljete fotografije svih članova porodice ili društva, a oni će potom zajedno igrati i pevati u animiranom skeču. Proverite koliko je ovo ludo na sajtu www.elfyourself.com.

Ubodi u centar

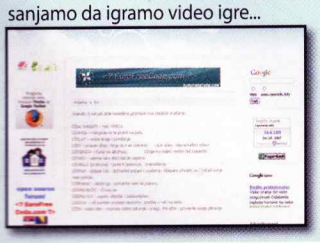


Veneciju smo promašili za 315 km. Nije strašno...

Koliko ste dobri iz geografije? Proverite svoje znanje u ovoj flash igri koja je podeljena po nivoima. Prvi je, naravno, najlakši i potrebno je da mišem locirate na karti najpoznatije gradove sveta. Poeni se broje u odnosu na blizinu pogotka, kao i na vreme koje ste potrošili na razmišljanje. Nivo težine postepeno se povećava, pa ćete morati da znate i gde su locirani pojedini važni objekti ili gde je održana neka poznata bitka. www.tinyurl.com/2rpemb

Šta sanjate?

Da li ste znali da, ukoliko sanjate ljuboždera, ne bi trebalo da se nadate ničemu dobrom, a ako sanjate čavke, izgubićete autoritet kod mlađih. Ako verujete u ovaj mambo-jambo, onda je sajt www.sanovnik.info prava stvar za vas. Jedino ne piše šta znači kada sanjamo da igramo video igre...



Tetris masteri

Ukoliko mislite da dobro igrate Tetris, nemojte posećivati sajt www.tinyurl.com/2ssbrt jer ćete pasti u bedak. Sajt sadrži video isečke sa najpoznatijih takmičenja u Tetrisu u kojima tradicionalno dominiraju Japanci. Oni toliko brzo igraju Tetris da ćete pomisliti da je video snimak ubrzan. Nije!

Photoshop u akciji

Sigurno se pitate kako manekeni, glumci, pevači i ostale slavne ličnosti izgledaju tako dobro u časopisima. Odgovor, naravno, leži u Photoshopu – programu za obradu fotografija. Na, sajtu www.tinyurl.com/29w8fb videćete najupečatljivije primere.

Otkačeni fakultet

"Dobro došli na sajt Fakulteta dezorganizacionih nauka. Na ovoj prezentaciji možete saznati sve dezinformacije o nama, koje vam neće ništa značiti tokom studija". Ako želite dobro da se nasmejete, posetite sajt fdn.nenormalno.com, koji se nalazi u ulici Nezaslužnog građanina b.b. u Niodaklevcima.

Tekst: Lazar Parić

GMC vam poklanja PlayStation 2

Distributer PlayStation programa za Srbiju GMC iz Novog Sada (www.gmc-yu.co.yu) poklanja vam PlayStation 2 konzolu!
Sve što treba da uradite jeste da na broj **4357** pošaljete **SMS** sa svojim odgovorom ispred kojeg treba da otkucate prefiks **sfun ps2**. Na kraju SMS-a dodajte svoje ime, prezime i adresu.
SMS može da izgleda ovako:
sfun ps2 a, sfun ps2 b ili sfun ps2 c Pera Perić, ulica, grad

Cena SMS-a za sve mreže je ista i iznosi 20 dinara.

Kako se zove glavni junak u igri Uncharted: Drake's Fortune?
a) Boby Fisher
b) Nathan Drake
c) Sonya Soul

Odgovor na pitanje iz prošlog broja: **c** (Raritanium)
Lazar Milićević,
Beograd (0643100xxx)

ScreenFunShot – osvojite pretplatu na Bravo ScreenFun

Baš sam kraljica!
(The Sims: Pet Stories, Sali Kujtim)

Ukoliko imate zanimljive screenshotove iz igara, pošaljite ih na e-mail igor.conic@color.co.yu zajedno sa svojim komentarom i osvojite tromesečnu pretplatu na Bravo ScreenFun! Screenshotove možete praviti pomoću specijalizovanog softvera (npr. SnagIt www.snagit.com ili FRAPS www.fraps.com), tasterom Print Screen (+ Paste u Paintu) ili iz same igre (konsultujte uputstvo). Željno iščekujemo vaše ScreenFunShotove!

BRAVO SCREENFUN No. 33 – 1/08 • Po licenci:
HEINRICH BAUER ZEITSCHRIFTEN VERLAG KG
Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

COLOR PRESS GROUP

BRAVO SCREENFUN

Izvršni direktor:
Milan Šobot, milan.sobot@color.co.yu
Zamenik izvršnog direktora:
Sreten Radović sreten.radovic@color.co.yu

COLOR MEDIA INTERNATIONAL

Redakcija:
Glavni i odgovorni urednik:
Igor Conić, igor.conic@color.co.yu
Saradnici:
Mihailo Tešić, Vladislav Herbut, Stojan Karamatijević, Vladimir Dolapčev

Produkcioni tim:
Šef produkcije:
Aleksandra Prusina, aleksandra.prusina@color.co.yu
Art direktor:
Tamara Ivljanin, tamara.ivljanin@color.co.yu
Glavni redaktor:
Dragana Prodanović, dragana.prodanovic@color.co.yu
Šef grafičke pripreme:
Srđan Plavšić, srdjan.plavsic@color.co.yu

Grafička priprema:
Dizajn i prelom:
Valentina Arambašić, valentina.arambasic@color.co.yu
Obrada fotografija:
Nenad Lazić, nenad.lazic@color.co.yu

Osnivač i izdavač:
NID Color Media International
Direktor kompanije:
Milan Šobot, milan.sobot@color.co.yu
Asistent direktora:
Ervin Vasikić, ervin.vasikic@color.co.yu
Adresa redakcije:
Radnička 30a, Novi Sad
Tel./fax: 021/ 489-71-00, 489-71-26
Direktor razvoja:
Miroslav Vajda, miroslav.vajda@color.co.yu
Direktor produkcije:
Bojan Vulin, bojan.vulin@color.co.yu
Direktor marketinga:
Siniša Đoković, sinisa.djokovic@color.co.yu
PR menadžer:
Milica Milić, milica.milic@color.co.yu

Lektori i korektori:
Snežana Matić, snezana.matic@color.co.yu
Jelena Jakovljević, jelena.jakovljevic@color.co.yu
Nataša Tvrtković, natasa.tvrtkovic@color.co.yu
Ištvan Dević, istvan.devic@color.co.yu

Marketing:
Novi Sad:
Adresa marketinga: Bulevar oslobođenja 30a, 21000 Novi Sad,Tel./fax: 021/ 446-011; 446-012; 446-013
Beograd:
Adresa marketinga: Ljubostinjska 2, 11000 Beograd, Tel./fax: 011 3 810 810, 011 3 810 888

Štampa:
COLOR PRINT
"Color Print" d.o.o.
Adresa: Mileve Simić 27, 21000 Novi Sad
Tel./fax: 021/6417-333; 021/6417-334
E-mail: colorprint@color.co.yu

Distribucija & pretplata:
DISTRI COLOR
"Distri Color" d.o.o.
Adresa: Mileve Simić br. 27, Novi Sad
Tel./fax:
021/6417-333; 021/6417-335
E-mail: distri@color.co.yu
Tel. 021/6417-333 i 021/6417-335
Polugodišnja: 360 RSD, godišnja: 720 RSD
distri@eunet.yu; districomi@eunet.yu
distripretplata@eunet.yu

CIP – Katalogizacija u publikaciji
Biblioteka Matice srpske, Novi Sad
681.32 : 794
BRAVO screen fun / urednik Igor Conić. – 2005, 1– . – Novi Sad : Color Media, 2005–. – Ilustr. ; 28 cm
Mesečno
ISSN 1451-9925
COBISS.SR-ID 202489351

Crna Gora:
Uvoznik i distributer:
Monte Color d.o.o.
Đoke Miraševića 15, Podgorica
Telefon: 081/ 206-155 i 206-156
Direktor: Migo Ćalić

Bosna i Hercegovina:
Uvoznik i distributer:
Svet Print d.o.o.
Slobodana Jovanovića 28, Banjaluka
Nacionalna biblioteka Sarajeva issn: 1840-1961
Predstavništvo u Sarajevu:
Svijet print, Senada Poturka Sencija 120, Sarajevo
Tel/Fax: 033-768-986, svijetprint@bih.net.ba
Direktor: Ibojka Milošević
Telefon u Banjaluci:
051/ 308-343, 308-349
Rješenjem Ministarstva prosvjete i kulture Republike Srpske BR. 6-01-407-27/06 od 28.12.2006., "Bravo ScreenFun" Banjaluka upisano je u registar javnih glasila pod brojem 533

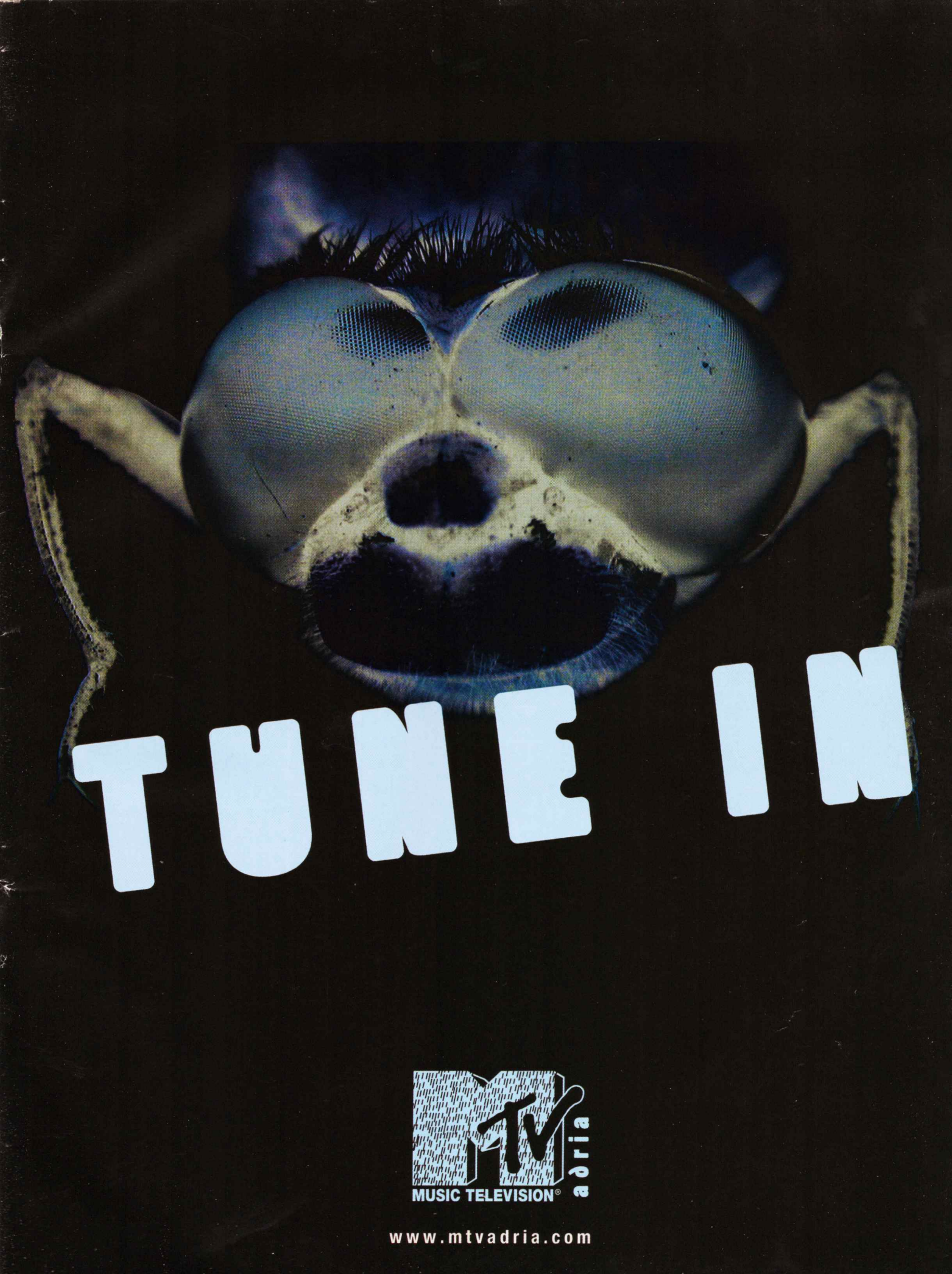
Makedonija:
Uvoznik i distributer:
Svet Press dooel, Debarca 3, 10000 Skoplje
Direktor: Dušan Mićić
Telefon: (02)322-30-64

COLOR PRESS GROUP izdaje magazine:
Lepota i zdravlje, CKM, JOY, Bravo, Bravo Girl, Moja beba, Auto Start, Alan Ford, Mobi, Bratz, Moja kosa,TV Novele, Astro, Stinga, Skandi svet, Moja tajna, Moja romansa, Junior, Lekovito bilje i mnoge druge

Izlazi mesečno, desetog u mesecu
Ne odgovaramo za sadržaj reklamnih poruka
Color Media International d.o.o © 2007

COLOR PRESS GROUP je član FIPP
FIPP International Federation of the Periodical Press www.fipp.com

▪ Kompanija Color Press Group i redakcija Bravo ScreenFuna ne odgovaraju za sadržaj i istinitost objavljenih reklamnih poruka i preuzetih sadržaja sa pomenutih ili oglašavanih elektronskih lokacija.
▪ Uredništvo ne snosi odgovornost za nenamerne i štamparske greške. ▪ Redakcija Bravo ScreenFuna nije obavezna da vraća i odgovara na primljene rukopise, fotografije i Internet poštu.
▪ Zabranjeno je reprodukovati i koristiti u komercijalne svrhe štampane sadržaje "Bravo ScreenFuna" bez pismenog odobrenja izdavača.


TUNE IN
MUSIC TELEVISION®
adria
www.mtvadria.com

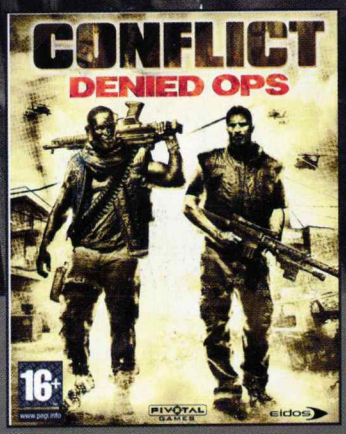
CONFLICT
DENIED OPS

DOK ON POKRIVA UGLOVE

TI MU ČUVAŠ LEDJA

"Moćno i impresivno"
GAMES RADAR

ISPROBAJ DEMO NA XBOX LIVE®-U !



NEMILOSRDNA AKCIONA IGRA NEMILOSRDNE CO-OP TAKTIKE NEMARNO RAZARANJE

Vodi dva tvrda paramilitarna operativca CIA-e u intezivni set misija kroz Južnu Ameriku, Afriku i Sibir. Preuzmi kontrolu na odredom od dva čoveka ili igraj u timu sa drugom u co-op kampanji da utišaš neprajtelja u unakrsnoj vatri.

WWW.CONFLICTDENIEDOPS.COM

16+ www.pegi.info

Distributer: COMPUTERLAND 011.309.95.95, 309.95.96 www.compland.co.yu/games

XBOX 360 LIVE | Games for Windows | PLAYSTATION 3 | Sound Blaster X-Fi | THE WAY IT'S MEANT TO BE PLAYED NVIDIA | PIVOTAL GAMES | eidos

Conflict: Denied Ops © Eidos Interactive Limited, 2008. Developed by Pivotal Games Limited. Published by Eidos Interactive Limited, 2008. Conflict, Denied Ops, Eidos, Eidos Interactive and the Eidos logo are trademarks of the Eidos Group of Companies. Pivotal Games and the Pivotal logo are trademarks of Pivotal Games Limited. All Rights Reserved. Microsoft, Windows, the Windows Vista Start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies, and "Games for Windows" and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft. "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 2008 Creative Technology Ltd. The Creative logo, Sound Blaster logo, X-Fi logo, EAX logo, EAX ADVANCED HD logo are registered trademarks of Creative Technology Ltd, in United States and/or other countries. All brands or product names listed are trademarks or registered trademarks and are property of their respective holders.